

SURVIVAL GUIDE

N°15



READING IT. READING IT AGAIN. RECOMMENDING IT TO YOUR FRIENDS. RE-READING IT A THIRD TIME WHATEVER YOU DO - REMEMBER TO READ IT!



D O N O T D I E

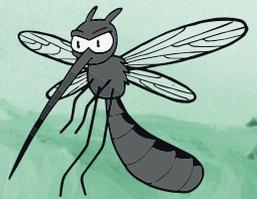
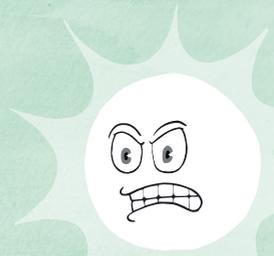
NOWHERE 2019

NOWHERE IST, WAS WIR DARAUS MACHEN!

EXCLUSIVE!

HOW TO SURVIVE ON SITE?
HOW TO THRIVE AT NOWHERE?

JUEGOS EN EL INTERIOR



QUIZZ
WHAT IS YOUR PERFECT SHIFT?

FAIT AVEC AMOUR EN MAI 2019

¿QUÉ ES ESTE LIBRO?

Esta es tu guía para sobrevivir en Nowhere.

Es una guía que contiene información importante sobre qué esperar, qué necesitarás para aprovechar la experiencia al máximo y, por supuesto, cómo llegar a Nowhere.

Te recomendamos imprimir este documento en casa antes del evento y traerla contigo.

Si pediste entradas para otras personas, por favor, asegúrate de que reciban una copia de esta guía.

¿CÓMO FUNCIONA ESTA GUÍA?

Vas a ver diferentes pictogramas junto a las páginas



Este te mostrará todos los enlaces a la página de Nowhere, para darte más información.



Este está diseñado para saltar a la sección en esta guía en la que aprender más sobre un tema en específico.



NO-EDITORIAL

Estás a punto de pasar un tiempo en un desierto de verdad: Nowhere tiene lugar en un entorno muy duro. Necesitas prepararte más de lo que quizá imagines. Esto es parte del trato, parte de la diversión y parte de la experiencia. Déjanos contarte un poco sobre esto. Después de un largo viaje, por una carretera que parece salida de un western de Sergio Leone, encontrarás la entrada de Nowhere. Asombrosa... A menudo por el calor extremo.

Mientras dejas tu vehículo, deja atrás la idea de ropa limpia. El polvo lo cubrirá todo, ¡nos referimos a todo! Sé un aventurero curioso, como un lagarto: empieza sacando tu botella de agua, gorro, gafas de sol y protector solar. Acércate a cualquier sombra que encuentres.

Recuerda: no eres (de hecho, nadie es) un vaquero ficticio que pueda merodear sin fin en las planicies áridas del sur de España. Así que, ¡construye tu campamento a una hora APPROPRIADA del día!! Esto puede ser muy temprano en la mañana hasta las 10 am o después de las 4 pm. Esto significa, no intentes levantar tu tienda en mitad del día... ¿Por qué? Acabarás sudando y lanzando improperios al suelo, que estará muy duro para meter las estacas. Confía en nosotros: perderás tiempo, fluidos y posiblemente tu mente. ¡La deshidratación ocurre más rápido de lo que piensas!

Mientras construyes tu campamento, recuerda cavar zanjas alrededor de tu tienda y asegurar firmemente (MUY firmemente) tus estructuras al suelo. Esto es porque... Hay tormentas en Nowhere. A veces con MUCHA lluvia y FUERTES vientos. Serán anunciadas por los Nómadas, pero asegúrate de tomar precauciones... Si no, donde vives puede inundarse, o peor, ¡salir volando, haciendo daño a la gente en su camino hacia la libertad al estilo El Mago de Oz!

¿Otro consejo? Cúbrete con manga larga y pantalones y utiliza repelente para mosquitos justo antes del atardecer. Esto puede ayudarte a evitar parecer como si tuvieras un virus extraño y ahorrarte pasar el evento rascándote.

¿Todavía piensas que es divertido pasar una semana en el calor, entre insectos y bajo posibles tormentas masivas? ¿Todavía quieres venir a Nowhere?

Entonces... ¡Bienvenide a nuestra Guía de Supervivencia!

Léela, sigue los consejos y, como muchos hemos hecho, tendrás una experiencia genial y querrás regresar año tras año.

The No-editorial board

CONTENIDOS



PÁGINAS 4 A 8

QUE ES NOWHERE?

10 PRINCIPIOS
ENTORNO HOSTIL
QUÉ ESPERAR

CRONOGRAMA PÁGINA 9

PÁGINAS 10 A 17

PARTICIPA

VOLUNTARIADO
ARTE
VEHÍCULOS ARTÍSTICOS
ACTUACIONES
TALLERES Y EVENTOS
PROYECTOS DE INNOVACIÓN
CREA UN BARRIO

JUEGOS

PÁGINAS 18 Y 19

PÁGINAS 20 A 23

PREPARATE

QUÉ TRAER
QUÉ DEBERÍAS
POSIBLEMENTE TRAER
ELEMENTOS PROHIBIDOS
¿CÓMO HACER LA MALETA?
INFORMACIÓN DE CONTACTO

PÁGINAS 24 A 31

SOBREVIVIR EN TERRENO

ACAMPAR
ACAMPADA LIBRE
TÚ Y EL DESIERTO DE LOS MONEGROS
Cómo te afectará este desierto
Y cómo te protegerás
No Dejar Rastro: Cómo no afectar al desierto

PÁGINAS 32 A 36

VIVIR CON LOS OTROS NOBODIES

CONSENTIMIENTO NIÑES
GUÍA DE SUPERVIVENCIA EMOCIONAL
FOTOGRAFÍA
DRONES
SONIDO Y ZONAS DE SONIDO

PÁGINAS 37 A 41

INFORMACION PRACTICA

COMPRAR COSAS
LLEGAR HASTA ALLÍ
FECHA DE LLEGADA
TRANSPORTE
DIRECCIONES
CONDUCIR/APARCAR

PÁGINAS 42 A 47

INFORMACION DE SEGURIDAD

CENTROS DE SALUD
FUEGO Y SEGURIDAD
SOBRE FUEGO
EVACUACIÓN
LEGISLACIÓN

ESTA PÁGINA ESTÁ LLENA DE ENLACES:
¡ÚSALOS PARA SALTAR A LAS SECCIONES!

QUE ES NOWHERE?

Lo primero: Nowhere es una experiencia radicalmente distinta a lo que conoces de antes.

Tú eres Nowhere. Tú construyes los barrios, el arte, y los coches artísticos. Tú eres quien actúa - y la audiencia. No hay «ellos» - solo estamos nosotros, y estamos todos juntos en esto.

Nowhere es un evento regional de Burning Man en España, un experimento de libertad creativa y participación, una comunidad en la que no circula el dinero.

TEN SIEMPRE EN MENTE QUE NO VAS A NOWHERE, SINO QUE LO CREAS.



10 PRINCIPIOS

ESTOS PRINCIPIOS NO SON MANDAMIENTOS, NO SON REGLAS, SON IDEALES QUE PROPORCIONAN UNAS GUÍAS DE CÓMO, COMO COMUNIDAD, PODEMOS REINVENTAR EL MUNDO Y A NOSOTRES MISMOS.

AUTOEXPRESIÓN

LA LIBERTAD DE SER TÚ MISMO. Sé la persona que eres. Sé la persona que quieres ser. Te respetamos y te valoramos, y esperamos lo mismo de ti hacia los demás. Nowhere, como buen Burn, es una oportunidad para vivir tu vida al máximo, de una manera que quizás podría ser inapropiada en el «mundo real». Sin embargo, por favor, ten en cuenta al resto cuando elijas cómo expresarte, libremente pero con respeto, y recuerda: ¡los demás también tienen derechos!

AUTOSUFICIENCIA

TÚ ERES RESPONSABLE POR TI, MENTAL Y FÍSICAMENTE. Desde comida y agua, hasta un abrazo o un espacio tranquilo, necesitas cuidar de ti mismo en el entorno retador que es Nowhere. Date lo que necesitas -y pide ayuda a otros cuando lo necesites.

NO COMERCIO

OLVÍDATE DEL DINERO - NO HAY NADA QUE COMPRAR. Eliminando el comercio de nuestra comunidad, creamos cooperación y participación. Planeamos con anticipación y trabajamos juntos. Vivimos sin dinero para recordarnos lo que es verdaderamente importante. «No comercio» significa que no habrá dinero en circulación en Nowhere y, a excepción de hielo, ¡nada

que comprar o vender!

NO DEJAR RASTRO

DEL POLVO AL POLVO, DEJAMOS SOLO PISADAS. Todo lo que traes al desierto tiene el potencial de convertirse en «Materia Fuera de su Sitio» (MOOP = Matter Out Of Place). Cada persona es responsable de su propia basura. Nos preocupamos por el medio ambiente, y cuidamos nuestro hogar. Limpiamos lo que ensuciamos, no dejamos nada atrás, no dejamos rastro después de irnos.

REGALOS

DAMOS NUESTRO TIEMPO, ESFUERZO Y REGALOS LIBREMENTE. Damos para ayudar a otros y porque nos hace sentir bien. Desde compartir una cerveza fría hasta cavar un agujero para un poste o dar una chapita, nuestros regalos vienen del corazón.

PARTICIPACIÓN

NOWHERE ES LO QUE HACEMOS DE ÉL. Cuanto más haces, más recibes. Cuando te unes con otros en juegos y tareas, eres parte de Nowhere.

COOPERACIÓN

JUNTOS SOMOS MÁS FUERTES. La cooperación está en Nowhere desde su núcleo, desde cómo

trabajamos juntos hasta cómo nos comunicamos. Si podemos facilitarle la vida a alguien, lo haremos. Si podemos mejorarnos la vida mutuamente, lo haremos. Juntos, somos más fuertes.

COMUNIDAD

UNA FAMILIA DE INDIVIDUOS, NOS CUIDAMOS MUTUAMENTE. Un variado grupo de seres autosuficientes, nos une nuestra necesidad de ser parte de algo más grande que nosotros mismos. Comunidad, los otros, tú... Unidos por la tolerancia y la alegría.

INCLUSIÓN

CUALQUIERA PUEDE SER UN NOBODY. Agradecemos a cualquiera su contribución única a la comunidad. Incluye a los demás igual que tú quieres ser incluido, con respeto, consideración y benevolencia. Recuerda, hace falta algo más que tolerancia para que haya una integración efectiva.

INMEDIATEZ

HAZ QUE ESTE MOMENTO CUENTE. Estate aquí ahora, estate en ningún lugar. Haz que este momento cuente. Todo esto desaparecerá, así que disfrútalo ahora. Experimenta, participa, sé. Esto es todo lo que hay, así que disfrútalo.

AMBIENTE EXTREMO

ESPERA TEMPERATURAS POR ENCIMA DE LOS 40 GRADOS CENTÍGRADOS.



EXPECT TEMPERATURES OF WELL ABOVE 40 CELSIUS (OVER 105 FAHRENHEIT).

Nowhere tiene lugar en el desierto, en un clima extremo con mucho calor y sin las comodidades y facilidades de la vida moderna. Espera temperaturas por encima de los 40 grados centígrados. ¡Prepárate!

Puede tomar un tiempo aclimatarse al clima del desierto. No te sorprendas si pasas el primer día sintiéndote mareado o incómodo. **TEN ESTO EN CUENTA:** cosas que te resultan fáciles en el mundo real pueden afectarte más aquí. Respeta el sol de Nowhere, no es el lugar donde conseguir un buen bronceado. Mantente fuera del sol entre la 1 y las 4 de la tarde (¡échate una siesta!). Usa sombrero, sombras, crema para el sol, ropa húmeda, y mantente a la sombra para minimizar tu exposición al sol.

QUE ESPERAR

ARTE

Creadas por Nobodies, las obras de arte, tanto grandes como pequeñas, son una parte importante de lo que hace Nowhere tan especial. Todo el mundo puede disfrutar e interactuar con ellas en el espacio conocido como 'el Campo de la Tierra' (antes conocido como 'la Playa'). Un dedicado equipo realizará diferentes tours durante el evento (día/noche/para niños) y te llevará a visitar las instalaciones de arte, proyectos de innovación y quizá a dar una vuelta en uno de nuestros vehículos artísticos. Para más detalles y horas de salida, ¡pregunta en NoInfo!

QUE ES NOWHERE?

Nowhere no quiere que mueras. Para ello, Nobodies maravillosos (y tenaces) vienen desde un mes antes del evento para «hacer amistad» con la naturaleza, construir estructuras preciosas y seguras para el beneficio de toda la comunidad.

TOUR DE ARTE - VEN Y ÚNETE!



VEHÍCULOS ARTÍSTICOS

Verás vehículos artísticos moverse lentamente, motorizados o no, a través del lugar. A veces ponen música.

ARENA DE FUEGO

Il s'agit d'une zone spécifique dans laquelle les artistes du feu sont autorisés à performer la nuit sous surveillance.

PROYECTOS DE INNOVACIÓN

Los proyectos de innovación son proyectos prácticos diseñados para hacer que Nowhere sea jaún mejor!

BARRIOS

Los barrios son campamentos organizados para gente que ha decidido vivir la experiencia en grupo. La diferencia entre un barrio y un grupo de gente acampando libremente junta es que, como barrio, consigues un espacio designado y una mención en la guía de eventos. Sin embargo, los barrios a cambio tienen que crear un espacio público y ofrecer algo al evento además de hacer otras cosas.

FIRST SHADE & WERKHAÜS

Son espacios operativos para el primer y último equipo en el sitio. La Primera Sombra también se llama «Pueblo de Contenedores» y sirve como espacio de trabajo. Werkhaüses el espacio de vivienda. Se utiliza para descansar, relajarse y jugar. Durante el evento Werkhaüs se utiliza como un barrio cuasi-normal que está formado por los voluntarios que hacen Nowhere real.

FREE CAMP / ACAMPADA LIBRE

No tienes que unirse a un barrio. Muchos Nobodies lo pasab bien acampando solos o con amistades en las zonas de acampada libre. Si decides hacer esto, tendrás que organizar tu propia comida, agua y sombra. ¡Sé autosuficiente!

Otra gran diferencia con los barrios es el emplazamiento: no puedes reservar espacio de acampada libre de antemano, por eso no sabrás exactamente dónde estarás acampando hasta que coloques tu tienda. El campamento libre se establece por orden de llegada.

GATE & GREETERS

ATras la larga y sinuosa carretera hasta Nowhere, tu primera parada será la Puerta, hogar del Equipo de Gatos Malhumorados de la Puerta (Grumpy Katz Gate Krew). Están felices de verte, pero también están concentradas en su trabajo, que es asegurarse que tienes tu entrada - así que no te enfades si no te dan un abrazo. Necesitarás identificación (DNI, pasaporte) y **tu copia IMPRESA de tu ENTRADA**. Por favor ten esto listo cuando llegues, especialmente si vas en autobús, para que puedas ser procesado lo más rápido posible ¡e ir a la parte divertida de Nowhere!

Una vez que recibas tu acceso y pulsera, los Anfitriones te darán la información que necesitas para tener un buen evento.

MALFARE / WELFARE ENOUGH CRUZ ROJA

El complejo Malfare (a veces denominado solo 'Malfare') es el centro de operaciones 24/7 del Departamento de Bienestar del Participante, que se ocupa de asuntos médicos, de bienestar y de seguridad. Dentro de Malfare, hay varios servicios diferentes:

- * **MALFARE** coordina la seguridad de los participantes, con la ayuda de los voluntarios llamados No-Mads, y la asistencia médica de profesionales de la Cruz Roja (profesionales españoles del mundo real).
- * **LA CRUZ ROJA** puede proporcionar consejos médicos, medicamentos, puntos de sutura, vías intravenosas y transporte (a través de una ambulancia) al hospital, que está a 45min / 1hr de distancia. Si necesitas acceder a la Cruz Roja, diríjete a la tienda Malfare en el complejo.
- * **WELFARE ENOUGH** proporciona un espacio tranquilo, seguro y sobrio las 24 horas para que los participantes se resitúen y se relajen.

LA CANTINA

Aquí es donde Nowhere alimenta a los voluntarios. Si te ofreces como voluntario para un turno de evento de 6 horas, también puedes comer aquí.

MON (MIDDLE OF NOWHERE)

Perfectamente ubicado en (la parte izquierda) el centro del mapa, Middle of Nowhere (MoN) es un gran espacio comunitario. Tiene sombra y un sistema de sonido y se puede usar para organizar talleres, presentaciones, charlas y conciertos en vivo. También es perfecto para echarse una siesta en las horas calurosas de la tarde.

OHANA HOUSE

En este lugar, el Departamento de Inclusión gestiona el Ohana House: un espacio especialmente seguro y sobrio que da la bienvenida a personas de todos [inserte la distinción preferida]. Organizamos eventos comunitarios y actividades creativas a diario, y ofrecemos un espacio de descanso para aquellos que buscan un lugar lejos de los ruidos de las fiestas de la ciudad. Es un espacio dedicado a los sobrios y también para los menores en todo momento.

BAÑOS

Lavabos portátiles, porta-poties, o castillos de plástico: hay muchos nombres para estos retretes temporales que se ven a menudo en los festivales y otros eventos. Están totalmente cerrados con cuatro paredes y un techo. Estos se colocan estratégicamente (junto con algunos urinarios) para asegurarse de que haya suficientes baños fácilmente accesibles, incluyendo algunos baños accesibles para silla de ruedas.

ZONE W&R

Este es el lugar donde puedes dejar tu basura del día a día. No se paga a nadie para que maneje tu basura, así que respeta las reglas y mantén las cosas limpias. Consejo: ordena tu basura antes de llegar a la zona W&R. Si no lo haces, tendrás que ordenarla allí. La zona de W&R funciona gracias a los propios voluntarios, ¡así que no dudes en echar una mano!

¿QUÉ ES LA COSA MÁS 'COOL' QUE HAY AHÍ FUERA?



ICE ICE BABY (MIELO), ES LO ÚNICO QUE PUEDES COMPRAR! EN NOINFO 11AM-7PM. 2,50 EUROS POR BOLSA

NOINFO / ICE ICE BABY / OBJETOS PERDIDOS

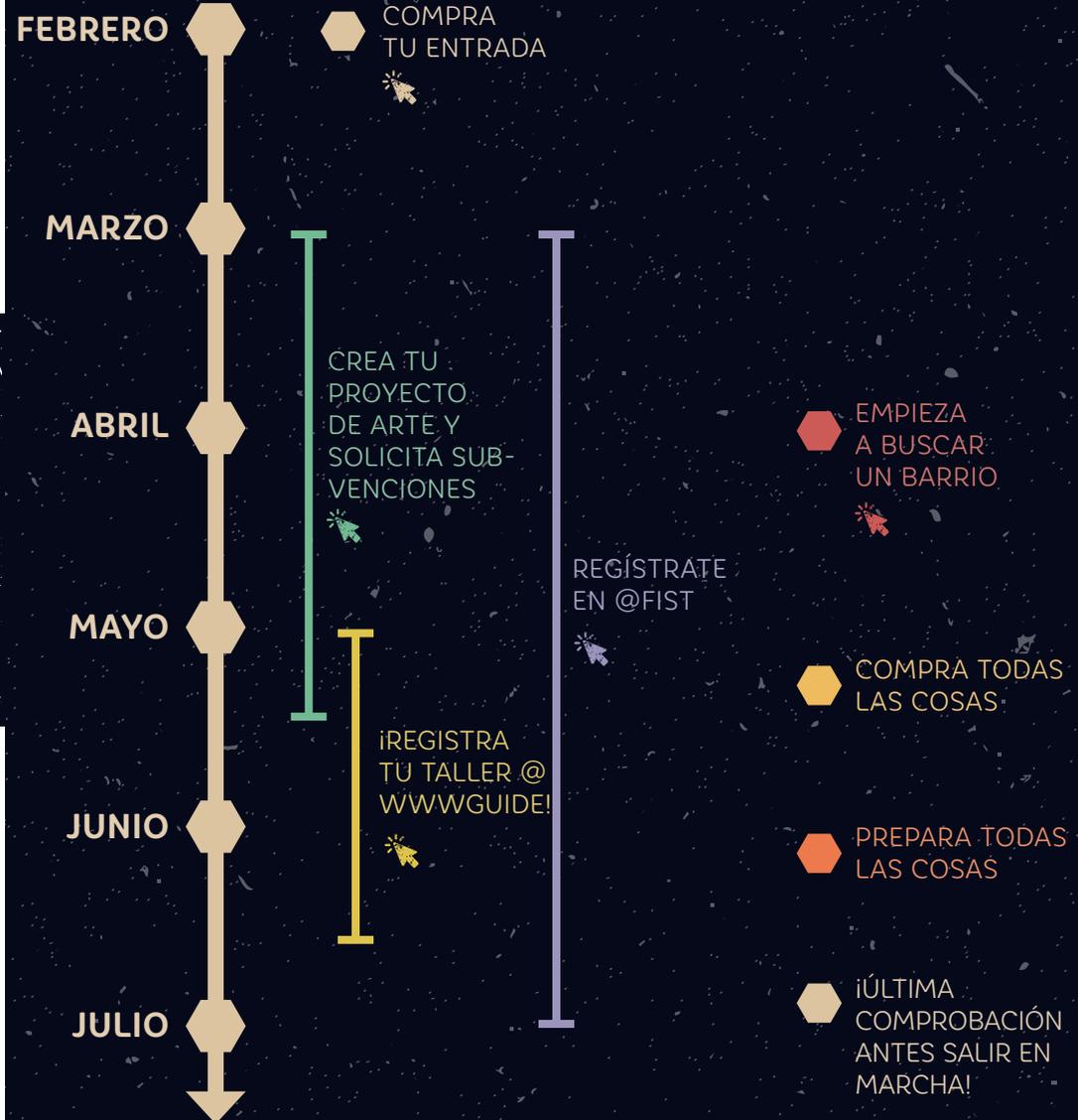
NoInfo es el punto de información central, que proporciona, con pleno entusiasmo, un asesoramiento, asistencia e (suenan los tambores) información.

Aquí puedes:

- * Registrarte para hacerte voluntarie (si todavía no te registraste en FIST)
- * Anunciar o buscar viajes compartidos.
- * Conocer los talleres de última hora o las actualizaciones de miles de los eventos diarios enumerados en la Guía ¿Qué? ¿Dónde? ¿Cuándo?
- * Enviar y/o entregar postales a otros humanos en NoPost
- * ¿Encontraste algo que no está etiquetado? ¡Tráelo a NoInfo! ¿Perdiste algo valioso? Haz lo mismo.

— CRONOGRAMA —

¿QUIERES EMPEZAR A PLANEAR EL NOWHERE?
SI ES ASÍ, HAY MOMENTOS ESPECÍFICOS
PARA HACER LAS COSAS.





¡NOWHERE ES CREADO POR TI!

Hay infinitas maneras de involucrarse, incluido:
llegar temprano para montar las cosas o
quedarse más tarde para desmontarlas, hacer
turnos de voluntariado, crear y traer arte,
organizar un taller, tocar música, presentar un
espectáculo o una actuación, crear y dirigir un
barrio...

**¡PERO TAMBIÉN PUEDES CREAR
TU PROPIA FORMA DE PARTICIPAR!**

VOLUNTARIADO

LE HEROE QUE SIEMPRE SONASTE SER

Ser voluntarie en un turno o trabajar en un proyecto es una excelente manera de conocer a la comunidad y, por supuesto, ¡es súper divertido! No olvides registrarte con antelación.

ROL DURANTE EL AÑO ✨

Todo en Nowhere está dirigido por voluntaries, esto significa que ¡TÚ TAMBIÉN! Todes somos responsables de lo que es este evento. Algunes de nosotres trabajamos todo el año para hacer que Nowhere suceda, y tú eres más que bienvenide a unirse a nosotres en este viaje. NOrg es la organización que gestiona Nowhere, tanto durante el evento como durante el resto del año. NOrg está compuesta por Directores, Metaleads y Leads, creando todes juntas la columna vertebral del evento. ¿Quieres estar involucrade en una posición de liderazgo? Echa un vistazo a la lista de roles disponibles en el sitio web

BUILD (CONSTRUCCIÓN)

La construcción sucede en las pocas semanas antes del evento cuando creamos una ciudad desde cero. En este breve periodo de tiempo, construimos una oficina de producción, marcamos las calles de la ciudad, colocamos la red eléctrica y construimos la infraestructura pública esencial. Espérate unas condiciones duras, mano de obra intensa y largas horas de trabajo. Montar la infraestructura es extremadamente gratificante y una forma segura de crear conexiones sólidas como ninguna otra.

EL STRIKE

Ya nos hemos divertido, pero también es hora de ser fieles a nuestros principios. Desmontamos todas las estructuras, limpiamos y perseguimos hasta la última pieza de MOOP hasta que no haya nada más que una tierra virgen. Este es un trabajo difícil después de una semana (o más) en este terreno, pero esta es la parte crucial. "De la tierra a la tierra" no solo eres tú y tu tienda, sino también todas las estructuras que disfrutaste en Nowhere. Si tienes algunos días libres después de Nowhere, por favor, considera quedarte más tiempo en el sitio y ayuda a no dejar rastro.



**PARA EL VOLUNTARIADO
DURANTE EL EVENTO
(CONOCIDO TAMBIEN COMO
POSICIONES DE VOLUNTARIADO)
IR A LA PAGINA SIGUIENTE**

FIST ✨
"For Information
and Scheduling
of Teams"
«Para
Información y
Programación de
Equipos»

FIST está
en nuestra
plataforma
online, donde
puedes ofrecerte
como voluntarie.

Crema una cuenta
y responde las
preguntas sobre
ti; y luego busca
las funciones y
turnos en los que
te gustaría estar.

NÚMERO DE CONTACTO DEL EQUIPO

Teléfono español
(+34) 697 395
687. Si eres
voluntarie antes
o después del
evento, usa este
número para
comunicarte con
Nowhere.
Se habla en
inglés y español.

¡¡EL GRAN Y MARAVILLOSO TEST 'QUIEN ERES?'!!

Creado para ayudarte a encontrar tu turno - sí exacto, el que TÚ naciste para hacer. ¡¡¡Exquisito!!!

Añade un punto por cada frase que te convenga en cada columna. Tú «eres» la letra con la máxima puntuación.

1. ¿MÁS «F» O MÁS «I»?

- “F”**
- ESTÁS LLENE DE ENERGÍA
 - HABLAR ES GENIAL
 - PRONUNCIAS TUS PENSAMIENTOS EN VOZ ALTA
 - PRIMERO HACES, DESPUÉS PIENSAS
 - LA SOLEDAD APESTA
 - TE GUSTA CONOCER GENTE
 - HABLAR EN LUGAR DE ESCRIBIR
 - FÁCILMENTE DISTRAÍDE
 - PUEDES HACER VARIAS COSAS AL MISMO TIEMPO
 - ERES CAPAZ DE CAMBIAR TU FORMA DE PENSAR

“F” TOTAL : / 10

- “I”**
- ERES UNA PERSONA TRANQUILA
 - TE GUSTA ESCUCHAR
 - PRIMERO PIENSAS
 - LUEGO ACTÚAS
 - TE SIENTES BIEN CONTIGO MISMO
 - TE GUSTA CONOCER PERSONAS
 - ALGUNES DICEN QUE ERES DISCRETE Y SECRETE
 - DEFINITIVAMENTE, PUEDES CONCENTRARTTE
 - PERO EN UNA COSA A LA VEZ
 - ERES INDEPENDIENTE

“I” TOTAL : / 10

2. ¿MÁS «C» O MÁS «U»?

- “C”**
- TE VAN LOS HECHOS, LOS DETALLES.
 - TE GUSTAN LAS COSAS ÚTILES
 - VIVES EN EL PRESENTE
 - LA EXPERIENCIA ES LO QUE MÁS CUENTA
 - PROFUNDIZAS EN APRENDER COSAS
 - UNA PRUEBA ES UNA PRUEBA
 - PASO A PASO ES LA FORMA DE IR POR LA VIDA
 - ERES UNA PERSONA PRÁCTICA
 - COMO LE PRAGMÁTIQUE QUE ERES, TE GUSTA CONFIRMAR LOS HECHOS COMO TAL:
 - LO QUE EXISTE, EXISTE, Y PUNTO.

“C” TOTAL : / 10

- “U”**
- TE GUSTAN LOS CONCEPTOS
 - TE DAS CUENTA DE COSAS NUEVAS
 - PIENSAS EN LAS FUTURAS IMPLICACIONES
 - SIGUES TU INSTINTO
 - TE GUSTA APRENDER NUEVAS HABILIDADES
 - NO TE GUSTA LA RUTINA
 - QUIERES ENTENDER
 - TE GUSTA LA TEORÍA
 - TE ATRAEN LAS IDEAS ORIGINALES.
 - ERES IMAGINATIVE

“U” TOTAL : / 10

3. ¿MÁS «Y» O MÁS «K»?

- “Y”**
- INTENTAS SER OBJETIVE AL TOMAR UNA DECISIÓN
 - PARECES TRANQUILE Y CALLADE
 - TIENES UN BUEN SENTIDO DE LA JUSTICIA
 - SABES CÓMO TOMAR DISTANCIA
 - PUEDES SER CRÍTICE (RÁPIDAMENTE NOTAS VALORES PREDETERMINADOS Y BRECHAS)
 - TE ENCANTA DISCUTIR POR DIVERSIÓN
 - ERES FRANQUE Y DIRECTE
 - ESTÁS MOTIVADE POR NUEVOS PROYECTOS
 - TE GUSTA SER UNE OBSERVADORE
 - TE ENCANTA LA LÓGICA

“Y” TOTAL : / 10

- “K”**
- TUS DECISIONES SE BASAN EN TUS SENTIM Y MORALES
 - ERES SIMPÁTIQUE Y SOCIABLE
 - INTENTAS TENER PIEDAD
 - TE TOMAS LAS COSAS EN SERIO
 - INTENTAS COMPLACER A LA GENTE (Y HACER MUCHOS CUMPLIDOS)
 - EVITAS DISCUSIONES Y CONFLICTOS
 - SABES USAR LA DIPLOMACIA, TIENES TACTO
 - LA PERSPECTIVA DE OTRAS PERSONAS TE DA ALAS
 - ERES UN POCO SENSIBLE, PERO PUEDES CONFIAR EN TUS SENTIMIENTOS

“K” TOTAL : / 10

4. ¿MÁS «H» O MÁS «O»?

- “H”**
- ORGANIZACIÓN Y PLANIFICACIÓN SON PALABRAS QUE TE GUSTAN
 - ERES UN INDIVIDUO CONVENCIONAL Y SERIO
 - SIGUES UNOS HORARIOS Y ERES PUNTUAL
 - EMPIEZAS Y TERMINAS
 - TRABAJAR PRIMERO Y LUEGO VIENE LA DIVERSIÓN
 - NO TE VAN LAS LLAMADAS DE ÚLTIMA HORA
 - SIGUES LAS REGLAS
 - TE GUSTA TENER LAS COSAS BAJO CONTROL
 - APRECIAS LAS TAREAS BIEN ORGANIZADAS
 - NO TE SIENTES BIEN CON LA INCERTIDUMBRE

“H” TOTAL : / 10

- “O”**
- ERES UN INDIVIDUO FLEXIBLE
 - NO CONVENCIONAL Y DIVERTIDO, ¡ESE ERES!
 - SIN ALARMAS, SIN FECHAS DE ENTREGA
 - TE GUSTA INICIAR NEGOCIOS
 - TE VA UN POCO DE DIVERSIÓN INICIALMENTE PARA PREPARARTE PARA EL TRABAJO
 - ¿COMPROMISO? ¿QUÉ ES ESO?
 - SÍ SIGUES LAS REGLAS, SIEMPRE Y CUANDO...
 - NECESITAS ENTENDER LAS COSAS
 - QUIERES MANTENER TU LIBERTAD
 - ERES DE MENTE ABIERTA, TE ENCANTA EXPERIMENTAR, ERES CAPAZ DE ADAPTARTE

“O” TOTAL : / 10

EL RESULTADO

Ahora, combinando las cuatro letras que debes tener (por ejemplo, FCUH), ¿qué perfil te conviene más? Dentro de los cuatro grupos principales, tú podrías encajar en:

LINCE (CH)

FCKH - Ohana House
ICKH - L.N.T.
FCYH - Ice Ice Baby
ICYH - Gate Krew

CAMALEÓN (CO)

FCKO - Interpretor
ICKO - Cantina
FCYO - N.a.w.
ICYO - Perimeter

HALCÓN (UK)

FUKH - Art team
IUKH - Driver
FUKO - NoInfo
IUKO - Welfare

GOLDEN RETRIEVER (UY)

FUYH - Malfare
IUYH - Slap
FUYO - Greeters
IUYO - Production

¿NO TE GUSTA TU RESULTADO?

No te preocupes, hay mil turnos disponibles, y te invitamos a probar cualquiera de ellos. Visita FIST y solicita tu rol real.



THE GRAVEYARD SHIFT

HERE COMES THE TOUGH CALL FOR REAL USEFUL SURVIVORS
FOR DREADFUL-BEHINDS WHO REALLY UNDERSTAND THE PRINCIPLES

When hope is gone and the Dark Skies comes along, surrounding the frightened crowd, when the Army of the Dead rises upon us, THESE are the **Mighty Heroes**, the **Only Line of Light** within desperate harsh times, THEY ARE KNOWN AS THE SHINY "GRAVEYARD SHIFTERS"
Edgar Allan Poe (veteran burner)

AS THE BURN GOES ON ...

WE CAN OBSERVE A NEGATIVE IMPACT ON REGULAR NOBODIES GOOD WILL TO SHIFT ; AS A RESULT, AN EMPTY GATE OR A LACK OF NOMADS ON INTENSE PERIOD OF TIME HAS HAPPENED, PUTTING LEADS OR EXHAUSTED VOLUNTEERS IN A REALLY UNCOMFORTABLE POSITION, PURSUING THEIR SHIFTS FOR F... HOURS.

AND IT SUCKS LET'S SAY IT.

SO PLEASE

BE DIFFERENT, FEEL CONCERNED, BE THE REAL BADASSES WHO DO STUFF, LIKE IN THE REAL SENSE OF COMMUNITY, YOU KNOW.

CAN YOU DO THAT ?

VOLUNTARIADO EN LAS TUMBAS

Aquí viene lo más duro, va para las verdaderas supervivientes útiles, para 'los Dreadful Behinds' que realmente entienden los principios: «Cuando la esperanza se ha ido y los Cielos Oscuros aparecen, rodeando a la multitud asustada, cuando el Ejército de los Muertos se levanta sobre nosotros, ESTES son los Héroes Poderosos, la Única Línea de Luz en los tiempos desesperados, elles son LES VOLUNTARIOS DE LA TUMBA BRILLANTE «, Edgar Allan Poe (burner veterano).

A MEDIDA QUE EL EVENTO CONTINÚA, podemos observar un impacto negativo en la buena voluntad de les Nobodies a la hora de hacer voluntariado; como resultado, ha ocurrido que la Puerta quede vacía o que falten nomads en un período de tiempo intenso, poniendo a les Líderes y a les otras agotadas voluntari

ENTONCES, POR FAVOR, SÉ DIFERENTE, PREOCÚPATE, SÉ EL VERDADERO PUTO AMO QUE HACE COSAS, QUE AYUDA Y PARTICIPA, COMO EN EL SENTIDO REAL DE UNA COMUNIDAD, YA SABES. ¿

PUEDES HACERLO?

SI CREAS ALGO ESPECIAL PARA NOWHERE

PUEDES SOLICITAR

VISITA NUESTRO SITIO WEB PARA MÁS INFORMACIÓN

UNA SUBVENCIÓN DE HASTA 3000€

ARTE

¡TRÁENOS TU ARTE!

La creatividad y el arte son algunos de los elementos esenciales de Nowhere. Compartir tu talento y trabajo no solo es un regalo maravilloso, sino también uno de nuestros principios fundamentales.

KÜNSTHAUS

Como artista, innovadore o intérprete, al llegar a Nowhere con un proyecto ya registrado o con una idea que estás pensando en improvisar, primero debes registrarse en el Equipo de Arte. Lo puedes encontrar en Künsthaus, nuestro centro de arte. Künsthaus te dará apoyo con un taller compartido y un almacenamiento seguro para tus propios accesorios y herramientas, y estará disponible para ayudarte con todos los aspectos de la producción artística en el lugar. También te presentará a los equipos responsables de Actuaciones, Innovaciones y Fuego. Consejos: Todos los artistas deben traer su propio material, herramientas incluidas. Solo proveemos algunas herramientas básicas. Las piezas de arte en metal tendrán que ser puestas en la tierra.

COCHES ARTÍSTICOS

Las obras de arte motorizadas (o no) son un lujo, pero se deben registrar con antelación rellenando el formulario que hay en la web (pregunta en artcars@goingnbowhere.org si no lo encuentras) y sigue las pautas que recibas. Tu vehículo deberá someterse a una inspección cuando llegue al desierto por parte de algún miembro del Equipo de Coches Artísticos, que podréis encontrar en Künsthaus durante el día, antes de decidir si el vehículo es digno de circular por el desierto. No lo olvides: la política de sonido incluye a los Coches Artísticos.

ACTUACIONES

CEREMONIA DE INAUGURACIÓN

La ceremonia de inauguración es una procesión organizada por Nowhere, con varios espectáculos y eventos durante el camino; visitando muchos barrios e instalaciones de arte, e introduciendo a todos les Nobodies en el espíritu del festival, a través de la música en vivo y la danza teatral. Si quieres participar, indícalo en tu solicitud (web), y nos pondremos en contacto. ¡Damos la bienvenida a cualquier idea o tema, ya que la Ceremonia de Inauguración es un evento de cocreación!

PERFORMERS (Artistas)

Los pequeños grupos, les solistes, y les musiques podéis traer vuestras actuaciones a Nowhere, y hacer un espectáculo usando «Middle of Nowhere» como escenario durante el evento. ¡Vuestras actuaciones no tienen que acabar aquí! Sentíos libres para contactar con otros barrios para que os hagan un hueco, o haced del desierto vuestro escenario con actuaciones improvisadas donde queráis. Además, se asignan subvenciones para algunos costes de vuestro trabajo.

ACTUACIONES CON FUEGO

¿Te gusta jugar con fuego? ¡Fantástico! Hay un «lugar de fuego» donde podrás actuar con seguridad todas las noches, con otros talentosos Nobodies.

Fecha límite para solicitar subvenciones:

15 de Mayo del 2019

Si no cumples con este límite, no podremos financiarte, pero aún así, contactanos y podremos ayudarte a encontrar espacio para tu show

PROYECTOS DE INNOVACION

Los proyectos de innovación ayudan a mejorar Nowhere de alguna manera. Por ejemplo, podrían acelerar la construcción y la deconstrucción de Nowhere, proporcionar mejores luces, ahorrar agua o electricidad, proporcionar energía más ecológica, reducir el uso del vehículo o encontrar una forma inteligente de reutilizar la basura. Los proyectos de innovación no necesariamente tienen que ser participativos o artísticos, pueden ser «detrás de las cámaras» o puramente funcionales.



¡Las subvenciones a la innovación de Nowhere se cierran el **9 de Junio**.

Visita el sitio web, nos encantaría tener tus ideas!

TALLERES & EVENTOS

¿Quieres compartir cosas que te gusta hacer? ¡Sí! ¡Organicemos un taller! Baile, yoga, meditación, charlas, twerking... ¡El **Middle of Nowhere** (MON) es tu escenario polvoriento!

Ponte en contacto con nosotros en mon@goingnowhere.org y pregúntanos si tenemos un hueco para ti en nuestra apretada agenda... ¡apostamos a que sí, y te esperamos!

Y luego, no olvides asegurarte de que aparezca en la **Guía ¿Qué? ¿Cuándo? ¿Dónde?**, para que todo el mundo lo sepa.

La inscripción se abrirá a principios de mayo y los talleres deben enviarse antes del 15 de junio para garantizar que estén en la versión impresa.

CREA UN BARRIO

Los barrios son una buena forma de aunar fuerzas y recursos. A menudo compran comida y agua conjuntamente, y comparten los costes entre sus miembros.

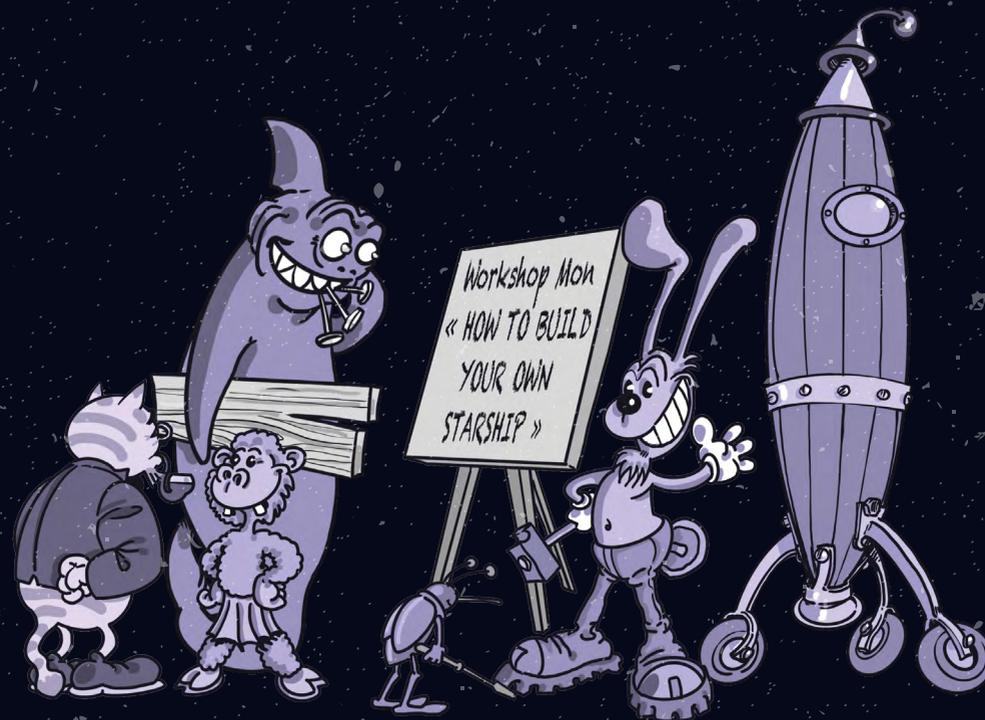
RECUERDA QUE DEBES REGISTRAR TU BARRIO ANTES DEL 21 DE ABRIL.

Averigua como iniciar tu propio barrio, o como involucrarte en los ya existentes yendo a «Barrios» en la web del Nowhere.

NOWHERE BARRIO ORGANISERS FACEBOOK GROUP

Do you want to create a barrio?

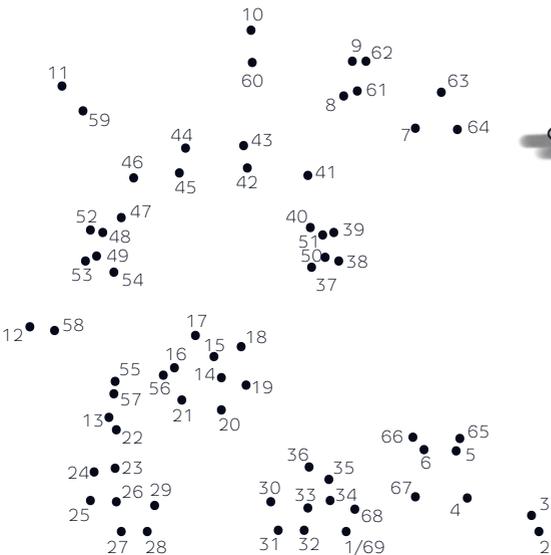
If yes, read this useful separate guide: **BARRIO GUIDE**



JUEGOS

NADA ES SERIO EN ESTA PÁGINA, EXCEPTO LA DIVERSIÓN.

¿PUEDES ENCONTRAR LAS DIFERENCIAS ENTRE ESTOS DOS NOBODIES? (IPARECE QUE ALGUIEN NO LO PILLÓ!)



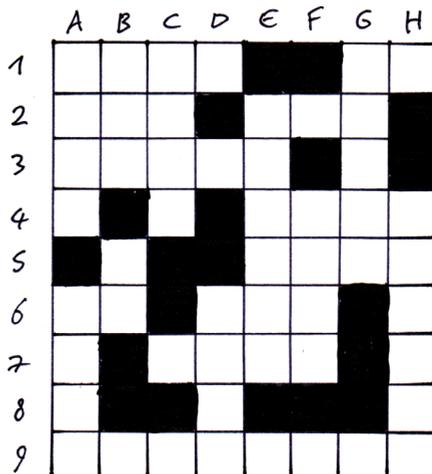
¡DESCUBRE CUÁLES SON LAS COSAS MÁS ÚTILES QUE TODOS LOS HUMANOS (INCLUSO LOS MÁS EXPERIMENTADOS) OLVIDARON TRAER A NOWHERE CADA AÑO!

HORIZONTAL

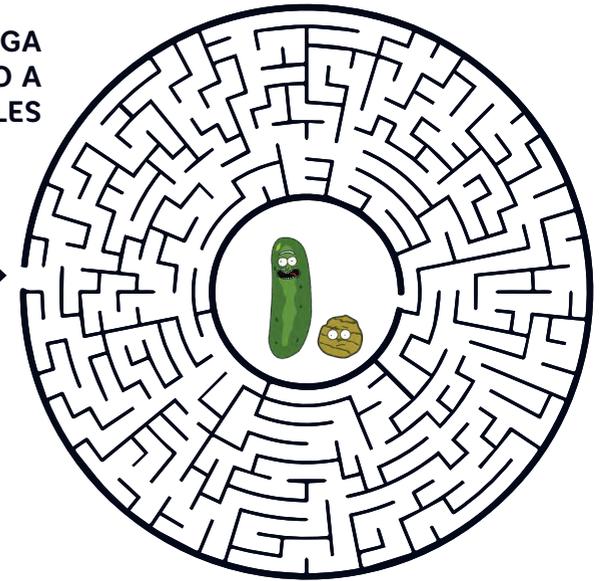
1. First encounter | BD**
2. I need to buy some | On your head
3. Perimeter
4. Nowhere should have more of it
5. Cannot be recovered
6. Before noon | Approximate arrival
7. Niels the atom master
9. Can be amused

VERTICAL

- A. Present | Spanish liquid
- B. Keep one in your sleeve | Radio
- C. Sweet home
- D. Indefinite and very long period of time
- E. Physical condition
- F. Lion scream
- G. Analysed informations
- H. Nowhere is over



AYUDA A LA PEQUEÑA TORTUGA A ENCONTRAR SU CAMINO A LOS PEPINILLOS ÚTILES



ENCONTRARÁS UNA CLAVE EN LA PÁGINA 39



15 12 15 26 26 7 25 26 8 7 10 ,
31 21 27 24 13 21 21 10 !

¡HAY 40 (POSIBLEMENTE MÁS) PALABRAS PARA ENCONTRAR! ¿VAS A ENCONTRARLAS TODAS?

T	A	E	W	S	W	A	T	E	R	S	H	I	N	Y
S	U	S	T	C	N	O	I	S	S	E	R	P	X	E
C	A	W	M	O	O	N	H	M	U	L	H	V	H	I
R	S	T	A	M	P	H	S	O	R	F	E	D	U	H
E	C	R	E	M	M	O	C	O	N	R	A	U	D	M
W	Y	F	L	U	F	F	O	P	A	E	T	S	O	O
S	C	Z	W	N	H	W	O	R	K	L	N	T	O	S
P	A	R	T	I	C	I	P	A	T	I	O	N	F	K
W	I	N	D	T	O	H	E	S	H	A	R	E	O	I
E	D	A	M	Y	W	E	R	K	X	N	A	S	F	T
T	E	R	W	E	T	R	A	D	H	C	V	N	N	O
A	M	U	S	H	I	F	T	I	C	E	A	O	I	T
G	M	G	N	I	T	F	I	G	W	S	U	C	O	R
O	I	D	A	R	O	N	O	I	S	U	L	C	N	I
V	H	A	M	A	N	A	N	A	D	N	U	D	E	D



PREPARATE



BIEN, AHORA QUE HAS LEÍDO LO BÁSICO, HABLEMOS DE TI. TÚ, LO QUE NECESITAS SABER Y LAS COSAS QUE NECESITAS TRAER.

QUE TRAER?

DOCUMENTOS

- * Tu entrada de Nowhere (impresa) con tu nombre
- * Tu identificación
- * Una tarjeta sanitaria europea válida o una prueba de un seguro de salud alternativo (si eres europeo)

ROPA Y DEMÁS

- * Calzado cerrado en vez de chanclas para caminar
- * Ropa para todo: días muy calurosos y noches frías; ¡es un desierto!
- * Gafas de protección (para las frecuentes tormentas de arena)
- * Gafas de sol
- * Sombrero, bufanda, gorra; cualquier cosa para protegerte del sol
- * Ropa de lluvia; para ser un desierto, ¡se pone muy embarrado!
- * Toalla

ACCESORIOS

- * Linterna con suficientes pilas y/o linternas LED (las mejores)
- * Riñonera o mochila (necesitarás llevar cosas todo el día)
- * Una taza sólida reutilizable (que no sea de vidrio)

~ LA TAZA ES OBLIGATORIA ~

- * Botella de agua
- * Protector solar
- * Repelente de mosquitos potente
- * Suero para los ojos, lentillas adicionales, gafas (¡Nowhere está lleno de polvo!)
- * Pulverizador/ Pistolas de agua para refrescarte cuando haga mucho calor
- * Tapones para los oídos y antifaz. ¡No todo el mundo querrá dormir cuando lo hagas tú!

HIGIENE

- * Desinfectante de manos
- * Jabón ecológico (biodegradable)
- * Los medicamentos que puedas necesitar, tanto con receta, como sin ella. Nota: Si tus medicamentos necesitan mantenerse en frío, asegúrate de organizarlo.

Ponte en contacto con malfare@goingnowhere.org para cualquier pregunta o inquietud.

- * Botiquín de primeros auxilios
- * Bolsas de basura TRANSPARENTES y bolsas con cierre hermético para recoger y llevar tu basura

MATERIAL DE CAMPING

- * Tienda de campaña y estructura de sombra/toldo
- * Estacas de tienda de campaña de 12 pulgadas o barras de refuerzo. Puede hacer mucho viento, por lo que tu tienda y cualquier otra estructura que erijas deben estar aseguradas
- * Saco de dormir de varias estaciones o una manta adicional - a veces puede hacer mucho frío por la noche
- * Colchoneta para dormir o esterillas: el suelo es duro y absorberá el calor de tu cuerpo

OTROS

- * Tu amabilidad
- * Tu actitud positiva
- * Tus hijos (opcional)

«DOS ES UNO & UNO NO ES NADA»

¡SÉ INTELIGENTE AL HACER

LA MALETA!

TWO IS ONE
& ONE IS NONE!

PACK*SMART



QUE DEBERIAS LLEVAR

- * Navaja o Multiherramienta
- * Un par de guantes de trabajo
- * Botellas de plástico o pelotas de tenis para cubrir peligrosas estacas de armadura
- * Herramientas para limpiar donde hayas estado, como un rastrillo, etc
- * Bridas
- * Gaffer o cinta adhesiva
- * Un mazo
- * Una pala
- * Cenicero portátil. No uses una lata de cerveza como cenicero; si lo haces, no puede ser reciclada, novate
- * Un reloj
- * Tampones, compresas, tu copa menstrual
- * Cepillo para el pelo
- * Vaselina/cacao

¡HOLA! NO OLVIDES ETIQUETAR TUS COSAS



OBJETOS PROHIBIDOS

- **Botellas y botes de vidrio**
- Deja en casa cualquier cosa que pueda romperse o volarse con el viento
- **PLUMAS, PURPURINA** (aunque sea biodegradable, sigue siendo MOOP)
- **Exceso de embalaje.** Retira las capas exteriores de embalaje antes de llegar al sitio. Recuerda: todo lo que traigas, debes llevártelo
- **Explosivos,** bengalas aéreas, cohetes, armas de fuego de cualquier tipo, incluidas pistolas BB, rifles de aire comprimido
- **Fuegos artificiales,** antorchas (de fuego), barbacoas de carbón o cualquier otra cosa que sea un riesgo de incendio. Ten en cuenta que las cocinas a gas y las barbacoas de gas están permitidas
- Barbacoas u otros incendios de **combustibles sólidos**
- **Linternas del cielo,** también conocidas como linternas chinas
- **Mascotas** (solo se permiten perros de servicio pre-registrados) (enlace al sitio web)
- **Césped artificial,** enfriadores de espuma de poliestireno, bolsas de plástico, vasos desechables
- **Plantas vivas**
- **Una mala actitud**

COMO HACER LA MALETA

Ropa interior / Linterna / Sombrero / Taza / DNI-ID Ticket / Crema solar / Cuchillo / Agua

+ Bolsa de éxodo = ropa limpia



INFO DE CONTACTO

Podrías no tener cobertura en Nowhere. Es difícil encontrar un lugar para cargar tu teléfono, y el calor y los teléfonos no se llevan bien. Recorta esta tarjeta y entrégala a cualquier persona que pueda necesitar comunicarse contigo en una emergencia. Te lo agradecerán, especialmente si no hablan inglés.



NOWHERE CONTACT INFO CARD

Número : (+34) 633 761 544
Email : emergency@goingnowhere.org

- Hello I am (hola, soy) :

- I need to talk to (necesito hablar con) :

because of an emergency (debido a una emergencia).

- They are camping at (Él/ella/elle está acampando en)

and came with «names/playa names» (y vino con (nombres -de playa-))

- They look like (su apariencia es)

(Opcional) I don't speak English, can I have a translator?
(no hablo inglés, ¿puedo tener un traductor ...?)

- They can contact me at «phone number» (Él/ella/elle puede contactarme)

GOOD (ENOUGH) ADVICE

SOBREVIVIENDO EN TERRENO

~ SINCE 2004 ~

IT IS
NOT THE
PLACE



TO WORK
ON YOUR
TAN!

ACAMPAR

¿DÓNDE PONGO MI TIENDA?

Nowhere se divide en varias zonas de sonido (de alto a bajo). Un mapa de las zonas de sonido y áreas de acampada libre estará disponible en la estación de recepción para ayudarte a elegir lo que mejor se adapte a ti.

NOTAS:

Las áreas de Freecamping son «quien llegue antes, se lo queda». No será posible reservar un lugar antes del comienzo del evento.

- * La zona tranquila tiene una política de NO vehículos, NO generadores y NO sonido amplificado.
- * No se permite acampar en el camino perimetral, ni fuera del área de acampada protegida por pararrayos.
- * Mantente al menos a 100 metros de distancia de cualquier área inundable. ¡En caso de lluvia, tu tienda de campaña podría ser arrastrada!



CAVA ZANJAS

CONSEJO PRO: PON PESO EN TU TIENDA. SI TUS CLAVIJAS SE CAEN, TU TIENDA NO SE IRÁ VOLANDO.

ACAMPADA LIBRE

QUERIDE LECTORE, NO HEMOS CREADO UNA SECCIÓN PARA BARRIOS. SI LLEVAS UN BARRIO O ACAMPAS CON UNO Y QUIERES SABER MÁS DE CÓMO VA ESTRO: LEE LA GUÍA PARA BARRIOS * Y ECHA UN VISTAZO A LA SECCIÓN DE BARRIOS EN FAQ. *

COMIDA / AGUA

No hay suministro de agua centralizada en Nowhere, y como ya sabes, es esencial para tu supervivencia.

Recomendamos 6-8 litros al día por persona. Quizá te parezca mucho, pero recuerda que lo vas a necesitar para beber, ducharte, cocinar y lavar platos.

Y, por supuesto, lleva suficiente comida para todo tu grupo durante el tiempo que dure vuestra estancia. Recomendamos alimentos secos, alimentos enlatados y otros alimentos que no se pongan malos enseguida. Las frutas y verduras frescas no se mantendrán por mucho tiempo, conque solo trae suficiente para los primeros tres días. Aperitivos como nueces, frutas secas, pepinillos, etc. se agradecen y también vienen bien como regalos.

EQUIPAMIENTO DE COCINA

Lleva tu propia taza, cubiertos y elementos de limpieza. Los artículos desechables suponen la mayor fuente de residuos en los eventos. Únicamente se acepta el uso de gas para cocinar (no se permiten barbacoas de carbón o combustibles sólidos).

Asegúrate de estar lo suficientemente lejos de cualquier material inflamable, incluidas tiendas de campaña y toldos, y comprueba que tu equipo esté en buenas condiciones.

CONSEJO PRO: TRAE ALGUNAS LÁMINAS DE METAL PARA PONER ALREDEDOR DE LAS LLAMAS DURANTE LOS DÍAS DE VIENTO.



WHEN THE FIRST BOWL IS TOO DIRTY,
RINSE IT OUT AND MOVE THE OTHER TWO BOWLS UP.
THE CLEAN BOWL CAN BE FILLED WITH WATER AND BLEACH FOR RINSING.

LAVAR LOS PLATOS

1. Consigue un cubo y tres barreños.
2. Llena los dos primeros barreños con jabón ecológico y el último con agua y un poco de cloro/lejía.
3. Vacía los restos de comida en el cubo.
4. Usa el primer barreño para lavar cualquier alimento restante.
5. Limpia en el segundo y enjuaga en el tercero.
6. Cuando el primer barreño ya esté sucio, enjuágalo y mueve los otros dos recipientes.
7. El barreño que acabas de limpiar se puede llenar de nuevo con agua y lejía para enjuagar.

DUCHA

Las duchas solares y las duchas de camping presurizadas son una forma fácil y económica de lavarse después de un largo y polvoriento día.

COBERTIZO

Por favor, evita los cobertizos instantáneos baratos. No sobrevivirán a una tormenta. Tu tela de sombra debe ser por lo menos 80% resistente a los rayos UV o, mejor aún, usa dos capas.

Usa cuerda o cables para anclarlo bien con piquetas. Vas a necesitar piquetas o barras de refuerzo (rebar) de 30 cm para asegurar carpas u otra estructuras de rachas de viento.

GENERADOR Y SEGURIDAD DE GAS

Si traes un generador, por favor recuerda no acampar en la zona de no-sonido. Asegúrate de respetar todos los requerimientos a continuación. Por favor, considera también construir un aislamiento de sonido alrededor de tu generador. O aún mejor, mira si puedes conseguir un grupo de personas o barrios para compartir un generador más grande, y silencioso.

Los generadores deben estar localizados dentro de los límites de tu campamento o barrio, al menos a 10 metros de distancia del camino del perímetro y al menos a 25 metros de distancia de cualquier vegetación.

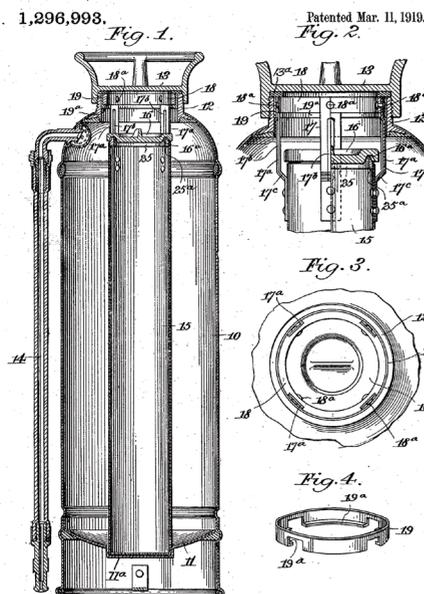
Todos los generadores deben tener un anclaje a tierra, y esta conexión a tierra debe estar certificada (nuestro equipo revisará tus conexiones a tierra con un electricista local antes de la inspección gubernamental.) Déjanos saber si necesitas ayuda con la conexión a tierra contactando con la oficina de producción antes del evento.

- * Todos los tanques de gasolina y botellas de gas deben estar a la sombra y almacenadas lejos de toda fuente de calor.
- * Todos los componentes de goma (mangueras, conexiones) deben estar en buenas condiciones, lejos de fuentes de calor (sol, cocinas, etc) y protegidas de manipulación accidental o inapropiada.
- * La gasolina debe almacenarse al menos a 15 metros de distancia del generador y estar protegida del sol y cualquier otra fuente de calor. Más aún, los tanques grandes deben estar cercados para evitar el acceso accidental o inapropiado.

Todos los tanques de gasolina y botellas de gas deben tener la marca CE y estar aprobados para usar. Nuestros técnicos harán un chequeo diario de todas las instalaciones y conexiones de fuego para asegurarse de que cumplan los requerimientos de los permisos y de que pasen las inspecciones gubernamentales.

EXTINGUIDOR DE FUEGO (6KG ABC POLVO).

Incluso si solo tienes equipo de cocina, es recomendado que tengas un extinguidor alrededor del área de tu cocina.



¿QUIERES SABER MÁS?
Unete al grupo Facebook **Freecampers**
o vía email freecamp@goingnowhere.org

TU & EL DESIERTO DE LOS MONEGROS

COMO EL DESIERTO PUEDE AFECTARTE...

TERRENO

Ciertas áreas del sitio estarán cercadas para tu seguridad. La superficie alrededor del sitio tiene a menudo agujeros y grietas profundas.

Las colinas están hechas de arcilla suelta y no son adecuadas para escalar. Cualquiera que abandone el sitio corre el riesgo de lesionarse.

SALUD... E INSECTOS

Lo creas o no, hay insectos en Nowhere. Y, lo que es más importante, ¡pueden ser portadores de enfermedades!

Así que se cuidados, mantén una buena higiene y haz lo posible para NO enfermarte.

Desde los virus del resfriado común, hasta el norovirus de la gastroenteritis, se pueden propagar en Nowhere.

Si tienes síntomas como náuseas, vómitos, fiebre alta, ictericia o malestar, podrías estar enfermo por agua o comida en mal estado. Busca ayuda médica inmediatamente y no manipules agua o comida.

POLVO

El polvo está por todas partes. Lo masticarás, lo comerás y lo respirarás. Así que recuerda: las gafas de protección no son solo para parecer guay.

VIENTO

El viento puede crear bonitos remolinos, pero tiene fuerza suficiente como para hacer que las tiendas de campaña vuelen y destruir estructuras, literalmente **ARRASTRANDO** cosas a su paso. Recuerda fijar todo al suelo.

TORMENTAS Y LLUVIA

La fuerza de la naturaleza, espléndida ¡y peligrosa en una situación desértica! Recuerda cavar zanjas alrededor de tu tienda y de tu campamento para evitar ser parte de una riada o alud de lodo.

RIESGO BIOLÓGICO

Estamos ubicados en un área "verde" protegida, es cierto, pero las áreas que nos rodean son ligeramente diferentes. El río cercano recibe vertidos químicos de la agricultura y definitivamente no está limpio.

SÍNTOMAS DE DESHIDRATACIÓN:

Dolores de cabeza, calambres estomacales, dolores abdominales, estreñimiento o síntomas similares a los de la gripe son signos de deshidratación y están relacionados con el calor y el frío (insolación e hipotermia). Si tú o alguien que conoces se queja de estos síntomas, o muestra signos de **sobrecalentamiento** severo, o peor, un caso de escalofríos bajo el sol del mediodía, acude a la sombra de inmediato y pídele a alguien que se comunique con Malfare.

El consumo de alcohol, cafeína y otras drogas te pondrá en mayor riesgo de deshidratación, y deberías prestar mucha atención a tu consumo de agua.

ALGUNOS SIGNOS DE QUE NO ESTÁS BEBIENDO SUFICIENTE AGUA:

- * No llevas una botella de agua contigo todo el tiempo.
- * Das sorbos o pequeños tragos en lugar de beber profundamente.
- * Esperas a beber hasta que estás sediento, lo cual ya es demasiado tarde.
- * Estás de mal humor.
- * Tu orina es de todo menos clara y abundante



SOL

No es broma: respeta el sol. Mantente alejado del sol de 1 a 4 de la tarde (prueba a echarte una siesta). Usa sombreros, gafas de sol, crema solar, ropa húmeda y sombras para minimizar tu exposición.

RECUERDA «MEAR CLARO»

La orina clara es la mejor señal de que estás hidratado. Bebe agua o líquido de rehidratación todo el tiempo, aunque no tengas sed. Asegúrate de tener suficientes sales y minerales: beber agua no es suficiente.

¡HAY COSAS QUE PUEDES MANEJAR EN EL MUNDO «ESTÁNDAR» QUE SERÁN MUCHO MÁS DIFÍCILES DE VIVIR EN NOWHERE!



...Y COMO PROTEGERTE A TI MISIMO

LLEVA CONTIGO

Esta es una lista de cosas que deberías llevar contigo todo el tiempo:

- * Una linterna con suficientes pilas
- * Una riñonera o mochila
- * Una taza hecha de aluminio o plástico, con un mosquetón
- * Una botella de agua
- * Gafas de protección (las tormentas de arena son muy frecuentes)
- * Gafas de sol
- * Gorro, bufanda, gorra, cualquier cosa para protegerte del sol
- * Crema solar
- * Repelente de mosquitos (uno fuerte)
- * Higienizante de manos
- * Bolsa de basura y cenicero portátil

RECETA PARA REHIDRATAR TUS FLUIDOS

Para 10 litros:

- * 26gr de sal (para el sodio)
- * 29gr de bicarbonato de sodio
- * 15gr cloruro de potasio (es decir, sal baja en sodio)
- * 5L de zumo (evita el zumo de pomelo)
- * 1,5L de agua con gas
- * 1 bolsa de hielo (2L)
- * 1,5L de agua

Mezcla todo bien y rehidrátate. Como alternativa, puedes traer un buen suministro de tu bebida deportiva/ de recuperación favorita o sobres de electrolitos/rehidratación de la farmacia.

LÁVATE LAS MANOS

REGLAS de supervivencia: **LAVA TUS MANOS FRECUENTEMENTE** (después de usar los baños, antes de preparar, cocinar o consumir comida; después de una actividad grupal donde se hizo contacto). También trae desinfectante de manos y úsalo a menudo.

NO ES UNA BROMA sino una forma seria de evitar problemas.



HAVE YOU WASHED YOUR HANDS?

NO DEJES RASTRO: COMO NO AFECTAR AL DESIERTO

Esencialmente, tú te responsabilizas de tu impacto en el ambiente. Recuerda, no debe quedar evidencia de que estuviste en el Nowhere.

ESTE ES TU EVENTO. SÉ AMABLE CON ÉL Y ÉL SERÁ AMABLE CONTIGO.

AQUÍ ESTÁN LAS REGLAS PARA REDUCIR TU IMPACTO EN EL EVENTO:

- * Antes de salir, **retira todos los envases** sobrantes para minimizar la generación de residuos.
- * Ten cuidado con el **MOOP** (Matter Out Of Place - Cosas fuera de lugar): todo lo que no pertenece a la naturaleza no debe estar en el suelo. Por favor ten mucho cuidado y recoge el MOOP si lo ves.
- * El **uso de bolsas de basura transparentes** ayuda a garantizar la correcta clasificación de la basura y la seguridad de les voluntaries que la manipulan.
- * **Cada día, la basura debe ser retirada del área donde estás acampando y/o de tu barrio.** La basura se debe llevar a la zona de W&R durante las horas de apertura. Consulta la Guía de WWW ¿Qué? ¿Dónde? ¿Cuándo? ¡Guía! para la ubicación y horarios de apertura de la Zona W&R.
- * **Si vas a ir de compras a la ciudad,** lleva tu basura clasificada a uno de los contenedores de reciclaje para reducir la acumulación de basura en el sitio.
- * **Llévate tus cosas a casa.** Si pudiste traerlo, porás llevártelo (y Nowhere no tiene que hacerse cargo de ello por ti (voluntaries, comunidad, etc.)
- * Recuerda reservar suficiente tiempo para ayudar a guardar y limpiar, y asegúrate de **NO DEJAR RASTRO.**
- * Antes de irte, haz un barrido del área de tu tienda.

CÓMO USAR LA ZONA DE W&R CORRECTAMENTE:

W&R Zone es el lugar asignado para llevar la basura y el reciclaje no muy lejos del sitio principal de Nowhere.

Ha de ser usado con cuidado y respeto, recuerda siempre que les voluntaries no tienen que lidiar con las cosas que tú no quieres.

La basura en la zona W&R debe estar separada en las siguientes categorías:

AMARILLO: metal, plástico y tetrapacks

CAMPANA VERDE: vidrio, botellas y frascos

AZUL: papel limpio y cartón

CUBO DE BASURA VERDE: desperdicios generales (¡trata de que sea lo mínimo!)

AGUJEROS PARA COMPOST: compost y papel sucio / cartón (por ejemplo, toallas de papel, filtros de café)

-no carne, lácteos ni cítricos-



Si no clasificas tu basura correctamente, tendrás que hacerlo de nuevo y no querrás volver a poner las manos en la bolsa de basura.
¡Planea con anticipación!

AGUAS RESIDUALES

Las aguas residuales **NO** se deben tirar a los inodoros o mezclarse con el material compostable, ya que contienen sustancias químicas nocivas que alteran el equilibrio del compostaje.

Para gestionar eficientemente tus aguas residuales, usa solo jabones, detergentes, geles de ducha, etc, ecológicos y biodegradables. Luego, filtra o tamiza todo el agua para eliminar elementos grandes, como desperdicios de comida, etc.. Finalmente, guarda las aguas residuales para ser desechadas en el pueblo, crea un estanque o un delta de evaporación, o tíralo en los arbustos de los alrededores.

Recuerda que la tierra en Nowhere no es muy porosa.

NO CAVES ESTANQUES PROFUNDOS YA QUE EL AGUA NO SE EMPAPARÁ Y ATRAERÁ MOSCAS Y MOSQUITOS.

CÓMO UTILIZAR LOS INODOROS



LIMPIA EL ASIENTO CON DESINFECTANTE.



TIRA DE LA CADENA ANTES (ESPECIALMENTE SI HACES CACA, PARA QUE SE DESLICE FÁCILMENTE HACIA EL ORIFICIO)



TIRA DE LA CADENA ADICIONALMENTE DESPUÉS.



CUBRE LA TAPA PARA EVITAR QUE LAS MOSCAS SUAVIOSAS Y EL AIRE PUTREFACCIO ENTREN Y SALGAN.



USA UN MONTÓN DE DESINFECTANTE DE MANOS ANTES DE SALIR HACIA TU PRÓXIMA AVENTURA.

Hay algunas diferencias clave en comparación con los baños domésticos. Solo 3 cosas deben ir en cualquier inodoro: Pipí, Popó, Papel. **NO** toallitas húmedas, tampones, plástico u otros objetos, por favor.

Cada inodoro portátil se abastece regularmente con papel higiénico y desinfectante de manos.

Los baños son atendidos por un ejército de impresionantes «SHIT Ninjas». Cada barrio tiene uno, y su nombre aparecerá publicado en cada inodoro.

Si hay un problema con el inodoro (falta de papel / desinfectante para manos, etc.), infórmase, para que el problema se pueda solucionar lo antes posible y para beneficio de todos.

Las heces humanas son tóxicas y pueden causar enfermedades graves.

Por favor, no hagas caca en ningún otro lugar que no sean los baños provistos.

LIVING WITH

SINCE
2004



VIVIR CON **OTHER** LOS OTROS •• NOBODIES ••

Contamos con un **Departamento de Inclusión**. Este equipo apoya y representa a las familias, a les participantes con capacidades diferentes (físicas u otras), a las personas racializadas, a las personas LGBT +, y a las personas que pueden tener necesidades o preocupaciones más allá de las de una participante «típica», tanto antes como durante el evento. Para más información, visita el **sitio web** o envía un correo electrónico a inclusión@goingnowhere.org

CONSENTIMIENTO

Nowhere puede ser un ambiente muy cargado eróticamente. Queremos ayudar a prevenir los abusos y las agresiones sexuales al mismo tiempo que garantizamos una autoexpresión libre y positiva-sexual.

Es imperativo saber y expresar tus propios límites sexuales, tanto como preguntar y respetar sobre los límites de tu(s) compañere.

EL SILENCIO NO ES CONSENTIMIENTO!

La comunicación es el mejor lubricante: siempre pregunta y espera por un «sí!» Todo lo que no sea un «Sí!» entusiasta debe ser entendido como un «No», y ser respetado con una sonrisa.

El consentimiento es llamado a veces el 11avo Principio. Es algo que a todes nos gustaría pensar que entendemos, o que solo siempre somos respetuosos en nuestras interacciones con otros burners.

Desafortunadamente, las violaciones al consentimiento pasan en los burn, también. Pueden arruinar la experiencia de alguien--- o peor.

El consentimiento es un marco de referencia que todes podemos usar para asegurar que nadie este sujeta a acciones no deseadas de otros.

El consentimiento no es solo sobre sexo, es necesario antes de actuar ante cualquier deseo que involucre a otros, incluyendo el tacto no-sexual, usar las pertenencias de otras personas, y tomar fotografías. Entonces, cómo una puede convertirse en una persona altamente consensual?

Aquí una guía paso-a-paso

1. SABER LA DIFERENCIA ENTRE LO QUE TE PERTENECE Y LO QUE LE PERTENECE A OTRES. Parece sencillo: mi cuerpo es mío, y tu cuerpo es tuyo. Pero alguna vez has tenido el impulso de pellizcar las gorditas lejillas de un bebé, o darle una nalgada a una amistad?

Lo viste, se ve irresistible, está justo ahí... así que puedes tocarlo, verdad? No, no puedes! Obtener consentimiento es la llave.

2. PREGUNTA LO QUE DESEAS DE UNA PERSONA QUE ESTA EN CAPACIDAD DE CONSENTIR.

En orden para tener consentimiento legal con respecto al sexo, una/o debe estar en la edad legal y estar físicamente capacitada/o para consentir (no inconsciente, durmiendo, o muy intoxicada/o). La última puede ser complicada, así que es generalmente es mejor esperar hasta que todes les involucrades estén bastante sobries.

A continuación, necesitas preguntar por lo que quieres. Esto puede dar miedo, porque puede que escuches «No» y sentirte rechazada/o o avergonzada/o. Pero esto se vuelve más fácil con la práctica.

El voyeurismo es participación:

Pregunta antes de iniciar en actividades sexuales mientras estés en la visión clara de otras personas. Si las personas que te rodean no quieren participar, encuentra una mejor ubicación. Los barrios deben

marcar claramente los espacios donde se llevarán a cabo actividades sexuales o eventos orientados a adultos, y debe indicar que los menores no pueden ingresar. Los menores tendrán una pulsera de color diferente a la de los participantes en general.

3. ESCUCHA LA RESPUESTA.

Después que hayas preguntado lo que quieres, necesitas esperar a escuchar una respuesta. recuerda: el silencio no es consentimiento. Si una persona no responde, espera hasta que escuches una respuesta. Déjale saber a la otra persona que tú no procederás a menos que digan «Sí». Si la respuesta es «No» acepta esto. No intentes disuadirles, o persuadirles para cambiar su respuesta. «No» es la respuesta.

4. MUESTRA GRATITUD POR CUALQUIER RESPUESTA PERO ESPECIALMENTE EL «NO».

Un/a verdadero/a maestro/a del consentimiento no solo acepta la respuesta, sino muestra gratitud por ella. Es fácil mostrar gratitud por las respuestas afirmativas, pero es mucho más importante-- y difícil-- cuando alguien dice «No».

Decir que no puede ser difícil... Las personas frecuentemente temen verse como «no buena onda» por decir que no. Debemos recordar que decir «NO» es parte de la Auto-Expresión radical!

5. CONTINÚA ASEGURÁNDOTE. Incluso después de que te digan "Sí", sigue asegurándote. Comprueba que cada nueva acción está bien antes de continuar. Sé consciente de si tu compañere se queda quiete o en silencio. Asegúrate de que sigue dando su consentimiento. Algunas personas pueden hacer esto cuando tienen miedo o se sienten traumatizadas. Aunque es posible que no hayas hecho nada malo, la persona con la que estás puede sentirse insegura por algún motivo. Asegúrate, detén lo que estás haciendo y espera a que tu compañere confirme verbalmente que aún está de acuerdo.

DÓNDE OBTENER AYUDA

- * **Busca un Nomad** o ve a la tienda Malfare si sientes que estás en peligro inmediato.
- * **Reporta incidentes a Malfare** o usa el cuadro de informes anónimos en el domo de Welfare Enough.
- * **Habla con alguien en el Safe Space (espacio seguro)** utilizando la casilla de informe anónimo en Welfare Enough para solicitarlo. La casilla es revisada a las 16:00 cada día de martes a sábado y a las 11:00 el domingo. Haremos todo lo posible para encontrar a alguien de su género y lenguaje preferido entre nuestro equipo de oyentes para reunirse con usted en el domo de Welfare el mismo día y hora después de que haya sido revisada la casilla (17:00 de martes a sábado, de 12:00 a domingo) para darte la bienvenida al Safe Space para charlar. La persona usará un sombrero azul para identificarse.
- * **Envía un correo electrónico a consent@goingnowhere.org** para informar un incidente una vez que finalice el evento.

NINES

Desde el punto de vista de Nowhere y de la ley; una niñe es cualquier persona menor de 18 años.

Revisa con los barrios las horas de apertura a menores y la WWW guide para enterarte de los talleres dirigidos a familias. Más allá de esto, Nowhere no te dicta qué es apropiado para tus niñes, como adre o tutore, esa es tu tarea. ¡

Recuerda que les niñes pueden verse

RECUERDA ESTO:

- 1. SI LLEVAS UN BAR:** servir alcohol a menores es ilegal. Les reconocerás porque su pulsera es de un color diferente.
- 2. ACTOS SEXUALES EN PÚBLICO:** tener sexo en lugares públicos donde les menores son susceptibles de estar presentes, incluyendo tener relaciones sexuales en público, es una falta grave en España. Si decides tener sexo en Nowhere, hazlo en privado.

6. DEFENDER EL CONSENTIMIENTO. Por último, como maestros del consentimiento, siempre debemos ser conscientes de quienes nos rodean. A menudo nos enfrentamos a situaciones que parecen cuestionables. Puedes y debes verificar el consentimiento en otros, incluso en extraños. ¿Te sientes seguro? ¿Estás bien? ¿Necesitas encontrar un lugar seguro o una amigue? ¿Todes aquí estáis plenamente de acuerdo? Estas son todas buenas preguntas para hacer en situaciones incómodas. Estate dispueste a ayudar a ponerse a salvo a cualquiera en una situación no consensuada, ya sea en Malfare o con sus amigos.

afectades por este entorno hostil mucho más que las personas adultas!

Les menores de 12 años que se hayan perdido, serán llevades a Malfare hasta que le adulte responsable de ellos aparezca.

¿Estás buscando un lugar al que ir? Ohana House sirve como un centro familiar. Hospeda una sesión anual de debate sobre traer niñes a Nowhere, que está abierta a cualquiera.

GUIA DE SUPERVIVENCIA EMOCIONAL

Todo es más rudo en Nowhere. Esto también va en la forma en que manejas las cosas - ¡puede ser más difícil allí!

Por ejemplo, interactuar puede sentirse demasiado intenso a veces, y/o puedes sentirte un poco sole o alienade, sin comodidades familiares para apoyarte. ¡Pero hay muchas formas de manejar esto!

AQUÍ ALGUNOS TIPS:

- * Sé amable con tu cuerpo
- * Busca ayuda si la necesitas
- * Establece tus límites y comunícate - ya sea con extraños o con tus seres querides.
- * Ten la experiencia que te haga a TI feliz
- * Conéctate en formas que te hagan sentirte a TI cómode
- * Después del Nowhere, sé inteligente, y tómate tu tiempo para reflexionar en tus desiciones, ya sea en el evento o en el «mundo por defecto»

No olvides leer la **Guía Nowhere para la Supervivencia Emocional** en el sitio web.

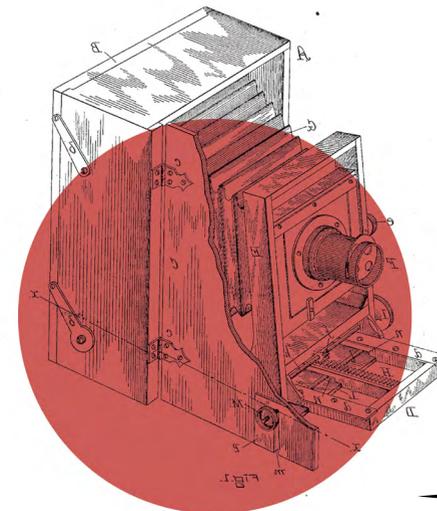


FOTO-GRAFIA

Nowhere es un lugar especial, donde las personas son motivadas a expresarse a sí mismas en una variedad de coloridas formas. Es una fiesta lista para los ojos, y la cámara.

SIEMPRE PIDE PERMISO. NO TOMES UNA FOTOGRAFÍA DE NADIE EN CONTRA DE SU VOLUNTAD.

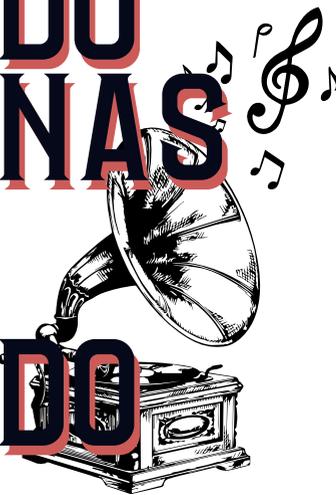
- * En el caso que tuvieras una disputa con alguien sobre fotografía, por favor señálalo a un NoMad o ven a Malfare, para que así les allí voluntaries puedan ayudarte a mediar la situación
- * ¡Tu derecho a tomar la fotografía de alguien y publicarla NUNCA sobrepasa su derecho a la privacidad!
- * Si estás publicando fotos en Facebook u otra plataforma de red social, ASEGÚRATE 100% que TODES les que aparezcan en tus fotografías estén felices que les postes, ANTES de que estén online. No deberías etiquetar a las personas online a menos que tengas su permiso explícito.
- * NINGUNA foto debe ser tomada y publicada para uso COMERCIAL sin el permiso por escrito de la Organización de Nowhere.
- * Los campamentos privados son territorio sagrado: ¡NO entres en el campamento de alguien y hagas fotos!

DRONES

Para respetar los límites y la privacidad de todos, los vuelos no autorizados de drones no están permitidos durante el evento. Aunque Nowhere, sus alrededores, y sus Nobodies son de hecho preciosos y fotogénicos, igual que con las fotografías, es esencial obtener permiso antes de capturar imágenes de alguien. Desafortunadamente, con los drones es imposible hacerlo.

Puedes volar tu dron FUERA DEL SITIO, pero debe mantenerse a 50m horizontalmente del perímetro del sitio. Vuelos específicos pueden ser permitidos solo si el equipo de Comms lo ha autorizado de antemano, y luego, pueden salir bajo supervisión. O si no... los vuelos no autorizados probablemente serán derribados con una honda gigante. Envía un email a comms@goingnowhere.org para más información.

SONIDO & ZONAS DE SONIDO



Nowhere es una experiencia que dura 24 horas, celebrado en un espacio pequeño. No todos estarán bailando o durmiendo cuando tú lo estés. Por esta razón, es importante que tú controles cuan lejos viaja tu sonido a través del Nowhere. Pedimos que respetes las zonas de sonido y te pre-registres con barrios@goingnowhere.org para que podamos asegurarnos de que tu barrio está en la zona correcta.

Si quieres más consejos sobre cómo controlar el sonido en Nowhere, visita la [FAQ Sonido](#) o contacta con el equipo de sonido en sound@goingnowhere.org

INFORMACION PRACTICA



FIG. 123

THE SOUND POLICY

	RED ZONE	ORANGE ZONE	YELLOW ZONE	GREEN ZONE	BLUE ZONE
	For about 100m around the edge of these camps, art cars can hang out here.	For about 50m around the edge of these camps, art cars are allowed to drive and play music with similar sound systems.	For about 50m around the edge of these camps and all places where art cars are allowed to drive.	No loud speakers, only background music (during the day) and generators sounds.	No noise above conversation level, no generators, no cars and no sound systems of any kind at any time.
SUNRISE TO 11 AM	AFTER  7 AM				
11 AM TO SUNSET	DISCOTHÈQUE LEVEL	BAR LEVEL	LIVING ROOM PARTY LEVEL	LIVING ROOM PARTY LEVEL	CONVERSATION LEVEL
SUNSET TO 4 AM	DISCOTHÈQUE LEVEL	BAR LEVEL UNTIL 3 AM	LIVING ROOM PARTY LEVEL	CONVERSATION LEVEL	
4 AM TO SUNRISE	LIVING ROOM PARTY LEVEL	LIVING ROOM PARTY LEVEL	CONVERSATION LEVEL		

COMPRAR COSAS

LO QUE PUEDES COMPRAR LOCALMENTE

Las comunidades locales han sido muy solidarias con Nowhere, entonces considera apoyar el comercio local comprando provisiones en los pueblos cercanos de Castejón de Monegros, Albalatillo o Sariñena, en la ruta hacia el lugar.

Por favor, ¡recuerda vestir para la civilización cuando vayas al pueblo!

Castejón de Monegros es el pueblo más cercano al lugar, pero es más difícil de acceder porque el camino no está en buenas condiciones. Tiene:

- * Una tienda general (comida básica, agua, etc.)
- * Una panadería
- * Una carnicería
- * Una estación de gasolina (que también vende hielo)

GAS: ¡TEN CUIDADO! ESPAÑA TIENE SU PROPIO SISTEMA

- * La mayoría de las tiendas de ferretería o departamento de plomería de grandes tiendas hazlo-tu-mismo como Leroy Merlin venden pequeñas bombonas de gas.
- * Las bombonas de butano de 6kg pueden ser compradas en las estaciones de servicio Repsol, Campsa y Petronor, incluyendo la que está en Sariñena. Necesitas dejar un depósito por la compra, y te lo devuelven luego. No hay muchas disponibles en el pueblo.
- * Necesitas firmar un contrato para comprar una bombina más grande (12,5kg), y pagar un depósito por la bombona.
- * El Propano no es fácil de comprar. Algunas tiendas pueden insistir en que tengas una bombona vacía para intercambiarla por una nueva.
- * Las bombonas de gas españolas tienen un conector de bayoneta específico que no es compatible con otros sistemas, entonces asegúrate que tienes el conector correcto en tu artefacto si vas a comprar gas en España.
- * Algunas tiendas de ferretería venden convertidores para permitirte conectar los artefactos estándar europeos a las bombonas de gas españolas.



Sariñena es un poco más grande que Castejón y tiene una gama más amplia de opciones para tiendas y otras facilidades. Tiene:

- * Cajeros automáticos (para retirar dinero en efectivo)
- * Supermercados más grandes
- * Una ferretería -- Salamero (Av Huesca, 25. 22200 --
- * Número de teléfono +34 974 26 50 35, Sia (Barrio Estación, 78, 22200 Barrio de la Estación, Huesca Telf: +34 974 57 07 77 Horas de apertura de 08:30 a 13:30 y de 15:30 a 19:30.)
- * Una farmacia
- * El centro de salud más cercano (mira abajo para la dirección)
- * 2 Hoteles
- * Una estación de tren (aunque en realidad está a 3 km del propio pueblo)

DÓNDE COMPRAR EN LOS ALREDEDORES

Huesca y Zaragoza (Zaragoza está más lejos), y el centro comercial regional, tienen:

- * Huesca y Zaragoza (Zaragoza está más lejos), y el centro comercial regional, tienen:
- * Cash & Carry - Makro (solo pago con tarjeta)
- * Supermercados -- ej. Carrefour
- * Hazlo-tú-mismo, patio de madera -- Leroy Merlin, Brico Depot, Aki
- * Ferretería
- * Alquiler de herramientas para coche, furgoneta.
- * Para comestibles, Fraga o Lleida también valen la pena echar una mirada si vienes desde Barcelona o desde el norte de España.

HORARIOS ESPAÑOLES

CASI NADA ESTÁ ABIERTO LOS DOMINGOS.

Considera esto si estás planeando conseguir tus provisiones antes de llegar al Nowhere. Solo los grandes centros comerciales y cadenas de supermercado abren el primer Domingo de cada mes, pero solo en Zaragoza y Huesca.

HORARIO DE APERTURA

Tiendas pequeñas:

desde las 9:30 hasta las 13:30, y desde las 17:00 a las 20:00.

Cerradas los Sábados por la tarde y los Domingos.

Supermercados:

de 9:00 a 21:00.
De Lunes a Sábado incluido.

Los supermercados fuera del pueblo como el Carrefour están generalmente abiertos de 10:00 a 22:00 seis días a la semana.

LO BARATO CUESTA CARO. SI COMPRAS MUEBLES DE BAJA CALIDAD, TENDRÁS QUE VOLVER A COMPRARLO EL AÑO QUE VIENE.



LLEGAR ALLI

FECHA DE LLEGADA

**APERTURA DE LA PUERTA:
MEDIODÍA - LUNES 8 DE JULIO.**

Quienes tengan tickets serán admitidos para montar sus campamentos y ayudar en otros proyectos antes de que comiencen las festividades, con una Entrada Anticipada previamente validada. No vengas antes del mediodía... o tendrás que esperar bajo el sol.

**NOWHERE COMIENZA:
MARTES 9 DE JULIO 2019.**

TRANSPORTE

AVIÓN

Los aeropuertos más cercanos son: Zaragoza, Barcelona, y Reus. También puede ser útil revisar los vuelos por Girona, Bilbao, Madrid, y Valencia.

TREN

La estación de autobus y trenes más cercana está en Sariñena. Por favor contempla en tu mente que la estación está a unos 3km de distancia del pueblo. Detalles sobre el bus público y servicios de tren pueden ser encontrados aquí

TAXIS

Hay un servicio de taxi desde Sariñena al Nowhere y viceversa. Solo llama:

* Yoli Sales: +34 615 974 052

* Amadeo Sales: +34 619 726 466, +34 974 570 138, +34 615 323632. Los taxis son de 4 y 8 espacios. Tarifa plana; €45 desde la estación de tren de Sariñena, €40 desde el pueblo de Sariñena.



ENTRADA ANTICIPADA

Solo voluntaries pre-registrades, barrios y aquellos que hayan discutido previamente sus proyectos con arts@goingnowhere.org, volunteers@goingnowhere.org o barrios@goingnowhere.org serán admitidos en el lugar antes del MEDIODÍA del Lunes 8 de Julio.

¡SI APARECES EN LA PUERTA ANTES DE ESTO SERÁS RECHAZADE!

AUTOBÚS NOWHERE

Nuestra fantástica tropa de autobús ha organizado algunos buses desde Barcelona y Zaragoza para aterrizar en el polvo. Para ver los horarios y comprar los tickets, ve a la página de tickets del Bus Nowhereo únete al **grupo de Facebook**.

Para cualquier pregunta sobre el bus, escribe un correo a bus@goingnowhere.org.

COCHES COMPARTIDOS/DE ALQUILER

Compartir coche es una forma divertida de llegar a Nowhere con amistades, o de hacer nuevas amistades. También ayudarás a reducir el tráfico y la polución del aire. Compartir el viaje también es una gran forma de compartir los gastos.

COCHE PERSONAL

Por supuesto que puedes usar tu propio vehículo para venir al Nowhere.

DIRECCIÓN

Nowhere está en:

GPS: 41°40'45.4» Norte 0°09'04.3» Oeste (o 41.679270, -0.151182 si lo prefieres.)

- **Empieza con la estación de servicio REPSOL** (Avenida de Fraga, 17, Sariñena) a tu izquierda y dirígete hacia Sariñena (pon el km en 0)
- **Luego de 400 metros**, pasa el puente y ve a la derecha
- **En el km 7.4** cruza ala derecha (hay un gran aviso marrón que dice RUTA JUBIERRE)
- **En el km 11** el camino se bifurca, mantén la izquierda
- **En el km 12.2** el camino se bifurca de nuevo, mantén la derecha
- **En el km 13.3** cruza el puente
- **En el km 13.9** el camino toma un ángulo de 90 (hay una señal de COTO DEPORTIVO DE CAZA), sigue el camino arriba hacia la Ermita (pequeña iglesia que verás luego de unos pocos metros a tu izquierda)
- **En el km 14**, pasa la Ermita a tu izquierda y sigue avanzando derecho
- **En el km 14.6** encontrarás la bifurcación para ir al lugar del Nowhere 2013, NO CRUCES, SIGUE YENDO DERECHO.
- **En el km 15.1** pasarás el cruce a la derecha para el lugar del Nowhere 2016. De nuevo NO CRUCES, SIGUE YENDO DERECHO.
- **En el 17.1** cruza a la izquierda al camino hacia Nowhere...
- **En el 19.5** habrás alcanzado la puerta

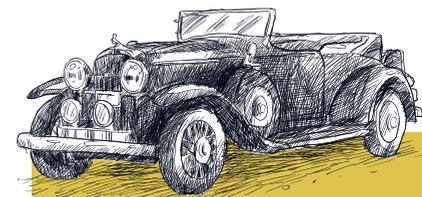
BIENVENIDE A CASA!

CONDUCCIÓN DE COCHE Y APARCAMIENTO

Nowhere es un evento libre de tráfico, excepto por los Autos Artísticos en momentos específicos.

Cuando llegues al lugar, tendrás dos opciones:

1. Si necesitas usar tu vehículo durante la semana, por ejemplo para ir al pueblo a por provisiones, deberás dejarlo en el aparcamiento. Podrás descargar tu vehículo en tu área de camping antes de aparcar, pero no podrás regresar conduciendo de vuelta al evento una vez el vehículo sea aparcado.
2. Si necesitas/quieres tener tu vehículo cerca de tu área de campamento/barrio, necesitarás obtener un permiso en la Puerta y colocarlo detrás de tu parabrisas. Por favor recuerda que **SI APARCAS EN EL SITIO, NO PODRÁS MOVER TU VEHÍCULO HASTA EL FINAL DEL EVENTO.**



REGLAS GENERALES:

Respetar el límite de velocidad de **10km/h**

Solo usa los caminos del perímetro

Ningún coche tiene permitido circular en el sitio entre el atardecer (aprox. 9:00pm) y el amanecer (aprox. 7:00 am).

Si llegas ala puerta **después del atardecer**, tendrás que aparcar tu vehículo en el parking y buscarlo de vuelta la siguiente mañana.

INFO DE SEGURIDAD

LLAMA AL 112
PARA TODOS LOS
SERVICIOS NACIONALES
DE EMERGENCIA.



CENTROS DE SALUD

Para emergencias, hay centros de salud en:

SARIÑENA: a 25 minutos. Dirección: Carretera Zaragoza. Avenida Zaragoza, 10, 22200, Sariñena. Número de Teléfono: +34 974 571 027 (emergencias) o +34 974 571 202 (reservas).

HUESCA (HOSPITAL): más de 1 hora de distancia. Dirección: Hospital San Jorge. Avenida Martínez de Velasco, 36, 22004 Huesca. Número de Teléfono: +34 974 247 000

SAFETY FIRST!

Los centros de salud tratarán a cualquier persona gratis, pero pagarás por cualquier medicación en la farmacia. Si es requerida una visita al hospital, tendrás que pagar si no tienes una **Tarjeta Sanitaria Europea**.

Hay un riesgo extremo de incendios salvajes en Los Monegros y hay una prohibición TOTAL de fuegos en el área. Esto está reforzado por la Ley.

ESTO SIGNIFICA:

- No fuegos artificiales, antorchas o petardos.
- No lanzar colillas de cigarrillo!
- No encender barbacoas, fogatas u otros fuegos (barbacoas de gas y hornillas de gas de campamento están bien, el combustible sólido de cualquier tipo no)
- Ninguna cocina o fuente de calor puede estar colocada dentro de los primeros 10 metros dentro del perímetro.
- Nada de jugar con juguetes de fuego fuera de las áreas (Fire Arena) u horarios asignados

FUEGO & SEGURIDAD DE FUEGO

Si tienes sopladores de fuego o cualquier otro tipo de efectos en tu campamento/pieza de arte, por favor contacta con nosotros antes del evento en firesafety@goingnowhere.org

POR FAVOR LEE CUIDADOSAMENTE LAS INSTRUCCIONES ABAJO... EN CASO DE EMERGENCIA, ITE AGRADECERÁS HABERLO HECHO!

En caso de incendio, un perímetro será establecido para proteger a la gente, y este perímetro crecerá hasta donde sea necesario, incluyendo una evacuación total del lugar.

Cualquier elemento lleno de combustible (bombonas de gas, gasolina) deberá ser llevado lejos/afuera del camino potencial de un incendio incluyendo mover vehículos y objetos potencialmente inflamables/combustibles, pero bajo ninguna circunstancia obstruir - aunque sea de forma temporal - los caminos de acceso ¡y especialmente no te pongas a ti mismo en peligro!

**POR FAVOR, SIEMPRE SIGUE LAS INSTRUCCIONES.
NO SEAS UNA HEROÍNA/HÉROE, ¡NO TE CONVIERTAS EN PARTE DEL PROBLEMA!**

SI VES UN INCENDIO:

- * Pide ayuda, y asegúrate que la gente entiende lo que necesitas
- * Mueve a la gente lejos del fuego
- * Mueve cualquier cosa inflamable (madera, tiendas, gasolina) tan lejos como puedas
- * Combate el fuego hasta tu nivel de comodidad.
 - * Gasta no más de 2 extintores para combatir el fuego.
 - * Usa polvo o agua para continuar apagando el fuego.

En todo caso, el Líder de Campo Nowhere llamará al departamento de bomberos local.

EMERGENCIA: 112

ALARMA DE FUEGO

Hay dos tipos de incendio que causarían una rápida evacuación del lugar.

- Si el incendio es dentro del lugar.
- Si el incendio es fuera del lugar -- y amenaza al evento y a sus participantes.

Si el personal de NOrg (equipo de Malfare y de Emergencias) piensa que el fuego no puede ser contenido, entonces una evacuación del lugar se llevará a cabo. El Líder de Turno de Malfare estará a cargo de la evacuación y podrá desviarse del protocolo a medida que el evento se desenvuelva.

Por favor sigue las instrucciones de las personas usando chalecos de alta visibilidad y ayúdales a reunir a todos tus compañeros de campamento. Cuando la mierda llega al ventilador, ¡la vida de todos depende de todos!

CUANDO ESCUCHES LA ALARMA DE LA SIRENA DE AIRE, VE RÁPIDAMENTE AL PUNTO DE ENCUENTRO

(en frente de la Cruz Roja)
DEJANDO TUS PERTENENCIAS ATRÁS. ESTATE LISTE PARA CAMINAR HACIA EL PUNTO DE EVACUACIÓN

(Ermita de San Miguel, a menos que el personal de Malfare dé otras instrucciones)

EVACUACION

Debido al tamaño del evento, a Nowhere le es requerido tener un plan de evacuación aprobado y un medio para comunicarlo a todos sus asistentes. **Cuando llegues, debes revisar nuestro plan de emergencia en la Puerta con información sobre los procedimientos de seguridad y emergencia.** Pedimos que leas esto y los discutas con tus compañeros de acampada, personas acampando cerca tuyo y con copmlpetes extraños (nosotres les llamamos Nuevas Amistades).

EVACUACION DEL LUGAR

Toda la gente en el sitio DEBE evacuar como dirige el Líder de Turno de Malfare y el personal de Malfare (en chalecos de alta visibilidad), a través de las rutas designadas.

- **LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD** serán recogidas y llevadas al PUNTO DE EVACUACIÓN. Se podrá usar vehículo propio para estos fines. Es posible que continúes con el transporte hasta fuera del sitio. Asegúrate de detenerte en la puerta y darles una lista de quién has movido fuera del sitio.

- **LA CRUZ ROJA** decidirá quién está en condiciones de encargarse de su propio transporte, o si necesitarán transporte en vehículo/ambulancia.

- **LES PARTICIPANTES INTOXICADES** deberán ser escoltados por amistades o en su ausencia por aquellos preparados para usar la fuerza o la persuasión para llevarles fuera del sitio.

- **LES LÍDERES DE BARRIOS** deberán asegurar que sus compañeros de campamento estén todos tenidos en cuenta, especialmente dentro de las tiendas.

- **LES ADRES** deberán ser responsables por sus niños.

EVACUACIÓN AL PUEBLO

Si las condiciones lo requieren, las Agencias del Gobierno Local podrían declarar un estado de emergencia, lo que significaría una evacuación de toda la gente en el sitio a las facilidades más cercanas del pueblo de Sariñena y Castejón de Monegros.

Si es necesario, por favor sigue las indicaciones de las personas en los chalecos de alta visibilidad (¡y de la Brigada de Fuegos, por supuesto!), no intentes volver a tu tienda a buscar tus pertenencias y NO seas un héroe/heroína! ¡No te vuelvas parte del problema!

VUELTA AL SITIO

Una vez la amenaza haya sido neutralizada/ contenida, y si Malfare y el Personal del Sitio u oficiales del municipio y demás aplicables, piensan que es seguro volver al sitio, un equipo de la organización Nowhere y de los Servicios de Emergencias visitará el lugar y las condiciones de los bienes; si son declarados seguros, a todos los participantes les será permitido regresar al lugar, regresando de forma ordenada.

SIMULACRO DE INCENDIO

Si vienes al Nowhere con un pase de Entrada Anticipada, tendrías que participar en el simulacro de fuego. Por favor sigue las instrucciones en ese momento importante del tiempo, porque el permiso legal del evento depende de ello.

SIN BROMAS, tú/nosotres tendremos que hacerlo en la forma correcta.

LA LEY

CONDICIONES GENERALES DE PARTICIPACIÓN Y ACCESO AL NOWHERE 2019

La compra del ticket y/o entrada al Nowhere («El Evento») implica la aceptación y acuerdo a las siguientes términos y condiciones, como Participante:

1. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD

EL/LA PARTICIPANTE ASUME VOLUNTARIAMENTE EL RIESGO DE PÉRDIDA DE SU PROPIEDAD, HERIDAS SERIAS O LA MUERTE AL ASISTIR A ESTE EVENTO, Y ASUME TOTAL RESPONSABILIDAD POR SU PARTICIPACIÓN.

Las instalaciones de arte, campamentos temáticos (Barrios), vehículos, eventos y performances (presentaciones) no son propiedad ni son operados por Nowhere (Europa) Ltd y/o Nowhere España («NOrg») y por ende el/la Participante también asume cualquier riesgo o herida o pérdida asociada o surgida de la operación u ocurrencia y libera a NOrg de cualquier reclamo que surja de dicho riesgo.

El/la Participante acepta de tener a NOrg, sus oficialis, directoris, miembros, empleades, voluntaries, representantes, agentis, contratistas y subcontratistas, y otros participantes, libres de todo daño, heridas, pérdidas, responsabilidades y gastos relacionados con, resultantes de o surgidos de la participación en cualquier programa, evento, actividad o servicio del Evento.

El/la Participante también acepta que los presentes términos y condiciones serán interpretados en sentido amplio para proporcionar una liberación y renuncia en la medida máxima permitida por toda ley aplicable.

2. RECUERDA QUE

Le Participante está de acuerdo a leer y acatar las condiciones presentes, todas las reglas en la Guía de Supervivencia, los principios de participación, así como cumplir con las leyes locales y nacionales

españolas. Todos los vehículos, incluyendo los camiones, remolques y caravanas entrando y saliendo del Nowhere.

El lugar del evento está sujeto a control por el personal de la Puerta. Le Participante debe traer suficiente comida, agua, refugio y primeros auxilios para sobrevivir una semana en el rudo ambiente del desierto. La venta comercial está prohibida, así como todas las armas de fuego, combustibles sólidos, fuegos artificiales, cohetes y otros explosivos.

Este es un evento de NO DEJAR RASTRO. Se te solicita a contribuir por lo menos con una hora en el sitio adicional a la de tu propio campamento, antes de irte.

3. DERECHO DE ADMISIÓN

Los menores de 18 años deben venir acompañados por sus padres, madres, adres o tutores. Si une Participante trae a una niñe al evento, está de acuerdo con los actuales términos y condiciones en nombre de les niñes, liberando a NOrg de cualquier responsabilidad o daño, durante el Evento.

Cualquier conducta contraria al Código de Conducta del Participante y a la Ley, no solo conllevará la expulsión del evento sin posibilidad de re-entrada, sino también la notificación a las autoridades competentes. NOrg rechaza toda responsabilidad de estos actos.

Entrar al evento sin una entrada o una pulsera válida y/o ayudar a otras personas a entrar al evento sin una entrada o una pulsera válida, y/o ser encontrade en el evento sin una entrada o una pulsera válida supondrá la expulsión inmediata del

evento y la notificación a las autoridades legales. La entrada al evento es una licencia revocable que puede ser revocada en cualquier momento por cualquier motivo acorde con la ley.

4. TERMINACIÓN TEMPRANA DEL EVENTO

El coste del ticket no es reembolsable incluso si el Evento termina antes, debido a clima peligroso, actos de la naturaleza, regulación gubernamental u otras condiciones fuera del control de NOrg.

5. PRIVACIDAD

Para proteger los derechos de imagen y la libre expresión de les Participantes, el uso de imágenes obtenidas en Nowhere (que no sean para uso personal) está estrictamente prohibido sin el previo consentimiento por escrito de NOrg.

RENUNCIA DE LOS DERECHOS DE IMAGEN Y SONIDO DURANTE NOWHERE

Nowhere 2019, celebrado durante el verano de 2019 en el Desierto de los Monegros, es un evento de convivencia al que acuden miles de personas de todas las edades, religiones, creencias y maneras de ver la vida. La imagen personal está protegida en España por la Ley Orgánica 1/1982 del 5 de mayo, la Protección Civil del Derecho al Honor, la Intimidad Personal y Familiar y de la propia imagen. Esta ley es apoyada por la nueva regulación europea en materia de Protección de Datos y difusión de imágenes.

Por lo tanto, al aceptar los términos y condiciones de entrada al evento que se especifican en el momento de la compra de la entrada o del acceso de la prensa durante el mismo, indicamos que cualquier imagen, sonido, vídeo, texto u otro tipo de sistema de captura tomado durante el evento, será asignado a la organización. Este traspaso es irrevocable y no puede ser apelado más tarde en ningún caso. Además, cualquier venta, alquiler, renta o traspaso a terceros de estos elementos tomados antes, durante o después del evento está completamente prohibido por la Organización con el fin de proteger la

privacidad, el derecho a la propia imagen y la protección de les menores.

Cualquier acción que viole esta cláusula será procesada por la Organización y por las partes interesadas, resultando en tantas instancias civiles, criminales y administrativas como sea necesario.

La no aceptación de esta cláusula es motivo de exclusión o expulsión inmediata del evento sin derecho de reembolso en caso de violación de la misma.

6. ACTUALIZACIONES

Puede que contactemos de vez en cuando a le Participante por email o correo con noticias e información sobre eventos relacionados con Nowhere. Podríamos necesitar actualizar los presentes términos y condiciones de vez en cuando. Por favor, acude a la Guía de Supervivencia 2019 para ver la última versión.

El Evento y la entrada, y las presentes condiciones están sujetas a la ley española aplicable. En caso de disputa con NOrg, les Participantes expresarán su renuncia a su jurisdicción aplicable, aceptando ser obligade por ley por las Cortes y Tribunales de la ciudad de Barcelona. Además, en caso de discrepancia con las presentes condiciones, la versión española prevalecerá.

Ten en cuenta que, bajo la ley española, la policía puede buscar tu coche a la menor sospecha. Recuerda cooperar.

THAT'S ALL FOLKS!
SEE YOU IN THE DIRT!



No-créditos: Esta guía es una cooperación de muchos pequeños humanos. Como muchas de las cosas de esfuerzo comunal en Nowhere, no la firmaremos. Puedes enviar un email a survivalguide@goingnowhere.org para contactarnos. Si no estás feliz sobre algún contenido, puedes enviar a spam@goingnowhere.org.