

# SURVIVAL GUIDE

N°15



READING IT. READING IT AGAIN. RECOMMENDING IT TO YOUR FRIENDS. RE-READING IT A THIRD TIME  
WHATEVER YOU DO - REMEMBER TO READ IT!



D O N O T D I E

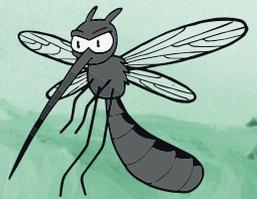
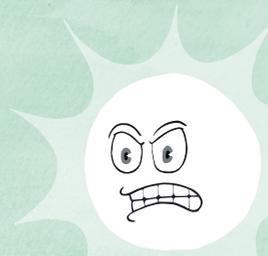
NOWHERE 2019

NOWHERE IST, WAS WIR DARAUS MACHEN!

**EXCLUSIVE!**

HOW TO SURVIVE ON SITE?  
HOW TO THRIVE AT NOWHERE?

**JUEGOS EN EL INTERIOR**



**QUIZZ**  
WHAT IS YOUR PERFECT SHIFT?

FAIT AVEC AMOUR EN MAI 2019

# EN QUOI ÇA CONSISTE ?

Ceci est ton Guide de Survie au Nowhere.

Ce guide contient d'importantes informations concernant ce à quoi il faudra t'attendre, ce dont tu auras besoin pour être au top et bien sûr, comment arriver sur le site.

Nous te recommandons d'imprimer ce guide chez toi avant de partir et de l'emporter.

Si tu as acheté des billets pour quelqu'un d'autre, assure-toi, s'il te plaît, de bien lui envoyer une copie de ce guide.

# COMMENT CE GUIDE FONCTIONNE-T-IL ?

Tu vas rencontrer différents pictogrammes te permettant d'obtenir facilement plus d'infos sur les sujets abordés :



Celui-ci te montre tous les liens cliquables du site internet de Nowhere.



Celui-là te permet d'aller directement vers une autre section du guide afin d'en apprendre plus sur un sujet spécifique.

# NO-EDITO

Tu t'apprêtes à passer quelques jours dans un vrai désert. Nowhere se produit dans un environnement vraiment hostile. Tu vas avoir besoin de te préparer bien plus que ce que tu imagines. C'est en partie ce qui fait le charme de cette expérience.

Laisse-nous t'en dire un peu plus. Après un long voyage sur une route sortie tout droit d'un Western Spaghetti de Sergio Leone, tu trouveras l'entrée du Nowhere. C'est à couper le souffle... Principalement à cause de l'extrême chaleur qui y règne.

Dès que tu auras quitté ton véhicule, il te faudra abandonner tout sentiment de propreté. La dust (poussière) va rapidement tout recouvrir et s'infiltrer absolument partout, vraiment partout...! Sois un aventurier intelligent, sois un lézard : commence par sortir ta gourde (d'eau bien sûr), ton chapeau, lunettes et crème solaire et dirige-toi vers le moindre petit coin d'ombre que tu trouveras.

Souviens-toi : tu n'es pas (et en réalité personne ne l'est) un cowboy qui peut se ballader sans fin dans les plaines arides de l'Espagne. Alors attends le moment approprié pour poser ton campement ! Le matin jusqu'à 10h et l'après-midi à partir de 16h. Cela signifie qu'il ne faut pas essayer de monter sa tente à midi. Pourquoi ? Parce que tu vas te retrouver à transpirer et à maudire ces sardines impossibles à rentrer dans le sol bien trop dur.

Tu peux nous croire : tu vas perdre du temps, de l'eau et roablement la tête. La déshydratation touche tout le monde et arrive bien plus soudainement que ce qu'on ne pourrait croire !

Lorsque tu installera ton camp, n'oublie pas de creuser de belles tranchées autour de ta tente et de bien (mais alors VRAIMENT bien) attacher toutes tes structures au sol. Tout simplement car... il y a énormément de tempêtes au Nowhere. Parfois c'est BEAUCOUP de pluie, parfois BEAUCOUP de vent et souvent, les deux ! Les tempêtes seront annoncées par les NoMads, mais assure-toi de prendre toutes les précautions ou ton habitation pourrait être emportée par le vent ou les flots. Cela pourrait blesser des gens, telle une tente se ruant vers la liberté en mode «Magicien d'Oz» !

Un autre conseil ? Couvre-toi de t-shirts manches longues, de pantalons et d'anti-moustique au moment du coucher du soleil (et après cela va de soit aussi). Cela t'évitera de ressembler à quelqu'un qui aurait chopé un virus non répertorié et de te gratter tout au long de l'évènement.

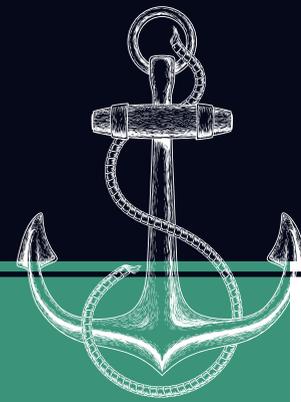
Tu penses toujours que cette villégiature dans le cagnard avec les moustiques pour autochtones et les probables tempêtes est une bonne idée ?

## Alors... Bienvenue dans notre guide de survie !

Lis-le, suis ses conseils et, comme la plupart d'entre nous, tu passera un super moment et voudra absolument revenir l'année prochaine !

*La non-équipe éditoriale*

# SOMMAIRE



PAGES 4 À 8

## NOWHERE, C'EST QUOI ?

LES 10 PRINCIPES  
UN ENVIRONNEMENT DIFFICILE  
A QUOI S'ATTENDRE

## PLANNING PAGE 9

PAGES 10 À 17

## IMPLIQUE-TOI !

BÉNÉVOLAT  
ART  
VÉHICULES MUTANTS  
PERFORMANCES  
ATELIERS & ÉVÈNEMENTS  
PROJETS INNOVANTS  
CRÉER SON BARRIO

## JEUX PAGES 18-19

PAGES 20 À 23

## SE PRÉPARER

A APPORTER  
C'EST MIEUX DE LES AVOIR  
INTERDITS !  
COMMENT FAIRE SON  
PAQUETAGE ?  
INFORMATION & CONTACT

PAGES 24 À 31

## SURVIVRE DANS LE DESERT

CAMPING  
FREE CAMPING/CAMPING LIBRE  
TOI ET LE DÉSERT DU MONEGROS  
Comment le désert va t'affecter...  
... et comment te protéger  
LNT : comment protéger le désert

PAGES 32 À 36

## VIVRE AVEC LES AUTRES NOBODIES

CONSENTEMENT  
ENFANTS  
GUIDE DE SURVIE ÉMOTIONNELLE  
PHOTOGRAPHIE  
DRONES  
SONS ET ZONES DE BRUIT

PAGES 37 À 41

## INFORMATIONS PRATIQUES

COMMERCE ET ACHATS  
SE RENDRE SUR LE SITE  
DATES D'ARRIVÉE  
ITINÉRAIRES  
CONDUIRE/PARKING

PAGES 42 À 47

## INFORMATIONS DE SÉCURITÉ

CENTRES DE SOINS  
SÉCURITÉ INCENDIE  
EVACUATION DU SITE  
INFOS LÉGALES

CETTE PAGE EST PLEINE DE LIENS : UTILISE-LES POUR PASSER D'UNE SECTION À L'AUTRE !

# NOWHERE, C'EST QUOI ?



**Première chose : Nowhere est une expérience radicalement différente de ce que tu connais déjà.**

Tu es le Nowhere. Tu crées et construis ton barriò, l'art autour de toi et les véhicules mutants.

Tu en es son acteur et son public. «eux», ça n'existe pas - c'est juste « nous », c'est ce que nous sommes, tous ensemble.

Nowhere, c'est un Burning Man à taille régionale en Espagne, une expérimentation de la liberté créatrice, dans l'implication et dans une communauté sans commerce.

**A GARDER CONSTAMMENT EN TÊTE :  
TU N'ASSISTES PAS AU NOWHERE.  
TU LE CRÉES.**



# 10 PRIN- CIPES

LES PRINCIPES NE SONT NI DES ORDRES NI DES RÈGLES, ILS SONT DES IDÉAUX DESTINÉS À NOUS AIDER, EN TANT QUE COMMUNAUTÉ, À RÉINVENTER NOTRE UNIVERS ET PLUS PARTICULIÈREMENT NOUS-MÊME.

## EXPRESSION DE SOI

**LA LIBERTÉ D'ÊTRE TOI-MÊME.** Sois toi-même, qui tu es vraiment. Sois celui que tu veux être. On te respecte et on t'accorde de la valeur, on attend donc la même chose de toi envers les autres. Le Nowhere, comme un Burn, c'est l'opportunité de vivre ta vie à fond, une façon de vivre qui serait peut-être inappropriée dans la «vie réelle». Néanmoins, considère les autres participants quand tu t'exprimes à ta façon. Sens-toi libre d'agir mais avec respect et sans oublier : les autres ont aussi des droits !

## AUTONOMIE RADICALE

**TU ES RESPONSABLE DE TOI-MÊME, PHYSIQUEMENT ET MENTALEMENT.** Que ce soit par rapport à l'eau, à la nourriture, les moments de câlins ou zen, tu dois prendre soin de toi dans cet environnement hostile du Nowhere. Donne-toi ce dont tu as besoin - et n'hésites pas à demander de l'aide quand c'est nécessaire.

## ZERO COMMERCE

**OUBLIE L'ARGENT - IL N'Y A RIEN À ACHETER.** En supprimant le principe de commerce, on motive la coopération et la participation dans la communauté. On prévoit les choses et on travaille ensemble. Sans argent, on se souvient de ce qui est vraiment important. « Pas de commerce » signifie qu'il n'y a pas de circulation d'argent au Nowhere, il n'y a rien à acheter ou à vendre, à la

seule exception de la glace !

## ZERO DECHET

**LE DESERT RESTERA DESERT. LA SEULE TRACE DE NOTRE PASSAGE SERONT NOS PAS.** Tout ce que tu emmènes dans le désert peut potentiellement devenir MOOP (Matter Out of Place = Objets Hors de Leur Emplacement). Chaque personne est responsable de ses déchets. Nous nous préoccupons de l'environnement, et prenons soin de notre habitat. Nous nettoyons, ne laissons rien derrière nous, aucune trace après notre passage.

## OFFRIIR

**NOUS DONNONS NOTRE TEMPS, NOS EFFORTS ET NOS CADEAUX LIBREMENT.** Nous donnons pour aider les autres et parce que cela nous rend heureux. Que nous donnions une bière fraîche, extrayons un piquet de tente du sol ou offrons un petit badge, nos cadeaux viennent du coeur.

## PARTICIPATION

**IMPLIQUE-TOI - LE NOWHERE, C'EST CE QU'ON EN FAIT.** Plus tu donnes, plus tu reçois. Quand tu rejoins les autres pour t'amuser ou pour aider, tu deviens le Nowhere. Ta contribution est plus précieuse que tu ne le crois.

## COOPERATION

**ENSEMBLE, PLUS FORTS.** La coopération est au coeur du

Nowhere, de la façon dont on travaille ensemble, à la façon dont nous communiquons. Si on peut faire quelque chose pour rendre la vie plus facile, on le fait. Si on peut la rendre meilleure, on le fait. Ensemble, nous sommes plus forts.

## COMMUNAUTÉ

**NOUS FORMONS UNE FAMILLE D'ÊTRES SINGULIERS, NOUS PRENONS SOIN LES UNS DES AUTRES.** Nous sommes un groupe composé de gens autonomes, unis dans un besoin de faire partie de quelque chose de plus grand que nous-mêmes. Communauté, membres, nous-même - unis dans la tolérance et la joie.

## INCLUSION

**TOUT LE MONDE EST INVITÉ À PARTICIPER À NOWHERE.** Nous sommes reconnaissants de l'unique contribution que chacun apporte à notre communauté. Inclus les autres comme tu veux être inclus, avec respect, considération et bienveillance. Souviens-toi, il ne suffit pas d'être tolérant pour contribuer à une bonne intégration.

## IMMEDIATÉTE

**DONNE UN SENS À «MAINTENANT».** Sois ici et maintenant, sois Nowhere. Vis l'instant présent, donne-lui un sens. Tout disparaîtra bientôt, donc il faut en profiter ! Expérimente, participe, vis. Tu as tout à portée de main, donc amuse-toi !

# ENVIRONNEMENT HOSTILE

ATTENDS-TOI À DES TEMPÉRATURES SUPPLÉMENTAIRES À 40°C (105°F).



EXPECT TEMPERATURES OF WELL ABOVE  
40 CELSIUS (OVER 105 FAHRENHEIT).

Le Nowhere a lieu dans le désert dans un climat très chaud et hostile, sans les commodités de la vie moderne. Attends-toi à des températures au-dessus de 40°C (105 Fahrenheit). Alors prépare-toi !

Il faut un peu de temps pour s'habituer au climat du désert. Ne sois pas surpris si le premier jour, tu te sens un peu mal à l'aise ou irritable. **ATTENTION** : les choses qu'on peut endurer dans la vie «normale» peuvent être bien plus dures à subir dans cet environnement particulier ! Attention au soleil au Nowhere ! Ce ne sera pas le moment de travailler son bronzage ! Reste à l'écart du soleil entre 13h et 16h (essaye la sieste). Chapeaux, ombrages, crèmes solaires, vêtements humides et abris t' aideront à minimiser ton exposition au soleil.

# A QUOI S'ATTENDRE

## ART

Conçus par des Nobodies, les projets artistiques, petits et grands, sont une part très importante de ce qui rend le Nowhere spécial. Chacun est invité à interagir et à apprécier les oeuvres dans le « Field of Dirt » (Champ de Terre) - anciennement appelé «Playa». Une équipe dédiée proposera des visites guidées durant l'événement (en journée/soirée/spécial enfants) et t'accompagnera dans une tournée de découverte des installations artistiques, projets innovants et peut-être même une virée en art cart. Pour plus de détails et pour connaître les heures de départ, tu pourras aller consulter NoInfo.

NOWHERE, C'EST QUOI ?

Pas de mort au Nowhere ! Afin d'éviter cela, de gentils (mais tenaces) Nobodies arrivent un mois avant l'événement et apprivoisent la nature, construisent des structures pour la communauté.

## VISITE GUIDÉE - C'EST PARTI !



## VEHICULES MUTANTS

Tu croiseras des véhicules artistiques se déplaçant à l'allure d'escargots, motorisés ou non, parcourant le site. Parfois ils jouent de la musique.

## ARENE DE FEU

Il s'agit d'une zone spécifique dans laquelle les artistes du feu sont autorisés à performer la nuit sous surveillance.

## PROJETS INNOVANTS

Les projets innovants sont des installations pratiques visant à rendre Nowhere encore meilleur !

## BARRIOS

Les Barrios sont des camps organisés autour de personnes qui ont décidé de vivre l'expérience en groupe. La différence entre un barrio et un groupe de personne campant ensemble en free-camp est que, en tant que barrio, tu obtiens un emplacement dédié et une mention en tant que tel dans le guide des événements. En contrepartie, les barrios doivent créer un espace public, offrir quelque chose à l'événement, etc.

## FIRST SHADE & WERKHAÜS

Le centre des opérations pour les premières et dernières équipes en place sur le site. First Shade est aussi connu sous le nom de «Container Village» et sert d'espace de travail. Werkhaüs est l'espace de vie du lieu. Il permet aux équipes de se reposer, se détendre et jouer. Pendant l'événement Werkhaüs fonctionne comme un barrio classique, composé des volontaires qui aident à faire naître et fonctionner Nowhere.

## FREE CAMP

Tu n'es pas obligé de rejoindre un barrio. De nombreux Nobodies passent du bon temps en campant seul ou avec quelques amis dans l'une des zones de free camping. Si tu choisis cette option, tu devra t'organiser pour ta propre nourriture, ton eau et zone d'ombre. Sois autonome ! Une autre différence avec les barrios réside dans l'emplacement : Tu ne peux pas réserver un espace en free camp à l'avance. Tu ne sais donc pas exactement où tu camperas tant que tu n'auras pas installé ta tente. Le free camp est basé sur le principe du «premier arrivé, premier servi».

## GATE & GREETERS

Après la longue et venteuse route qui t'amène à Nowhere, ton premier arrêt se fera à la Gate, foyer des Chats Grincheux (Le Grumpy Katz Gate Crew). Ils sont ravis de te voir, mais sont également concentrés sur leur job, à savoir s'assurer que tu as bien un ticket d'entrée - par conséquent ne te vexe pas s'ils ne t'accueillent pas avec un câlin. Tu auras besoin de présenter une pièce d'identité (carte nationale d'identité, passeport) ainsi que ton **TICKET IMPRIMÉ**. Merci de préparer ça dès ton arrivée, surtout si tu arrives par bus, tu pourras ainsi être accueilli aussi rapidement que possible et t'en aller rejoindre la partie fun de Nowhere tout aussi rapidement ! Une fois reçus ton entrée et ton bracelet, les Greeters te donneront toutes les informations dont tu auras besoin pour profiter au mieux de ton burn, ainsi qu'un câlin si tu en as besoin.

## MALFARE / WELFARE ENOUGH CROIX ROUGE

Le centre Malfare est le centre d'opérations fonctionnant 24h/24 et 7j/7 du département des Participants du Bien-être, qui gère l'aide médicale, le soutien et les questions de sécurité. Au sein de Malfare, tu trouveras différents types de services :

- \* **MALFARE** coordonne la sécurité des participants avec l'aide des No-Mads bénévoles et une assistance médicale assurée par des professionnels de la Croix Rouge (des vrais pros espagnols du monde réel)
- \* **LA CROIX ROUGE** peut fournir des conseils médicaux, points de suture, perfusions et assurer un transport (par ambulance) jusqu'à l'hôpital le plus proche (à 45 min/1h du site). Si tu as besoin d'accéder à la Croix Rouge, rends toi à la tente Malfare
- \* **WELFARE ENOUGH** propose un espace calme, sans alcool et sûr 24/24h destiné à accueillir les participants pour les aider à se recentrer et se relaxer

## LA CANTINA

C'est ici que Nowhere nourrit ses bénévoles. Si tu es bénévole sur un shift de 6 heures pendant l'événement, toi aussi tu pourras profiter d'un repas ici.

NOWHERE, C'EST QUOI ?

## MON (MIDDLE OF NOWHERE)

Parfaitement situé au (à gauche du) milieu de la carte, le Middle of Nowhere (MoN) est un espace commun de grande taille. On y trouve de l'ombre et un sound system, et peut être utilisé pour héberger des ateliers, performances, conférences et concerts live. C'est aussi un endroit privilégié pour y faire une sieste pendant les heures chaudes de l'après-midi.

## OHANA HOUSE

Sur le site, le département de l'inclusivité gère la Ohana House : c'est un espace sécurisant et accueillant, sobre (pas d'alcool), qui accueille les gens de toute espèce. Nous y proposons des événements inclusifs et des activités créatives quotidiennement, et offrons un espace de relaxation pour toute personne recherchant un havre loin du battement de la ville. Cet espace s'efforce de rester sobre et accueillant envers les enfants à tout moment.

## TOILETTES

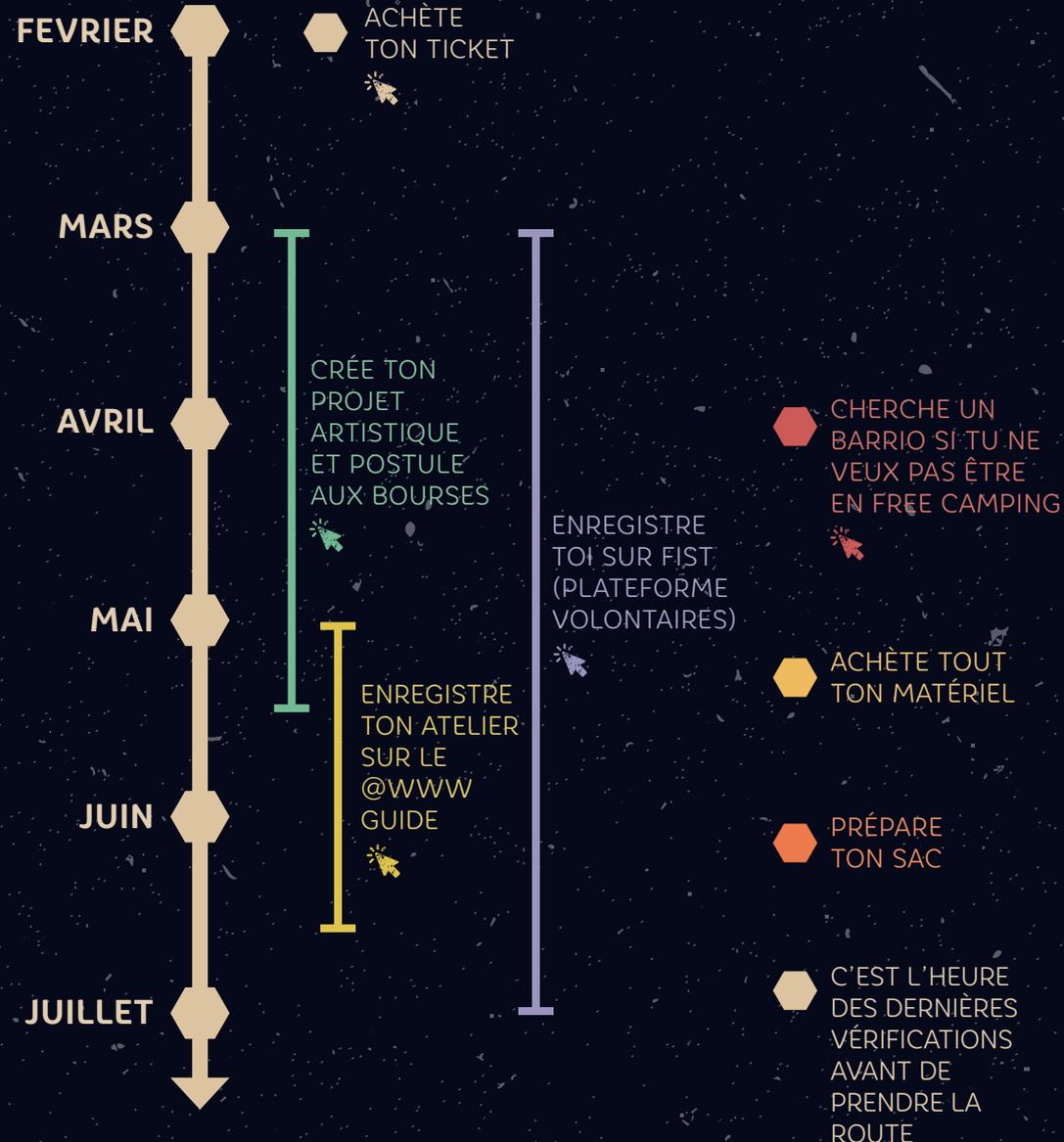
Toilettes mobiles, porta-potties, ou chateau de plastique : tant de noms pour ces toilettes temporaires que tu aperçois si souvent en festival ou autres événements. Elles sont entièrement closes, du sol au plafond, incluant 4 murs et un plancher. Elles seront installées de manière stratégique (aux côtés de quelques urinoirs) afin de s'assurer qu'il y ait suffisamment de toilettes facilement accessibles, incluant des toilettes accessibles aux personnes à mobilité réduite.

## ZONE W&R

C'est l'endroit où tu peux jeter tes déchets quotidiens. Personne n'est payé pour gérer tes poubelles, merci donc de respecter les indications et de garder les choses et lieux propres. Conseil : trie tes déchets AVANT d'arriver sur la Zone W&R. Si tu ne le fais pas avant, tu auras à le faire sur place, sans ombre ni copain. La zone W&R est gérée par des bénévoles comme toi, n'hésites donc pas à donner un coup de main !

# — PLANNING —

TU VEUX COMMENCER À T'ORGANISER POUR NOWHERE ?  
SI OUI, IL Y A QUELQUES DATES / MOMENTS IMPORTANTS  
À RETENIR POUR FAIRE LES CHOSES :



QUEL EST LE TRUC LE PLUS COOL LÀ-DAS DEDANS ?



«ICE ICE BABY», LES GLAÇONS, LA SEULE ET UNIQUE CHOSE QUE TU PEUX ACHETER ! À NOINFO DE 11H À 19H, 2.50€ PAR SAC.

## NOINFO / ICE ICE BABY / OBJETS TROUVES

NoInfo est le bureau central d'informations, toujours ravi d'apporter conseils, assistance et (roulement de tambours) informations.

### Ici tu peux :

- \* T'engager en tant que volontaire sur des shifts (si tu ne t'es pas déjà enregistré sur FIST)
- \* Proposer ou trouver du covoiturage
- \* T'informer sur les ateliers de dernière minute ou mises à jour des multiples événements quotidiens listés dans le guide «What? Where? When?»
- \* Envoyer ou délivrer des cartes postales à d'autres humains au NoPost (le bureau de poste local de Nowhere)
- \* Retrouver ou déposer un objet perdu ou abandonné



## NOWHERE EST CRÉÉ PAR TOI !

Il y a de nombreuses façons d'être impliqué, incluant : arriver plus tôt pour la construction ou partir plus tard pour le démontage, se porter volontaire pour un shift, construire et apporter des oeuvres d'art, organiser un atelier, jouer de la musique, proposer un show ou une performance, créer et gérer un barrio...

**MAIS TU PEUX AUSSI CRÉER  
TA PROPRE FAÇON DE PARTICIPER !**

# ETRE BENEVOLE

## LE HEROS QUE TU AS TOUJOURS REVE D'ETRE

Se porter volontaire pour un shift ou travailler sur un projet sont d'excellents moyens de faire connaissance avec la communauté - et aussi, bien évidemment, c'est super fun !  
N'oublie pas de t'enregistrer à l'avance.

### RÔLE ANNUEL ✨

Tout à Nowhere est géré par des bénévoles - Cela signifie : TOI ÉGALEMENT ! Nous sommes tous responsables de ce qui fait de cet événement ce qu'il est. Certains d'entre nous travaillons toute l'année pour faire vivre Nowhere, et tu es plus que bienvenu pour nous rejoindre dans cette aventure. NOrg est l'organisation qui gère Nowhere, aussi bien pendant l'évènement que le reste de l'année. NOrg regroupe des Directeurs, Metaleads et Leads, qui tous ensemble composent la colonne vertébrale de l'évènement. Tu souhaites t'investir dans un de ces rôles ? Jette un oeil sur la liste des rôles disponibles sur le site internet.

### STRIKE (LA DÉCONSTRUCTION)

Ça y est, on s'est bien amusés, nos principes sont toujours valables. Nous déconstruisons toutes les structures, nettoignons et traquons chaque dernier petit MOOP jusqu'à ce qu'il n'y ait plus rien d'autre qu'un espace vierge. C'est un travail difficile après une semaine (voire plus) dans le désert, mais cette dernière partie est cruciale. « Tu es poussière, tu redeviendras poussière », ce n'est pas seulement toi et ta tente, c'est aussi toutes les structures que tu as aimées pendant Nowhere. Aussi, si tu as quelques jours supplémentaires après Nowhere, envisage de rester un peu plus longtemps sur place pour aider à ne laisser aucune trace.



**POUR LES SHIFTS  
DURANT L'ÉVÈNEMENT  
(RÔLES DE VOLONTAIRES)  
VA À LA PAGE  
SUIVANTE**

### BUILD (LA CONSTRUCTION)

Le build ce sont les quelques semaines avant l'évènement durant lesquelles nous faisons naître une ville depuis presque rien. Pendant ce court laps de temps nous montons un bureau de production, marquons les rues de la ville, posons les lignes destinées à fournir de l'électricité et construisons la majeure partie des structures publiques communes. Attends-toi à des conditions difficiles, un travail intense et de bonnes heures d'investissement. Le build est un travail plein de reconnaissance et une façon de créer des liens très forts avec les autres builders.

### FIST ✨

**"For Information  
and Scheduling  
of Teams"**

FIST est notre plate-forme où tu peux t'inscrire en ligne et planifier ta participation à l'évènement. Après t'être créé un compte et avoir répondu à quelques questions basiques, tu peux passer en revue les différents rôles et les tranches horaires disponibles, et enregistrer ceux sur lesquels tu te portes volontaire.

### NUMÉRO DE CONTACT

+34 697 395  
687 (numéro  
espagnol)

Si tu es un volontaire pre ou post event, tu peux utiliser ce numéro pour communiquer avec l'équipe. Langues parlées: anglais et espagnol.

**IMPLIQUE-TOI !**

# L'INCROYABLE ET FABULEUX QUIZ «QUI ES-TU?»

Créé pour t'aider à trouver ton (tes) shift(s) qui te correspond(ent)  
Oui, celui-là même pour lequel tu es fait !

Coche les phrases qui te correspondent. Un point pour chaque phrase. La colonne qui comptabilise le plus de points te donne ta lettre.

## 1. PLUS «F» OU PLUS «I» ?

- TU ES PLEIN D'ÉNERGIE
- TU AIMES PARLER
- TU DIS CLAIREMENT CE QUE TU PENSES
- TU FAIS, ET APRÈS TU RÉFLÉCHIS
- TU N'AIMES PAS LA SOLITUDE
- TU AIMES RENCONTRER DES GENS
- TU PRÉFÈRES PARLER QU'ÉCRIRE
- TU ES DISTRAIT FACILEMENT
- TU PEUX FAIRE PLUSIEURS CHOSES EN MÊME TEMPS
- TU ES CAPABLE DE FAIRE ÉVOLUER TES OPINIONS

“F”

- TU ES PLUTÔT DE NATURE CALME
- TU AIMES ÉCOUTER
- TU PRENDS LE TEMPS DE LA RÉFLEXION AVANT L'ACTION
- TU TE SENS BIEN AVEC TOI MÊME
- TU AIMES CONNAÎTRE LES GENS
- ON DIT QUE TU ES PLUTÔT DISCRET VOIRE SECRET
- TU PEUX TE CONCENTRER, MAIS SUR UNE CHOSE À LA FOIS
- TU ES INDÉPENDANT

“I”

“F” TOTAL : ..... / 10

“I” TOTAL : ..... / 10

## 2. PLUS «C» OU PLUS «U» ?

- TU ES PORTÉ SUR LES FAITS ET LES DÉTAILS
- TU AIMES LES CHOSES UTILES
- TU VIS DANS LE PRÉSENT
- SEULE L'EXPÉRIENCE COMPTE
- QUAND TU T'IMPLIQUES DANS UN SUJET, TU Y VAS À FOND
- UNE PREUVE EST UNE PREUVE
- C'EST MIEUX D'Y ALLER PETIT À PETIT
- TU ES PRAGMATIQUE
- ÉTANT PRAGMATIQUE, TU AIMES CONFIRMER PAR DES FAITS
- CE QUI EST, EST. UN POINT C'EST TOUT

“C”

- TU AIMES LES CONCEPTS
- TU REMARQUES LES CHOSES NOUVELLES
- TU PENSES AUX IMPLICATIONS FUTURES
- TU SUIS TON INSTINCT
- TU AIMES APPRENDRE DE NOUVELLES COMPÉTENCES
- TU N'AIMES PAS LA ROUTINE
- TU AIMES COMPRENDRE
- TU ES À L'AISE AVEC LA THÉORIE
- TU ES ATTIRÉ PAR LES IDÉES NOUVELLES
- TU ES IMAGINATIF

“U”

“C” TOTAL : ..... / 10

“U” TOTAL : ..... / 10

## 3. PLUS «Y» OU PLUS «K» ?

- TU ESSAIES DE PRENDRE TES DÉCISIONS DE FAÇON OBJECTIVE
- TU RESTES CALME
- TU AS LE SENS DE L'ÉQUITÉ, DE LA JUSTICE
- TU SAIS PRENDRE DU RECUL
- TU PEUX ÊTRE CRITIQUE
- TU AIMES DÉBATTRE POUR LE PLAISIR DE DÉBATTRE
- TU ES FRANC ET DIRECT
- TU ES MOTIVÉ PAR LES NOUVEAUX PROJETS
- TU AIMES OBSERVER
- TU ADORES LA LOGIQUE

“Y”

- TES DÉCISIONS SONT BASÉES SUR TES SENTIMENTS ET TON ÉTHIQUE
- TU ES SOCIABLE ET AMICAL
- TU ESSAIES D'ÊTRE COMPRÉHENSIF
- TU PRENDS LES CHOSES À CŒUR
- TU ESSAIES DE FAIRE PLAISIR AUX GENS QUI T'ENTOURENT
- TU ÉVITES LES SITUATIONS CONFLICTUELLES
- TU SAIS FAIRE PREUVE DE TACT ET DE DIPLOMATIE
- RECEVOIR DES COMPLIMENTS TE DONNE DES AILES
- TU ES UN PEU SENSIBLE, MAIS TU PEUX FAIRE CONFIANCE À TES INSTINCTS

“K”

“Y” TOTAL : ..... / 10

“K” TOTAL : ..... / 10

## 4. PLUS «H» OU PLUS «O» ?

- TU AIMES LA PLANIFICATION, L'ORGANISATION
- TU ES PLUTÔT SÉRIEUX, CONVENTIONNEL
- TU SUIS LES PLANNINGS ET TU ES PONCTUEL
- TU FINIS CE QUE TU COMMENCES
- D'ABORD LE TRAVAIL, APRÈS LE PLAISIR
- TU AIMES T'Y PRENDRE À L'AVANCE
- TU APPLIQUES LES RÈGLES
- TU AIMES AVOIR LES CHOSES SOUS CONTRÔLE
- TU APPRÉCIES QUAND LES TÂCHES SONT BIEN ORGANISÉES
- TU TE SENS MOINS À L'AISE AVEC L'INCERTITUDE

“H”

- TU ES PLUTÔT FLEXIBLE
- NON-CONVENTIONNEL, AMUSANT, C'EST TOUT TOI!
- PAS D'ALARME, PAS DE DEADLINES
- TU AIMES COMMENCER PLEIN DE PROJETS
- TU AIMES COMMENCER PAR T'AMUSER UN PEU PUIS TE METTRE AU TRAVAIL
- UN ENGAGEMENT? C'EST QUOI?
- TU SUIS LES RÈGLES, DANS LA LIMITE OÙ....
- TU AS BESOIN DE COMPRENDRE LES CHOSES
- TU VEUX GARDER TA LIBERTÉ
- TU AS L'ESPRIT OUVERT AUX EXPÉRIENCES, ET LA FACULTÉ DE T'ADAPTER

“O”

“H” TOTAL : ..... / 10

“O” TOTAL : ..... / 10

## LE RESULTAT ?!

En combinant maintenant tes quatres lettres (par exemple: FCUH) tu peux découvrir le profil qui te correspond le plus parmi ces quatres profils principaux :

LYNX (CH)

FCKH - Ohana House  
ICKH - L.N.T.  
FCYH - Ice Ice Baby  
ICYH - Gate Krew

CAMELEON (CO)

FCKO - Interpretor  
ICKO - Cantina  
FCYO - N.a.w.  
ICYO - Perimeter

FAUCON (UK)

FUKH - Art team  
IUKH - Driver  
FUKO - NoInfo  
IUKO - Welfare

LABRADOR (UY)

FUYH - Malfare  
IUYH - Slap  
FUYO - Greeters  
IUYO - Production

## TU N'AIMES PAS TON RÉSULTAT ?

Pas de souci, il y a de toute façon plein de types de shift disponibles et tu peux essayer n'importe lequel!  
Rends toi sur [fist.goingnowhere.org](http://fist.goingnowhere.org) et trouve le shift que tu veux faire.



# THE GRAVEYARD SHIFT

HERE COMES THE TOUGH CALL FOR REAL USEFUL SURVIVORS  
FOR DREADFUL-BEHINDS WHO REALLY UNDERSTAND THE PRINCIPLES

When hope is gone and the Dark Skies comes along, surrounding the frightened crowd, when the Army of the Dead rises upon us, THESE are the **Mighty Heroes**, the **Only Line of Light** within desperate harsh times, THEY ARE KNOWN AS THE SHINY "GRAVEYARD SHIFTERS"  
Edgar Allan Poe (veteran burner)

AS THE BURN GOES ON ...

WE CAN OBSERVE A NEGATIVE IMPACT ON REGULAR NOBODIES GOOD WILL TO SHIFT ; AS A RESULT, AN EMPTY GATE OR A LACK OF NOMADS ON INTENSE PERIOD OF TIME HAS HAPPENED, PUTTING LEADS OR EXHAUSTED VOLUNTEERS IN A REALLY UNCOMFORTABLE POSITION, PURSUING THEIR SHIFTS FOR F... HOURS.

AND IT SUCKS LET'S SAY IT.

SO PLEASE

BE DIFFERENT, FEEL CONCERNED, BE THE REAL BADASSES WHO DO STUFF, LIKE IN THE REAL SENSE OF COMMUNITY, YOU KNOW.

CAN YOU DO THAT ?

## LE SHIFT D'OUTRE-TOMBE

Voici l'appel ultime pour les derniers survivants, pour les plus terribles qui ont vraiment fait leurs principes de la Communauté : «Quand l'espoir disparaît et que le ciel s'obscurcit, entourant la foule effrayée, quand l'Armée des Morts se lève sur nous, ce sont LES HEROS PUISSANTS, la seule ligne de lumière dans les temps difficiles, ce sont LES VOLONTAIRES D'OUTRE-TOMBE» - Edgar Allan Poe (burner vétéran).

AU FUR ET À MESURE QUE L'ÉVÈNEMENT SE DÉROULE, on observe une diminution de la bonne volonté des Nobodies à faire un shift ; en conséquence, on a déjà vu une Gate sans ses Grumpy Katz ou des NoMads qui manquent à l'appel sur les shifts les plus critiques, ce qui met les Leads ou les bénévoles épuisés dans une position vraiment inconfortable, et les oblige à prolonger leur shift sur plusieurs p\*\*\* d'heures. Autant dire, ça pue.

DU COUP : SOIS DIFFÉRENT, SOIS IMPLIQUÉ, SOIS CELUI QUI APORTE SA PIERRE À L'ÉDIFICE, COMME DANS UNE COMMUNAUTÉ OÙ CHACUN FAIT SA PART, QUOI.

PEUX-TU FAIRE ÇA ?

SI TU CRÉES QUELQUE CHOSE DE SPÉCIAL POUR NOWHERE

TU PEUX DEMANDER

PLUS D'INFOS SUR NOTRE SITE WEB.

UNE PARTICIPATION FINANCIÈRE JUSQU'À 3000€

# ART

## RAMÈNE TON ART !

Nowhere est un évènement artistique avant tout, où tu as l'occasion de donner libre cours à ta créativité. Partager son talent et son travail n'est pas seulement un merveilleux cadeau, c'est aussi l'un de nos principes fondamentaux.

## KUNSTHAUS

En tant qu'artiste, performeur ou innovateur, que tu arrives à Nowhere avec un projet déjà enregistré ou avec une idée que tu penses improviser, tu dois d'abord venir te présenter à la team Art. Tu peux les trouver à Kunsthaus, notre hub artistique. Kunsthaus pourra t'aider en te fournissant un atelier partagé et un espace sécurisé pour tes outils et ton matériel. Kunsthaus gère tous les aspects de la production artistique sur site et pourra te présenter aux équipes Performance, Innovation et Feu.

Quelques conseils : le principe général est que chaque artiste apporte ses outils et le matériel nécessaire. On ne fournit que quelques outils, en plan B. Les œuvres en métal doivent être mises à la terre.

## ART CARS

Les art cars, œuvres d'art motorisées (ou non), sont hyper appréciées mais tu dois t'enregistrer avant l'évènement (sur le formulaire disponible sur le site web, si tu ne le trouves pas, demande à artcars@goingnowhere.org) et adhérer aux règles d'utilisation que tu recevras.

Avant qu'il ne soit lâché sur la Playa, ton véhicule mutant devra aussi passer une inspection de sécurité par un membre de la team Art Cars (que tu pourras trouver à Kunsthaus dans la journée). Et n'oublie pas: la politique sonore de Nowhere s'applique aussi aux véhicules mutants !

## PERFORMANCES

### CÉRÉMONIE D'OUVERTURE

C'est une procession organisée à travers Nowhere avec divers performances et happenings rythmant le parcours. Elle passe de camps en œuvres d'art et invite les Nobodies à se mettre dans l'ambiance du Nowhere au travers de musique live et de danses théâtrales. Si toi ou ton groupe voulez participer, postule via notre site web, on reviendra vers toi. Comme la cérémonie d'ouverture est une co-création, nous accueillons toutes les idées ou thèmes !

### PERFORMERS

Les petits groupes, les chanteurs solos et les musiciens peuvent se produire au Middle of Nowhere pendant l'évènement. Mais pas seulement! N'hésite pas à prendre contact individuellement avec les barrios, ou te lancer dans une performance impromptue au beau milieu de la Playa. Par ailleurs, une petite participation financière peut être allouée pour certains aspects de ton travail.

### PERFORMANCES DE FEU

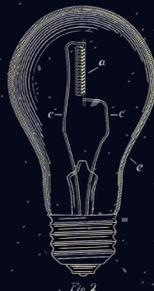
Tu aimes jouer avec le feu ? Hé bien, tu as de la chance ! Il y a une arène dédiée aux performances enflammées, où tu pourras exercer ton talent chaque soir avec d'autres Nobodies.

Date limite pour les bourses :  
**15 Mai 2019**

Si tu as loupé l'échéance, on ne pourra pas t'attribuer de fonds, mais on peut quand même t'aider à trouver un espace pour ta performance.

# PROJETS INNOVANTS

Les innovations aident à améliorer certains aspects de Nowhere. Par exemple, accélérer la construction et la déconstruction de Nowhere, améliorer l'éclairage, économiser l'eau ou l'énergie, produire de l'énergie propre, réduire l'utilisation de véhicules motorisés, ou trouver une meilleure manière de réutiliser les déchets. Les projets innovants ne sont pas nécessairement participatifs ou artistiques, ils peuvent être faits «en coulisse» ou être purement fonctionnels.



Date limite :  
**9 Juin 2019**

Visite notre site web. On attend tes idées avec enthousiasme !

# ATELIERS & EVENEMENTS

Tu veux proposer un atelier sur un sujet qui t'intéresse ? Super ! C'est parti, propose un atelier ! Danse, yoga, méditation, discussion, twerk... **Le Middle of Nowhere** sera ta scène ! Contacte-nous à [mon@goingnowhere.org](mailto:mon@goingnowhere.org) pour vérifier comment ton projet pourra voir le jour et être ajouté à la programmation... Et il le sera, nous t'attendons !

Ensuite, assure toi de l'enregistrer sur le **What? When? Where? Guide**. L'enregistrement sera ouvert début Mai, les ateliers doivent être enregistrés avant le 15 Juin pour qu'ils soient repris dans la version imprimée.

# CREER UN BARRIO

Les camps à thème (ou barrios) sont un bon moyen de mutualiser les ressources. Chaque barrio prévoit généralement la nourriture et l'eau pour ses membres, et se répartissent les coûts.

**LES BARRIOS DOIVENT ÊTRE ENREGISTRÉS AVANT LE 21 AVRIL 2019 !**

Plus d'informations pour démarrer ton barrio ou rejoindre un barrio existant sont disponibles sur notre site web dans la catégorie «Barrios».

**GROUPE FACEBOOK DES ORGANISATEURS DE BARRIOS**

Est-ce que tu souhaites créer un barrio ?

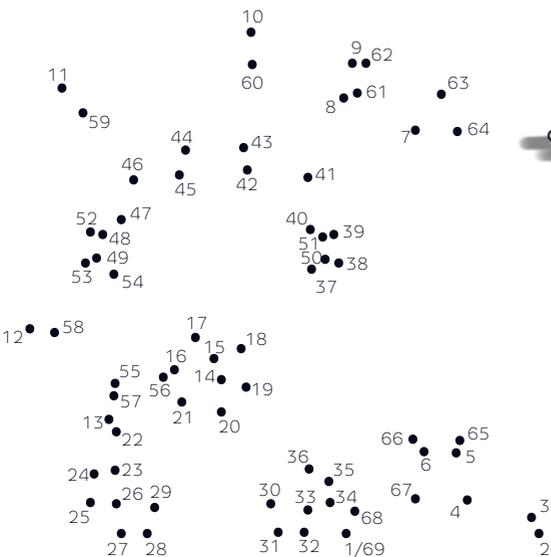
Si oui, alors lis le guide spécifique : **BARRIOS GUIDE**



# JEUX

RIEN N'EST SÉRIEUR SUR CETTE PAGE, À PART LE FUN !

**PEUX TU TROUVER LES DIFFERENCES ENTRE CES DEUX NOBODIES ? (IL SEMBLE QUE QUELQU'UN A LOUPÉ QUELQUES PRINCIPES !)**



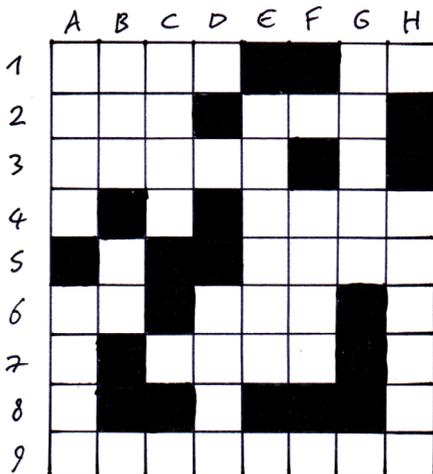
**TROUVE QUELLE CHOSE, PARMI LES PLUS ESSENTIELLES, EST OUBLIÉE PAR TOUS LES PARTICIPANTS DE NOWHERE CHAQUE ANNÉE !**

**HORIZONTAL**

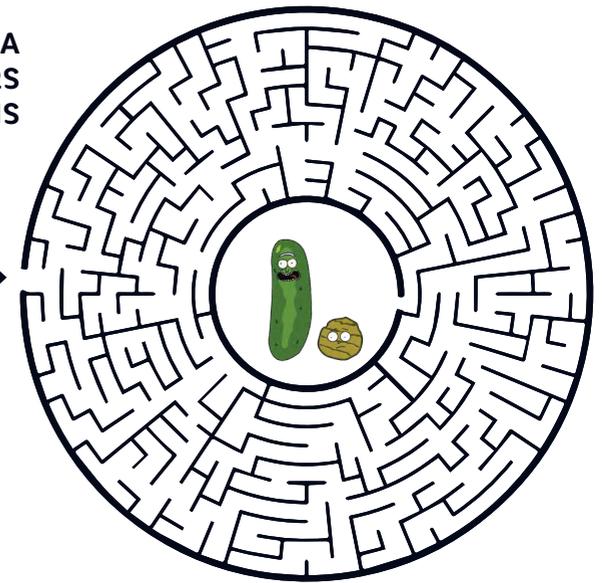
1. First encounter | BD\*\*
2. I need to buy some | On your head
3. Perimeter
4. Nowhere should have more of it
5. Cannot be recovered
6. Before noon | Approximate arrival
7. Niels the atom master
9. Can be amused

**VERTICAL**

- A. Present | Spanish liquid
- B. Keep one in your sleeve | Radio
- C. Sweet home
- D. Indefinite and very long period of time
- E. Physical condition
- F. Lion scream
- G. Analysed informations
- H. Nowhere is over



**AIDE LA PETITE TORTUE A TROUVER SON CHEMIN VERS LES CORNICHONS**



**TU TROUVERAS UN INDICE PAGE 39**

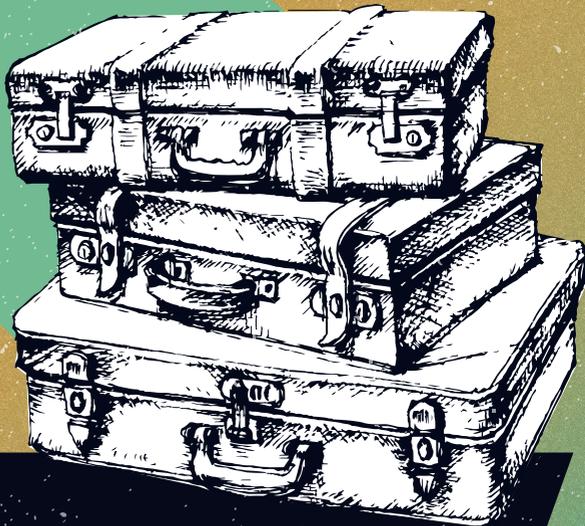
15 12    15 26    26 7    25 26    8 7 10 ,  
31 21 27 24    13 21 21 10 !

**UNE QUARANTAINE DE MOTS SE CACHENT ICI, SAURAS TU TOUS LES TROUVER ?**

T	A	E	W	S	W	A	T	E	R	S	H	I	N	Y
S	U	S	T	C	N	O	I	S	S	E	R	P	X	E
C	A	W	M	O	O	N	H	M	U	L	H	V	H	I
R	S	T	A	M	P	H	S	O	R	F	E	D	U	H
E	C	R	E	M	M	O	C	O	N	R	A	U	D	M
W	Y	F	L	U	F	F	O	P	A	E	T	S	O	O
S	C	Z	W	N	H	W	O	R	K	L	N	T	O	S
P	A	R	T	I	C	I	P	A	T	I	O	N	F	K
W	I	N	D	T	O	H	E	S	H	A	R	E	O	I
E	D	A	M	Y	W	E	R	K	X	N	A	S	F	T
T	E	R	W	E	T	R	A	D	H	C	V	N	N	O
A	M	U	S	H	I	F	T	I	C	E	A	O	I	T
G	M	G	N	I	T	F	I	G	W	S	U	C	O	R
O	I	D	A	R	O	N	O	I	S	U	L	C	N	I
V	H	A	M	A	N	A	N	A	D	N	U	D	E	D



# SE PREPARER



OK, MAINTENANT QUE TU AS LU LES PRINCIPES DE BASE, PARLONS DE TOI. TOI, CE QUE TU DOIS SAVOIR, ET CE QUE TU DOIS APPORTER.

# QUE FAUT-IL AMENER ?

## DOCUMENTS

- \* Ton ticket du Nowhere IMPRIMÉ
- \* Une pièce d'identité
- \* Ta carte européenne d'Assurance Maladie (si tu es européen)

## VÊTEMENTS & CIE

- \* Une paire de chaussures fermées plutôt qu'une paire de tongs pour se balader
- \* Des vêtements pour les journées très chaudes ET pour les nuits glaciales ; on est dans le désert!
- \* Un masque (vents sableux fréquents)
- \* Lunettes de soleil
- \* Chapeau, écharpe, casquette ; tout ce qui peut vous protéger du soleil
- \* Vêtements de pluie : ça devient vraiment boueux dans un désert en cas de pluie !
- \* Serviette

## ACCESSOIRES

- \* Une lampe de poche (et suffisamment de piles) et/ou une lampe frontale à LED (c'est ce qu'il y a de mieux)
- \* Une ceinture ou un petit sac à dos (fais nous confiance, tu vas transporter des trucs tout le temps)
- \* Une tasse/gobelet (réutilisable ; éviter le verre)

~ LA TASSE EST OBLIGATOIRE !! ~

- \* Une gourde
- \* De la crème solaire
- \* Un anti-moustique (et du bon!)
- \* Du serum phy, des lentilles de contact en rabe, tes lunettes (Nowhere peut être vraiment poussiéreux !)
- \* Une bouteille à spray/ un pistolet à eau pour rafraîchir tes habits quand il fait vraiment chaud
- \* Des bouchons d'oreilles/un masque. Tout le monde n'aura pas forcément envie de dormir en même temps que toi !

## HYGIENE

- \* Du gel hydro-alcoolique
- \* Du savon naturel/biodégradable
- \* Les médicaments dont tu peux avoir besoin, sur prescription ou non. Note : Si tes médicaments doivent être gardés au frais, assure-toi que tu prévois le nécessaire. Contacte Malfare pour toute question [malfare@goingnowhere.org](mailto:malfare@goingnowhere.org)
- \* Une trousse de premiers secours
- \* Des sacs poubelles TRANSPARENTS et des pochettes ziplock pour collecter le MOOP et transporter tes déchets (pas faciles à trouver en Espagne)

## MATÉRIEL DE CAMPING

- \* Tente/structure pour te protéger du soleil
- \* Des sardines d'une trentaine de centimètres pour ta tente. Le vent peut être très fort, donc assure toi que ta tente ou les autres structures que tu prévois sont correctement arrimées au sol
- \* Un sac de couchage toute saison et/ou une couverture supplémentaire - les nuits peuvent être très fraîches !
- \* Un matelas - le sol est dur, et il absorbera la chaleur de ton corps

## AUTRE

- \* Ta gentillesse et ton sourire
- \* Une attitude positive
- \* Tes enfants (optionnel)

TWO IS ONE  
& ONE IS NONE!

PACK\*SMART



# CE QUE TU DEVRAIS AUSSI EMPORTER AVEC TOI

- \* Un couteau suisse, ou un multitool
- \* Une paire de gants de protection pour travailler
- \* Des bouteilles en plastique, ou des balles de tennis pour couvrir tes sardines de tente (qui peuvent s'avérer dangereuses dans le noir)
- \* Des outils pour nettoyer derrière toi comme un râteau, une balayette...
- \* Des colliers de serrage (zipties)
- \* Du gaffeur ou duct tape
- \* Un marteau
- \* Une pelle
- \* Un cendrier de poche. N'utilise pas les canettes de bière comme cendrier — si tu le fais on ne peut pas les recycler, idiot.
- \* Une montre
- \* Des tampons, serviettes hygiéniques, Mooncup
- \* Une brosse à cheveux
- \* Du baume à lèvres

SALUT ! N'OUBLIE PAS D'ÉTIQUETER TES AFFAIRES !



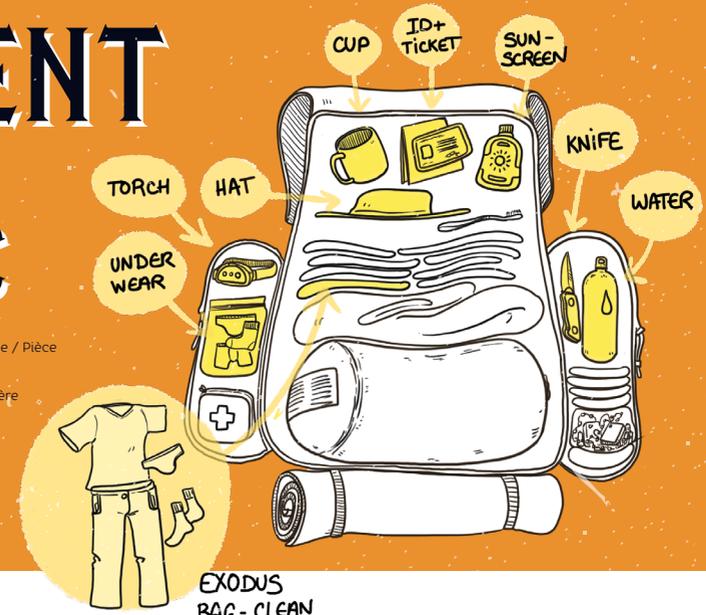
# OBJETS INTERDITS

- **RÉCIPIENTS EN VERRE**
- Laisse à la maison tout ce qui peut se casser ou s'envoler en cas de coup de vent
- **PLUMES ET PAILLETES** - MÊME SI ELLES SONT BIODEGRADABLES, ça reste du MOOP
- **EMBALLAGES SUPERFLUS**: débarrasse toi des couches d'emballage extérieures avant d'arriver sur site. Rappelle-toi: tu devras ramporter avec toi tout ce que tu apportes
- **EXPLOSIFS**, fusées aériennes, armes à feu et armes de toute sorte
- **FEUX D'ARTIFICE**, les torches, les barbecues au charbon ou toute autre chose qui présente un risque d'incendie. Par contre les réchauds au gaz et les barbecues au gaz sont autorisés
- **BARBECUES OU AUTRES FEUX À COMBUSTIBLE SOLIDE**
- **LANTERNES CHINOISES**
- **LES ANIMAUX DE COMPAGNIE SONT INTERDITS** (à la stricte exception des chiens d'assistance)
- **PELOUSE SYNTHÉTIQUE**, glaciaires en polystyrène, sacs et gobelets en plastique à usage unique
- **DES PLANTES VIVANTES**
- **UNE MAUVAISE ATTITUDE**

# COMMENT FAIRE TON SAC

Sous-vêtements / Lampe de poche / Chapeau / Tasse / Pièce d'identité / Ticket / Crème solaire / Couteau / Eau

+ Un jeu de vêtements propres protégé de la poussière (pour ton retour à la civilisation)



# INFOS DE CONTACT

Il se peut que tu sois injoignable durant le Nowhere. C'est difficile de trouver un endroit où charger son téléphone, sachant que la chaleur et les téléphones, ça fait deux. Remplis cette petite carte et donnes-la à ceux qui auraient besoin de te joindre en cas d'urgence. Ils te remercieront, surtout s'ils ne parlent pas anglais.



## NOWHERE CONTACT INFO CARD

Numéro : (+34) 633 761 544  
Email : [emergency@goingnowhere.org](mailto:emergency@goingnowhere.org)

- Hello I am (salut, je suis) : .....
- I need to talk to (j'ai besoin de parler à) : .....
- because of an emergency (en urgence).
- They are camping at (il/elle campe à) .....
- and came with «names/playa names» (et est venu avec «noms/surnoms») .....
- They look like (il/elle ressemble à) .....
- (Optionnel) I don't speak English or Spanish, can I have a ..... translator?  
(je ne parle ni anglais ni espagnol, pourrais-je avoir un traducteur en.....)
- They can contact me at «phone number» (on peut me contacter au) .....

CONSEILS PLUTÔT UTILES

# SURVIVRE SUR PLACE

~ DEPUIS 2004 ~

IT IS  
**NOT** THE  
PLACE

CE N'EST  
**PAS** UN  
ENDROIT



TO WORK  
ON YOUR

# TAN!

POUR FAIRE  
**BRONZETTE !**

# CAMPING

## OÙ PUIS-JE INSTALLER MA TENTE ?

Nowhere est divisé en plusieurs zones (selon le niveau de bruit). Une carte des zones et aires de «free camp» (camping libre) sera disponible à l'entrée du site, pour t'aider à choisir ce qui te convient le mieux.

### A NOTER :

Les aires de free camp fonctionnent selon le principe du «premier.ère arrivé.e, premier.ère servi.e». Il n'est pas possible de réserver un emplacement avant le début de l'événement.

- \* La zone silencieuse (Quiet Zone) est SANS véhicules, SANS générateurs et SANS musique amplifié.
- \* Le camping n'est ni autorisé sur la route qui entoure la zone ni en dehors de la zone dédiée au camping, protégée par des paratonnerres.
- \* Installe-toi à au moins 100 mètres à distance des zones inondables. En cas de pluie, ta tente pourrait être emportée !



### CREUSE DES TRANCHÉES

**TRUC DE PRO :**  
LAISSE DU POIDS DANS TA TENTE. SI TES SARDINES SE DÉCROCHENT, TA TENTE NE S'ENVOLE PAS.

# FREECAMPERS

CHER LECTEUR. TRICE, NOUS N'AVONS PAS CRÉÉ DE SECTION À PROPOS DES BARRIOS. SI TU ORGANISES OU QUE TU FAIS PARTIE D'UN BARRIO ET QUE TU VEUX EN SAVOIR PLUS À CE SUJET, LIS LE BARRIO GUIDE 🦋 ET JETTE UN OËIL À LA BARRIO FAQ. 🦋

## EAU / NOURRITURE

Il n'y a pas d'approvisionnement centralisé en eau à Nowhere, et comme tu le sais, l'eau est essentielle pour ta survie.

Nous recommandons 6 à 8 litres par jour et par personne. Ça peut sembler beaucoup, mais souviens toi que tu as besoin de boire, de doucher, cuisiner et faire la vaisselle.

Bien entendu, apporte suffisamment de nourriture pour tout ton groupe et toute la durée du séjour. Les aliments lyophilisés, en conserve et autres aliments non-périssables sont recommandés. Les fruits et légumes frais ne survivront pas longtemps ; apporte en seulement pour les 3 premiers jours. Les snacks comme les fruits secs, fruits séchés, pickles, etc. sont pratiques et peuvent constituer de bons petits cadeaux.

## ABRI

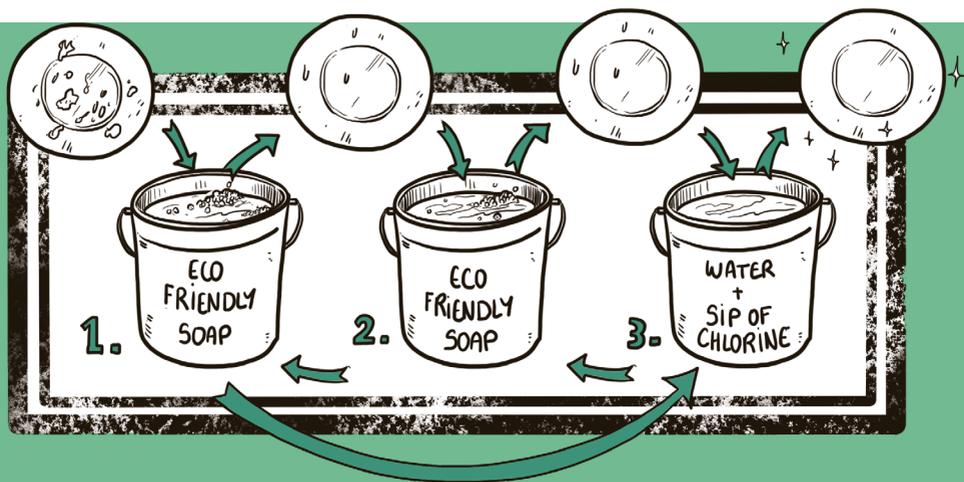
Merci d'éviter les petits abris pas chers (type abris de plage) qui ne survivront pas à un orage. Les matériaux utilisés pour faire de l'ombre devraient être au moins résistants à 80% aux UV - ou encore mieux, utilise deux couches.

Utilise des cordes ou des câbles pour arrimer ton abri au sol. Des piquets / sardines de 30 cm sont nécessaires pour assurer ta tente ou toute autre structure contre les vents violents.

## ÉQUIPEMENT DE CUISINE

Apporte ta propre tasse, bol, couverts et équipements pour le lavage. Les objets jetables sont la principale source de déchets pour tous les événements. Le gaz est le seul moyen autorisé pour cuisiner (pas de charbon ou combustibles solides). Sois sûr d'être assez loin de tout matériau inflammable y compris les tentes et abris. Vérifie que ton équipement est en bon état.

**TRUC DE PRO : APPORTE DES MORCEAUX DE TÔLE POUR PROTÉGER LES FLAMMES EN CAS DE VENT.**



**WHEN THE FIRST BOWL IS TOO DIRTY,  
RINSE IT OUT AND MOVE THE OTHER TWO BOWLS UP.  
THE CLEAN BOWL CAN BE FILLED WITH WATER AND BLEACH FOR RINSING.**

## FAIRE LA VAISSELLE

1. Munis-toi d'un seau et de 3 récipients.
2. Remplis les 2 premiers récipients d'eau avec du savon biodégradable et le dernier d'eau additionnée d'une très petite quantité de chlore/eau de Javel.
3. Vide les restes de nourriture dans le seau.
4. Utilise le premier récipient pour supprimer les traces de nourriture.
5. Lave dans le deuxième, et rince dans le dernier.
6. Quand le 1<sup>er</sup> récipient est trop sale, vide le et déplace les deux autres récipients (qui deviennent les 1<sup>ers</sup> et deuxièmes récipients).
7. Le récipient vide peut maintenant être rempli d'eau + chlore/Javel pour le rinçage.

## DOUCHE

Les douches solaires et autres douches de camping à pression sont des moyens faciles et peu coûteux de se laver après de longues journées chaudes et poussiéreuses.

## GÉNÉRATEURS & ENJEUX LIÉS AU GAZ

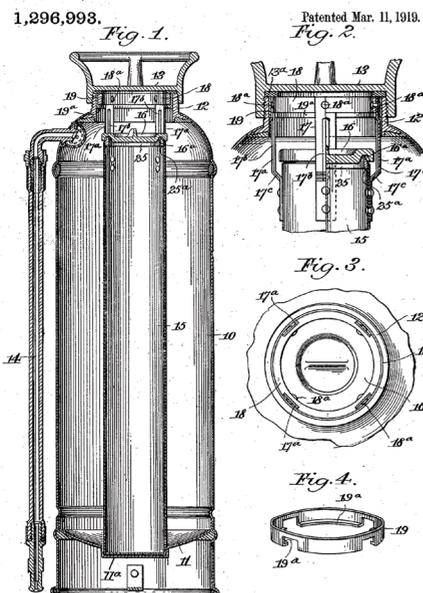
Si tu apportes un générateur s'il te plaît souviens toi de ne pas camper dans la zone silencieuse (Quiet Zone). Assure-toi également de respecter toutes les consignes ci-dessous. Essaie de construire un système d'insonorisation sonore autour du générateur. Ou encore mieux, vois si tu peux trouver un groupe de personnes ou de barrios qui pourraient partager un générateur plus gros et plus silencieux.

Les générateurs doivent être placés dans l'enceinte de ton camp ou barrio, au moins à 10 mètres de la route principale et à au moins 25 mètres de toute végétation.

**Tous les générateurs doivent avoir une mise à la terre**, et celui-ci doit être certifié (notre équipe vérifiera les installations avec un électricien du coin avant l'inspection officielle). N'hésite pas à nous contacter si tu as besoin d'aide avec la mise à la terre en contactant notre équipe avant l'événement.

- \* Tous les réservoirs d'essence et bouteilles de gaz doivent impérativement être stockés à l'ombre et à distance de toute source de chaleur.
- \* Tous les composants en caoutchouc/gomme (tuyaux, connecteurs) doivent être en bon état, à l'écart des sources de chaleur (soleil, cuisine, etc.), et protégés des possibilités de mauvaise manipulation et d'accident.
- \* L'essence doit être stockée à au moins 15 mètres du générateur et protégée des sources de chaleur comme le soleil. Par ailleurs, les gros réservoirs doivent être balisés pour éviter une intervention accidentelle ou inappropriée.

Tous les réservoirs d'essence et les bouteilles de gaz doivent porter la norme CE et être validés pour usage. Nos techniciens sont tenus d'effectuer quotidiennement un contrôle de toutes les installations incendies et connectiques afin de s'assurer de leur respect à la norme pour qu'elles passent les inspections gouvernementales.



## LES EXTINCTEURS (6 KG ABC).

Même si tu n'as que de l'équipement de cuisine, il est recommandé d'avoir un extincteur à portée de main.

## EN SAVOIR PLUS :

Rejoins le **groupe Facebook Freecampers** ou envoie un mail à [freecamp@goingnowhere.org](mailto:freecamp@goingnowhere.org)

# TOI & LE DESERT DE MONEGROS

## COMMENT LE DESERT VA T'AFPECTER...

### TERRAIN

Certaines zones du site sont clôturées pour votre sécurité. La zone autour du site comporte beaucoup de trous et des fissures sur le sol. Les collines sont en argile friable et ne sont pas faites pour être grimpées. Tous ceux qui sortent des zones balisées le font à leurs propres risques.

### SANTÉ... & INSECTES

Crois-le ou pas, il y a des insectes à Nowhere. Et, plus important, ils peuvent être porteurs de maladies ! Donc, fais très attention à ton hygiène et fais de ton mieux pour ne pas tomber malade. Les virus, du simple rhume jusqu'au norovirus peuvent vite se propager à Nowhere.

Si tu commences à avoir des symptômes comme des nausées, des vomissements, une grosse fièvre, la jaunisse ou des malaises, tu es peut-être victime d'une eau ou d'une nourriture contaminée. Va tout de suite voir l'assistance médicale et n'avale plus rien, eau ou nourriture.

### LA POUSSIERE

La poussière se faufile partout. Tu la sens, tu la manges et tu la respirez. Le masque, ce n'est pas juste pour avoir l'air cool.

### LE VENT

Le vent peut créer de superbes tourbillons de poussière, assez puissants pour soulever les tentes et renverser les structures, emportant littéralement tout avec lui. Assure-toi de bien avoir tout fixé au sol.

### LES ORAGES & LA PLUIE

Les orages, cette force de la nature, fantastique ET FRANCHEMENT dangereuse dans le désert !

Veille bien à creuser des tranchées autour de ta tente et du camp pour éviter de se retrouver dans le sillon d'eau formé ou dans un glissement de terrain.

### RISQUE BIOLOGIQUE

L'évènement se déroule bien dans une zone protégée et «verte», mais au-delà, c'est légèrement différent. La rivière à coté contient des produits chimiques déversés par les fermes avoisinantes et n'est en aucun cas propre.

### SYMPTÔMES DE DÉSHYDRATATION



Maux de tête, crampes à l'estomac, douleurs abdominales, constipation ou symptômes grippaux: ce sont des signes de déshydratation, liés à la chaleur et aussi au froid (coup de soleil et hypothermie). Si tu ou quelqu'un d'autre a ces symptômes ou une température excessive, ou pire, des frissons alors qu'il y a grand soleil, allez immédiatement à l'ombre et envoie quelqu'un chercher le Malfare.

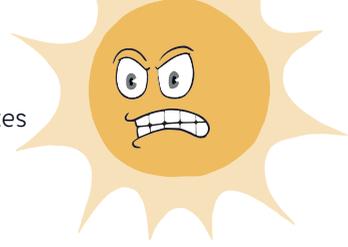
La consommation d'alcool, de caféine et de drogues t'expose à de plus grands risques de déshydratation. Tu dois donc vraiment veiller à ta consommation d'eau, qu'elle soit suffisante.

### LES SIGNES QUE TU NE BOIS PAS ASSEZ D'EAU :

- \* Tu n'as pas de bouteille d'eau avec toi tout le temps
- \* Tu sirotes au lieu de prendre des bonnes gorgées
- \* Tu es irritable
- \* Ton urine est tout sauf abondante et claire

### LE SOLEIL

Non sérieusement: fais attention au soleil. Reste en dehors du soleil entre 13h et 16h (fais la siesta, si). Chapeaux, lunettes de soleil, crème solaire, vêtements mouillés et un ombrage pour limiter ton exposition.



### URINE CLAIRE !

Une urine claire est le meilleur témoin de ta bonne hydratation. Bois de l'eau ou prends des produits réhydratants autant que tu peux, même si tu n'as pas soif. Vérifie aussi tes stocks en sels et en minéraux : boire de l'eau ne sera pas assez.

**CERTAINES CHOSES SONT FACILES À VIVRE DANS LE MONDE PAR DÉFAUT, MAIS VRAIMENT BIEN PLUS DURES À VIVRE AU NOWHERE!**

## ...ET COMMENT TE PROTÉGER !

### AVEC TOI TOUT LE TEMPS

Voici une liste des objets que tu devrais tout le temps avoir avec toi :

- \* Une lampe torche avec assez de batterie
- \* Une ceinture-banane ou un sac à dos
- \* Un mug en aluminium ou en plastique, avec un mousqueton
- \* Une bouteille d'eau
- \* Un masque (vents de sable nombreux et puissants)
- \* Lunettes de soleil
- \* Chapeau, écharpe, casquette, tout ce qui peut te protéger du soleil
- \* Crème solaire
- \* Anti-moustiques - un vrai, un bon
- \* Gel désinfectant pour les mains
- \* Sac poubelle et cendrier de poche

### RECETTE DE SOLUTION RÉHYDRATANTE

#### Pour 10 litres :

- \* 26g de sel (pour le sodium)
- \* 29g de carbonate de sodium
- \* 15g de chlorure de potassium (sel à bas taux de sodium)
- \* 5L de jus de fruit (jus de raisin à éviter)
- \* 1.5L d'eau pétillante
- \* 1 sac de glace (2L)
- \* 1.5L d'eau

Tout ça à mélanger ensemble, et à boire. Sinon, pense à prendre un stock de ta boisson ré-énergisante favorite ou d'électrolytiques/de sachets de réhydratation chez le pharmacien.

### LAVE TOI LES MAINS

OBLIGATOIRE pour ta survie: LAVE TOI SOUVENT LES MAINS (après être allé aux toilettes, avant de manipuler, de cuisiner et de manger; après un workshop où il y a eu contact physique). Garde toujours un gel désinfectant pour les mains et utilise-le fréquemment.

CECI N'EST PAS UNE BLAGUE, c'est vraiment une bonne pratique à adopter pour éviter facilement des ennuis.



**HAVE YOU WASHED YOUR HANDS?**

# ZERO TRACE : COMMENT NE PAS ABIMER LE DESERT

Evidemment, tu es responsable de ton impact environnemental.

**Garde à l'esprit qu'il ne doit y avoir aucune trace de ton passage après le Nowhere.**  
C'EST TON EVENEMENT. SOIS DOUX AVEC LUI, IL SERA DOUX AVEC TOI.

## QUELQUES REGLES POUR REDUIRE TON IMPACT AU NOWHERE :

- \* Avant le départ, **enlève tous les emballages superflus**, pour éviter de générer davantage de déchets.
- \* Sois attentif aux **MOOP** : tout ce qui n'est pas naturel et biodégradable n'a pas sa place sur le sol. Sois-en super conscient et ramasse les MOOP si tu en croises.
- \* Utilise des **sacs poubelles transparents** pour que ce soit plus facile à trier, à discerner et pour que les bénévoles ne se blessent pas.
- \* **Ton camp/barrio doit être nettoyé de tout déchet chaque jour.** Les déchets doivent être emmenés à la zone W&R, aux heures d'ouverture. Jette un oeil au guide WWW: Quoi? Où? Quand? Guide! pour l'emplacement et les horaires de la zone W&R.
- \* **Si tu vas en ville pour faire des courses**, profite-en pour prendre tes déchets (évidemment triés) et les jeter là-bas, ça diminue l'accumulation des déchets sur le site.
- \* **Reprends toutes tes affaires quand tu repars.** Si tu as pu les apporter, tu peux les remporter. Le Nowhere ne s'en chargera pas, que ce soit les bénévoles, la communauté, etc.
- \* Garde toi du temps pour ranger et nettoyer et assure toi de ne LAISSER AUCUNE TRACE.
- \* Avant de partir, fais un «ratissage» de ton camp.

## COMMENT UTILISER CORRECTEMENT LA ZONE W&R

La zone W&R est l'emplacement consacré à la gestion des déchets et au recyclage, en périphérie de la zone du Nowhere.

Elle doit être utilisée avec soin et respect. Souviens-toi toujours que les bénévoles n'ont pas à s'occuper des choses dont tu ne t'occupes pas.

**Au sein de la zone W&R, les déchets doivent être séparés selon les catégories suivantes :**

**BAC JAUNE :** métal, plastique, tétrapack

**BAC VERT EN FORME DE CLOCHE :** verre, bouteille et pot.

**BAC BLEU :** papier propre et carton

**BAC VERT DE FORME CUBIQUE :** autres déchets (le moins possible !)

**TROUS À COMPOST :** compost et papier sale, carton (par exemple : papier toilette, filtres à café). Attention pas de viande, produits laitiers et agrumes



**Si tu ne tries pas tes déchets correctement, tu vas devoir le faire en les amenant à la zone W&R. Et crois moi, tu ne veux pas plonger tes mains dans un sac poubelle plein.**  
**Organise toi à l'avance !**

## EAUX USEES

Les eaux usées (ou «eaux grises») ne DOIVENT PAS être jetées dans les toilettes ou ajoutées aux déchets compostables, car elles contiennent des produits chimiques nocifs qui empêcheraient le processus de compostage. Alors, que faire de tes eaux usées ?

Tout d'abord, merci de n'utiliser que des produits écologiques et biodégradables (savons, détergents, gels douches, etc). Ensuite, filtre ou tamise tes eaux usées pour en retirer les plus gros éléments (restes alimentaires, etc). Après ça, tu peux collecter tes eaux usées pour les déposer dans la ville la plus proche, créer un étang / un delta d'évaporation, ou les répandre dans les buissons environnants.

Souviens-toi que le sol à Nowhere n'est pas très poreux.

**DONC NE CREUSE PAS D'ÉTANGS PROFONDS, SINON L'EAU NE VA PAS CORRECTEMENT S'INFILTRER. DE PLUS, CELA RISQUE D'ATTIRER MOUCHES ET MOUSTIQUES.**

## COMMENT UTILISER LES TOILETTES 🦋



Les toilettes à Nowhere sont différents de toilettes domestiques. Seulement les 3P vont dans les toilettes : Pee, Poop, Paper (Pipi, Caca, Papier). PAS de serviettes hygiéniques, tampons, plastique ou tout autre objet s'il te plaît.

Chaque station de toilettes est équipée et est régulièrement approvisionnée en papier toilette et gel désinfectant.

Les toilettes sont gérées par une armée d'incroyables «SHIT Ninjas». Chaque barrio en a une, le nom des membres sera affiché sur chaque toilette.

En cas de problème avec des toilettes (manque de papier, de gel désinfectant, etc), merci de leur communiquer l'info pour que le problème soit réglé au plus vite et que chacun.e puisse bénéficier de toilettes fonctionnelles.

Les déjections humaines sont toxiques et peuvent causer des maladies graves.

Merci de ne pas déféquer ailleurs que dans les toilettes fournies à cet effet !

# LIVING WITH

SINCE  
2004



# VIVRE AVEC **OTHER** LES AUTRES •• **NOBODIES** ••

Nous avons un **Département de l'Inclusion.**

Cette équipe assiste et représente les familles, les personnes handicapées (physiquement ou autrement), les personnes de couleur, LGBT+, et toute personne qui peut avoir des besoins ou des préoccupations au delà de ceux d'un participant «typique», à la fois avant et pendant l'événement.

Pour plus d'informations, visitez le site internet [www.goingnowhere.org](http://www.goingnowhere.org) ou envoyez un mail [inclusion@goingnowhere.org](mailto:inclusion@goingnowhere.org)

# CONSENTEMENT

Le Nowhere, ça peut être un environnement très érotique, très chaud. Nous voulons à tout prix éviter le harcèlement sexuel et les agressions, en nous assurant que l'expression sexuelle libre et positive prospère ! Il est impératif de connaître et d'exprimer tes propres limites sexuelles, ainsi que d'interroger tes partenaires à propos des leurs et de les respecter.

## LE SILENCE NE SIGNIFIE PAS CONSENTEMENT !

La communication est le meilleur lubrifiant: demande toujours et attends un «Oui!». Tout ce qui n'est pas un «Oui!» enthousiaste doit être compris comme un «Non», et respecté avec le sourire.

Le Consentement est parfois appelé le 11ème Principe. C'est quelque chose que nous aimerions tous penser que nous comprenons. Nous pensons tous.tes être toujours respectueux dans nos interactions avec les autres burners.

Malheureusement, les violations de consentement arrivent en Burns, aussi. Elles peuvent ruiner l'expérience de quelqu'un - ou pire.

Le consentement est un cadre que nous pouvons tous.tes utiliser pour nous assurer que personne n'est sujet aux actions non-désirées des autres.

Le consentement n'est pas seulement valable pour le sexe, il est également nécessaire avant de réaliser d'autres personnes, comme: le toucher non-sexuel, l'usage des affaires d'autrui, la prise de photos, etc. Mais... comment devenir une personne particulièrement consensuelle ?

Voici un guide pas à pas.

## 1. SACHE FAIRE LA DIFFÉRENCE ENTRE CE QUI EST À TOI ET CE QUI APPARTIEN À D'AUTRES.

Ca semble évident : mon corps est à moi, ton corps est à toi. Mais n'as-tu jamais ressenti l'envie de pincer tendrement les joues d'un bébé, ou de faire un bisou sur les fesses d'une amie ? Tu le vois, ça a l'air irrésistible, c'est à portée de main... donc tu peux toucher, n'est-ce pas ? Non, tu ne peux pas ! Obtenir le consentement est la clé.

## 2. EXPRIME TES ENVIES À LA PERSONNE CONCERNÉE AFIN QU'ELLE PUISSE DONNER SON CONSENTEMENT OU PAS.

Pour pouvoir donner son consentement en matière de sexe, on doit avoir atteint l'âge légal pour avoir des relations sexuelles et en possession de ses capacités physiques (ne pas être inconscient.e, ou endormi.e, ou intoxiqué.e). Ce dernier point peut être difficile à évaluer, il est donc généralement recommandé d'attendre que toutes les personnes concernées soient quasiment sobres. Ensuite, tu dois exprimer tes envies. Ça peut être effrayant, car tu peux recevoir un «Non» et te sentir rejeté ou gêné. Mais ça deviendra de plus en plus facile avec la pratique.

## Regarder c'est aussi participer.

Demande aux autres avant d'entreprendre tout acte sexuel qui serait à la vue de tout le monde. Si cela gêne, alors change et trouve un endroit plus approprié. Les

barrios doivent clairement indiquer les espaces où activités sexuelles et événements réservés aux adultes peuvent se dérouler. Les mineurs auront un bracelet de couleur différente afin de pouvoir les identifier.

**3. ECOUTE LA RÉPONSE.** Après avoir exprimé ce dont tu avais envie, tu dois attendre une réponse verbale. Souviens-toi : le silence n'affirme ou ne donne pas le consentement. Si la personne ne répond pas, attends jusqu'à sa réponse finale.

Rassure l'autre personne que tu ne vas pas passer à l'action à moins qu'il.elle ne dise «Oui». Si c'est un «Non», accepte-le. N'essaie pas de négocier, ou de le.lla persuader de changer d'avis. «Non» est son.sa réponse.

## 4. MONTRE DE LA GRATITUDE POUR TOUTE RÉPONSE, ET SPÉCIALEMENT POUR UN «NON».

Un.e vrai.e expert.e du consentement ne se contente pas seulement d'accepter la réponse, mais il.elle montre de la gratitude pour cela. Il est facile de montrer de la gratitude pour une réponse positive, mais il est encore plus important - et difficile - quand quelqu'un.e te dit «Non». Dire non peut être difficile... Les gens ont souvent peur d'être perçus comme antipathiques s'ils.elles disent non. Nous devons nous souvenir que dire «Non» fait partie du principe de Radical Self Expression !

**5. EFFECTUE DES VÉRIFICATIONS.** Même après avoir reçu un «Oui», continue de vérifier. Assure-toi que chaque nouvelle action est Ok avant de continuer. Sois attentif.ive à un.e partenaire qui est immobile ou silencieux.euse ; vérifie, et assure toi qu'il.elle est toujours consentant.e. Certaines personnes peuvent réagir comme ça quand elles sont effrayées ou traumatisées. Même si tu n'as peut-être rien fait de mal, la personne avec qui tu es peut se sentir soudainement en danger pour une autre raison. Arrête ce que tu es en train de faire, demande et attends que ton.ta partenaire te donne un consentement verbal.

## OÙ TROUVER DE L'AIDE

- \* **Trouve un Nomad** ou vas à Malfare si tu te sens en danger immédiat.
- \* **Déclare les incidents à Malfare** ou utilises la boîte disponible à Welfare Enough pour faire un rapport anonyme.
- \* **Parle avec quelqu'un dans le «Safe Space»** en faisant une demande dans la boîte disponible à Welfare Enough. La boîte est vérifiée à 16.00 tous les jours de mardi à samedi et à 11.00 dimanche. Nous ferons de notre mieux pour trouver quelqu'un du genre et de la langue que tu préfères pour te rencontrer le jour même à Welfare une heure après le relevé de la boîte (17.00 mardi-samedi, 12.00 dimanche). Cette personne portera un chapeau bleu pour que tu puisses l'identifier.
- \* **Envoie un email à [consent@goingnowhere.org](mailto:consent@goingnowhere.org)** pour déclarer un incident après la fin de Nowhere

# ENFANTS

Du point de vue de Nowhere et de la loi, toute personne en dessous de l'âge de 18 ans est considérée comme un.e enfant.

Vérifie avec les Barrios leurs heures d'ouverture aux mineur.e.s et dans le WWW guide les workshops adaptés aux familles. Au delà de ça, le Nowhere ne juge pas de ce qui est approprié pour tes enfants ; en tant que parent / tuteur, toi seul peux en juger.

Souviens-toi que les enfants peuvent être

## SOUVIENS-TOI QUE

- 1. SI TU TIENS UN BAR :** servir de l'alcool à un.e mineur.e est illégal. Ils/elles auront un bracelet de couleur différente pour être reconnu.e.s.
- 2. A PROPOS DES RELATIONS SEXUELLES EN PUBLIC :** prendre part à des relations sexuelles en public, où des mineur.e.s sont susceptibles d'être présents, est une infraction majeure en Espagne. Si tu choisis d'avoir des relations sexuelles au Nowhere, fais-le dans un espace privé.

**6. AGIS POUR LE CONSENTEMENT.** Nous devons toujours être conscients des autres autour de nous. Nous sommes souvent confrontés à des situations qui semblent discutables. Tu peux et tu devrais vérifier le consentement d'autres personnes, même inconnu.e.s. «Te sens-tu en sécurité ? Te sens-tu bien ? As-tu besoin de trouver un lieu sûr ou un ami ? Est-ce que tout le monde ici est complètement consentant ?» Ce sont toutes de bonnes questions à poser lors de situations gênantes. Sois prêt.e à aider une personne en situation de non-consentement, à la mettre en sécurité, que ce soit auprès de Malfare ou avec des ami.e.s.

plus affectés par les conditions difficiles que les personnes plus âgées !

Les enfants en dessous de 12 ans qui se seraient perdus seront emmenés à Malfare, jusqu'à ce que l'adulte qui s'occupe d'eux soit retrouvé.

Tu recherches un endroit où aller ? Ohana House est le centre pour les familles. Ce lieu accueille une session annuelle de discussion à propos des enfants à Nowhere, qui est ouverte à tous.tes.

# GUIDE DE SURVIE ÉMOTIONNELLE

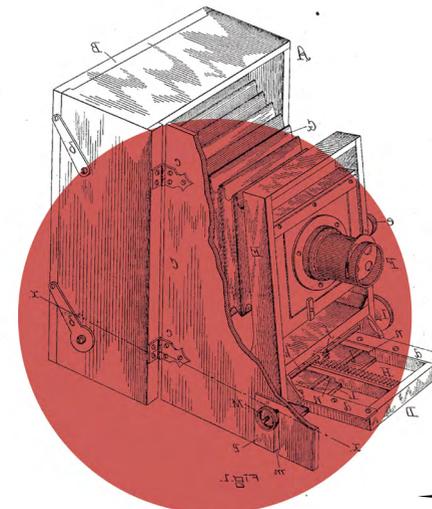
Tout est plus intense à Nowhere. Ça s'applique aussi à la façon dont tu gères tes émotions - ça peut être plus difficile, là bas !

Par exemple, avoir des interactions peut te sembler trop intense parfois, et/ou tu peux te sentir un peu seul ou à l'écart, sans confort familial pour t'aider. Mais il y a de nombreux moyens de gérer ça !

## VOILÀ QUELQUES CONSEILS :

- \* Sois doux avec ton corps, sois-y attentif
- \* Demande de l'aide si tu en as besoin
- \* Fixe tes limites et exprime les, autant auprès des personnes que tu rencontres que des proches qui t'accompagnent
- \* Vis l'expérience de la manière qui TE rend heureux.se
- \* Etablis des connections de la manière qui TE met à l'aise
- \* Après Nowhere, sois malin, et prends du temps pour réfléchir à tes choix - que ce soit ceux que tu as fait au cours de l'événement ou dans le «monde par défaut»

N'oublie pas de lire le Guide complet de survie émotionnelle du Nowhere. 🌸



# PHOTOGRAPHIE

Le Nowhere est un endroit spécial, où chaque personne est encouragée à s'exprimer de manière variée et colorée. C'est un régal pour les yeux et les appareils photos.

## DEMANDE TOUJOURS LA PERMISSION. NE PRENDS PERSONNE EN PHOTO CONTRE SA VOLONTE.

- \* Au cours de l'événement si tu rencontres un désaccord avec quelqu'un à propos de la photographie, merci d'interpeller un NoMad ou de venir à Malfare, pour que des bénévoles t'aident à résoudre la situation.
- \* Ton droit de prendre quelqu'un en photo et de diffuser tes images ne passera JAMAIS avant le droit de chacun à l'intimité !
- \* Si tu postes des photos sur Facebook ou tout autre réseau social, ASSURE TOI que TOUTES LES PERSONNES présentes sur la photo sont heureuses de voir la photo être diffusée, AVANT de la poster. Tu ne dois pas taguer les personnes en ligne sans avoir leur autorisation explicite de le faire.
- \* AUCUNE photo ne doit être prise et utilisée pour un usage COMMERCIAL sans l'autorisation de Nowhere Organisation.
- \* Les camps privés sont des territoires sacrés : n'entre PAS dans un camp pour prendre des photos !
- \* Toute personne qui prend des vidéos doit suivre les mêmes règles.
- \* Nous avons quelques journalistes approuvés sur le site - leurs caméras seront reconnaissables grâce à une balise «Média», et tu peux leur demander de ne pas te filmer ou te photographier.

# DRONES

Dans le but de respecter la vie privée et les limites de chacun.e, les vols non déclarés de drones ne sont pas autorisés sur le site durant l'événement. Nowhere, ses environs et ses habitants sont en effet très beaux et photogéniques. Mais de la même manière que pour les photos, il est essentiel d'obtenir la permission avant de capturer les images de quelqu'un. Malheureusement, il est impossible de le faire avec des drones.

Tu peux faire voler ton drone EN DEHORS DU SITE, mais tu dois absolument conserver une distance minimale de 50m au sol à partir des limites du site. Des vols spécifiques peuvent être autorisés seulement s'ils sont validés par l'équipe de communication en amont. Ils pourront être ensuite soumis à une supervision pendant la réalisation. Sinon... les vols non-autorisés seront probablement visés et détruits avec un lance-pierre géant. Envoie un mail à [comms@goingnowhere.org](mailto:comms@goingnowhere.org) pour plus d'infos.

# SON & ZONES DE SON



Nowhere est une expérience 24h/24, sur un site de petite taille. Tout le monde ne sera pas en train de dormir ou de danser au même moment que toi. Pour cette raison, il est important que chacun.e maîtrise jusqu'où porte sa sonorisation sur le site du Nowhere. Nous te demandons de respecter les «zones de son» et de t'enregistrer à l'avance auprès de [barrios@goingnowhere.org](mailto:barrios@goingnowhere.org) afin que nous soyons sûr.e.s que ton barrio est dans la zone appropriée.

Si tu veux plus de conseils à propos du son à Nowhere, visite la FAQ 📖 ou contacte l'équipe dédiée : [sound@goingnowhere.org](mailto:sound@goingnowhere.org).

## LA POLITIQUE SONORE

# THE SOUND POLICY

	RED ZONE	ORANGE ZONE	YELLOW ZONE	GREEN ZONE	BLUE ZONE
	For about 100m around the edge of these camps, art cars can hang out here.	For about 50m around the edge of these camps, art cars are allowed to drive and play music with similar sound systems.	For about 50m around the edge of these camps and all places where art cars are allowed to drive.	No loud speakers, only background music (during the day) and generators sounds.	No noise above conversation level, no cars and no sound systems of any kind at any time.
<b>SUNRISE TO 11 AM</b>	AFTER  7 AM				
<b>11 AM TO SUNSET</b>	DISCOTHÈQUE LEVEL	BAR LEVEL	LIVING ROOM PARTY LEVEL	LIVING ROOM PARTY LEVEL	CONVERSATION LEVEL
<b>SUNSET TO 4 AM</b>	DISCOTHÈQUE LEVEL	BAR LEVEL UNTIL 3 AM	LIVING ROOM PARTY LEVEL	CONVERSATION LEVEL	
<b>4 AM TO SUNRISE</b>	LIVING ROOM PARTY LEVEL	LIVING ROOM PARTY LEVEL	CONVERSATION LEVEL		

# INFOS PRATIQUES



FIG. 123

# ACHETER DES TRUCS

## CE QUE TU PEUX ACHETER PAS LOIN

Les communautés locales ont montré beaucoup de soutien à Nowhere, donc pense à soutenir les commerces locaux en faisant tes courses dans les villes proches: Castejón de Monegros, Albalatillo ou Sariñena, situées sur le trajet vers le site. Souviens-toi de t'habiller d'une manière acceptable pour la civilisation quand tu vas en ville !

**Castejón de Monegros est la petite ville la plus proche du site, mais elle est difficile à atteindre à cause du mauvais état des routes. On y trouve :**

- \* Un magasin d'alimentation générale
- \* Une boulangerie
- \* Une boucherie
- \* Une station service (qui vend aussi de la glace)

## GAZ : ATTENTION ! L'ESPAGNE A SON PROPRE SYSTEME

- \* La plupart des drogueries ou des départements «plomberie» des grands magasins de bricolage (comme Leroy Merlin) vendent de petites bouteilles de gaz de camping.
- \* Les bouteilles de butane de 6kg (butano) peuvent être achetées en stations services (Repsol, Campsa ou Petronor), dont celle à Sariñena. Tu dois laisser une caution pour l'achat, et ensuite ramener la bouteille vide. Il n'y en a pas beaucoup de disponibles en ville.
- \* Tu dois signer un contrat pour acheter des plus grandes bouteilles (12.5kg), et également payer une caution.
- \* Le propane (propano) n'est pas facile à trouver. Certains commerces peuvent insister et demander une bouteille vide pour l'échanger contre une nouvelle.
- \* Les bouteilles de gaz espagnoles ont un embout spécifique qui n'est pas compatible avec les autres systèmes, donc assure-toi que tu as le bon connecteur sur ton appareil à gaz si tu achètes le gaz en Espagne.
- \* Certaines drogueries vendent des adaptateurs qui permettent de connecter les appareils européens standards avec les bouteilles de gaz espagnoles.



**Sariñena est légèrement plus grande que Castejón et a un plus large choix de commerces et de services. On y trouve :**

- \* Des distributeurs de billets
- \* De plus grands supermarchés
- \* Une quincaillerie/droguerie (ferretería)
  - Salamero (Av Huesca, 25. 22200
  - Téléphone +34 974 26 50 35 / Sia (Barrio Estación, 78, 22200 Barrio de la Estación, Huesca Téléphone +34974 57 07 77. Horaires d'ouverture 08:30 à 13:30 et de 15:30 à 19:30)
- \* Une pharmacie (Farmacia)
- \* Le centre de santé le plus proche
- \* Deux hôtels
- \* Une gare (située à 3 km de la ville)

## D'AUTRES ENDROITS POUR FAIRE DES ACHATS DANS LES ENVIRONS

Huesca and Zaragoza (Zaragoza est un peu plus loin), en tant que centres commerciaux régionaux, disposent de :

- \* Cash and carry (service de vente en gros à commander en ligne et à venir retirer sur place ; seulement pour porteurs de cartes)
- \* Supermarchés (par ex. Carrefour)
- \* Magasins de bricolage (Leroy Merlin, Brico Dépôt, Aki)
- \* Drogueries/quincalleries (ferreterías)
- \* Services de location (voitures/camionnettes/outils électriques)
- \* Pour les magasins d'alimentation générale, Fraga ou Lleida valent aussi le coup si vous arrivez de Barcelone ou du Nord de l'Espagne.

## HORAIRES ESPAGNOLS

**IL N'Y A PRESQUE RIEN D'OUVERT LE DIMANCHE.**

Prends en compte cette info si tu prévois de faire des courses avant d'arriver à Nowhere. Seulement les grands centres commerciaux et chaînes de supermarchés ouvrent le 1er Dimanche de chaque mois, mais seulement à Zaragoza et Huesca.

## HORAIRES D'OUVERTURE :

**Petits commerces :**  
de 9h30 à 13h30,  
et de 17h à 20h.

Fermés le Samedi après-midi et le Dimanche.

**Supermarchés :**  
de 9h à 21h.  
Du Lundi au Samedi inclus.

Les grands supermarchés en dehors de la ville, comme Carrefour, sont en général ouverts de 10h à 22h, 6 jours par semaine.

LES TRUCS PAS CHERS REVIENTENT CHERS  
SI TU ACHÈTES DU MATÉRIEL DE MAUVAISE QUALITÉ, TU VAS DEVOIR LE RACHETER L'ANNÉE PROCHAINE.



# SE RENDRE SUR PLACE



## DATE D'ARRIVÉE

### LA GATE OUVRE À MIDI - LUNDI 8 JUILLET.

Les personnes en possession d'un ticket et d'une autorisation «Early Bird» validée au préalable seront autorisées à entrer sur le site pour monter leur camp et aider au montage d'autres projets avant que les festivités ne commencent. Si ce n'est pas ton cas, ne viens pas sur le site avant midi... ou tu devras attendre au soleil.

### NOWHERE COMMENCE OFFICIELEMENT : LE MARDI 9 JUILLET 2019.

## TRANSPORTS

### AVION

Les aéroports les plus proches sont ceux de Zaragoza, Barcelona et Reus. Il peut aussi être utile de jeter un oeil aux vols vers Girona, Bilbao, Madrid et Valencia.

### TRAIN

La gare et la gare routière les plus proches sont celles de Sariñena. Merci de garder à l'esprit que la gare ferroviaire est à environ 3 km de la ville. Tu trouveras le détail des bus et des trains à cette adresse.

### TAXIS

Il y a un service de taxi de Sariñena vers Nowhere et vice versa. Tu n'as qu'à appeler :  
\* Yoli Sales: +34 615 974 052  
\* Amadeo Sales: +34 619 726 466, +34 974 570 138, +34 615 323632. Les taxis sont de 4 ou 8 places. Tarifs : 45 euros depuis la gare de Sariñena, 40 euros depuis le centre ville de Sariñena.

### EARLY ENTRY : MERCREDI 3 JUILLET

Seulement les bénévoles pré-inscrits, les barrios et ceux.celles qui ont préalablement organisé leur projet avec arts@goingnowhere.org, volunteers@goingnowhere.org ou barrios@goingnowhere.org seront autorisé.e.s à entrer sur le site avant le Lundi 8 Juillet à midi.

### SI TU ARRIVES À LA GATE AVANT CETTE DATE, L'ACCÈS TE SERA REFUSÉ !

### NOWHERE BUS

Notre incroyable équipe Bus a organisé des trajets depuis Barcelona et Zaragoza vers la terre de poussière.

Pour voir les horaires et acheter des tickets, va sur la page Nowhere Bus Tickets ou rejoins le **groupe Facebook**.

Pour toute question à propos du bus, envoie un mail à bus@goingnowhere.org.

### COVOITURAGE/LOCATION DE VOITURES

Le covoiturage est un moyen sympa de se rendre à Nowhere avec des ami.e.s, ou pour se faire de nouveaux.elles ami.e.s. C'est également un bon moyen de contribuer à réduire le trafic routier, la pollution ainsi que de partager les frais liés au voyage.

### VEHICULE PERSONNEL

Bien-sûr, tu peux utiliser ton propre véhicule pour te rendre à Nowhere.

## FEUILLE DE ROUTE

Les coordonnées GPS de Nowhere sont les suivantes :

41°40'45.4» Nord 0°09'04.3» Ouest (ou 41.679270, -0.151182 si tu préfères).

- **Commence à la station service Repsol de Sariñena** (Avenida de Fraga, 17, Sariñena) sur ta gauche et sors de Sariñena (ATTENTION ! A cet endroit pense à mettre ton compteur kilométrique à 0).
- **Après 400 mètres**, franchis le pont et va à droite.
- **Au bout de 7,4 km** tourne à droite (il y a un grand panneau marron indiquant «RUTA JUBIERRE»).
- **A 11 km**, il y a un embranchement, reste sur la route de gauche.
- **A 12,2 km**, il y a un nouvel embranchement, cette fois reste sur la route de droite.
- **A 13,3 km**, franchis le pont.
- **A 13,9 km**, la route fait un virage à 90° (il y a un panneau «COTO DEPORTIVO DE CAZA»), suis la route qui monte en direction de l'Ermita (petite église que tu verras après quelques mètres sur ta gauche).
- **A 14 km**, laisse l'Ermita sur ta gauche et continue tout droit.
- **A 14,6 km**, tu trouveras un embranchement pour aller sur le site du Nowhere 2013, NE TOURNE PAS, CONTINUE TOUT DROIT
- **A 15,1 km**, tu vas voir un virage à droite pour aller sur le site du Nowhere 2016. Encore une fois NE TOURNE PAS ET CONTINUE TOUT DROIT.
- **A 17,1 km** tourne à gauche sur la route vers le Nowhere...
- **Et au bout de 19,5 km**, tu auras atteint la Gate.

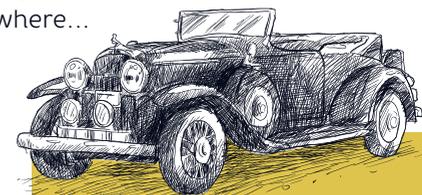
### BIENVENUE A LA MAISON !

## CONDUITE ET PARKING

Nowhere est un événement piéton, sauf pour les Art Cars ou pour les cas spécifiques.

### Quand tu arriveras sur le site, tu auras 2 options :

1. Si tu as besoin d'utiliser ton véhicule pendant la semaine, par exemple pour aller faire des courses, tu devras te garer sur le parking. Tu auras la possibilité de décharger ton véhicule vers ta zone de camping avant d'aller te garer, mais tu ne pourras pas retourner sur le site avec ton véhicule une fois garé.e sur le parking.
2. Si tu as besoin / envie d'avoir ton véhicule à proximité de ton camp / barrio, il te faudra demander un permis à la Gate et le placer de manière visible derrière ton pare brise. Merci de noter que **SI TU TE GARES SUR LE SITE, TU NE POURRA PAS DEPLACER TON VEHICULE JUSQU'A LA FIN DE L'EVENEMENT.**



### RÈGLES GÉNÉRALES :

Respecte la limite de vitesse de **10 km/h**.

Utilise seulement les routes périphériques prévues à cet effet.

Aucune voiture n'est autorisée à se déplacer sur le site entre le coucher du soleil (environ 21h) et le lever du soleil (environ 7h).

Si tu arrives à la Gate **après le coucher du soleil**, tu devras te garer sur le parking et attendre le lendemain matin pour récupérer ton véhicule, si tu en as besoin sur le site.

# INFO SECURITE

FAITES LE 112  
POUR LES SERVICES  
D'URGENCE.



# CENTRES DE SANTE

Pour les urgences médicales, il y a des centres de santé («Centros de Salud») à :

**SARIÑENA** : à 25 minutes. Adresse: Carrretera Zaragoza. Avenida Zaragoza, 10, 22200, Sarinena. Numéro de téléphone: +34 974 571 027 (urgences médicales) ou +34 974 571 202 (rendez-vous).

**HUESCA (HÔPITAL)** : à 1h de route. Adresse: Hôpital San Jorge. Avenida Martinez de Velasco, 36, 22004, Huesca. Numéro de téléphone: +34 974 247 000.

SECURITE  
AVANT  
TOUT

Les consultations sont gratuites pour tout le monde dans les centres médicaux, mais tu devras payer tes médicaments à la pharmacie. Par contre, si tu as besoin d'un hôpital et que tu n'as pas ta carte **Européenne d'assurance maladie**, tu devras payer ta consultation.

**Le risque d'incendie est extrêmement élevé dans le Los Monegros, il y a donc une interdiction formelle et TOTALE de faire des feux dans cette zone, de par la loi.**

# FEU & SECURITE INCENDIE

**CELA SIGNIFIE :**

- Pas de feux d'artifices, de torches enflammées ou de pétards.
- Ne balance pas tes mégots !
- Pas de barbecue, de feux de camp ou autres (les barbecues à gaz et les réchauds de camping à gaz sont ok, mais tout ce qui est à essence est interdit).
- Pas de cuisine ou de source de chaleur dans les 10 premiers mètres du périmètre.
- Pas de jeux de feu hors des zones consacrées (Arène de Feu) et hors des horaires prévus à cet effet.

Si ton installation personnelle (art, voiture ou camp) comprend des jets de flamme ou ce genre d'effet, informe-nous en avant l'évènement via [firesafety@goingnowhere.org](mailto:firesafety@goingnowhere.org)

**LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS À LA PAGE SUIVANTE... EN CAS D'URGENCE, TU NOUS REMERCIERAS DE L'AVOIR FAIT!**

En cas d'incendie, un périmètre sera établi afin de protéger les gens, et évoluera de telle manière à procéder à une évacuation complète du site.

Tout ce qui contient de l'essence (bouteilles de gaz, carburant...) doit être éloigné et mis à l'écart des zones de feu potentielles - cela comprend déplacer les véhicules et tous les objets inflammables/combustibles dans une zone sûre - mais ne doit bloquer en aucun cas, même temporairement, les voies d'accès et de sortie. Et surtout, ne te mets en danger !

**MERCI DE SUIVRE LES INSTRUCTIONS COMME INDIQUÉ.  
N'ESSAYE PAS D'ÊTRE UN HÉROS, NE DEVIENS PAS UN PROBLÈME !**

#### SI TU VOIS UN FEU :

- \* Appelle à l'aide, assure-toi que les gens ont bien compris le problème.
- \* Eloigne les gens du feu.
- \* Eloigne tout ce qui inflammable (tente, bois, carburant) aussi loin que tu peux.
- \* Essaie d'éteindre le feu sans prendre de risques personnels.
  - \* N'utilise pas moins de 2 extincteurs pour combattre le feu.
  - \* Jette de l'eau ou de la terre pour étouffer le feu.

Dans tous les cas, le Responsable du site du Nowhere appellera les pompiers locaux.  
**URGENCES : 112**

#### SIGNAL D'ALARME INCENDIE

Il ya deux types de feu qui conduiront à une évacuation immédiate du site.

- S'il y a un feu sur le site
- S'il y a un feu à proximité du site et qu'il y a un risque pour l'évènement et ses participants

Si le personnel du Norg (Malfare et Equipes d'Urgence) pense que le feu ne peut pas être maîtrisé, une évacuation du site sera effectuée. Le Responsable d'Equipe du Malfare sera en charge de l'évacuation et déviara éventuellement du protocole en fonction de la tournure des évènements.

S'il te plait suis exactement les consignes données par les gens en veste fluo et aide-les à rassembler tout le monde. Quand les choses commencent à merder, la vie de tout le monde est en jeu!

**QUAND TU ENTENDS  
LA SIRENE INCENDIE,  
VA RAPIDEMENT  
AU POINT DE RENDEZ-VOUS  
(devant la Croix-Rouge)  
ET LAISSE TES AFFAIRES DERRIERE.  
SOIS PRET A MARCHER  
JUSQU'AU POINT D'EVACUATION  
(Emita de San Miguel, sauf  
changement ordonné  
par le Malfare).**

# EVACUATION

Compte tenu de la taille de l'évènement, il est exigé qu'un plan d'évacuation du site préalablement approuvé soit mis en place et communiqué à tous les participants. **Quand tu arrives sur le site, tu devras prendre connaissance de ce plan d'évacuation à la Gate**, ainsi que les procédures d'urgence et de sécurité applicables. Nous te demandons de le lire et d'en discuter avec tes voisins / membres de barrio, que tu les connaisses ou qu'ils soient de parfaits inconnus.

#### EVACUATION DU SITE

Chaque participant présent sur le site DOIT évacuer les lieux sur instruction du Malfare Shift Lead et des membres de Malfare (en gilet à haute visibilité), par les routes indiquées.

- Les **PARTICIPANTS A MOBILITE REDUITE** sont invités à se rassembler au point d'évacuation. Les véhicules personnels peuvent être utilisés à cet effet. Tu peux procéder à la sortie du site mais assure-toi de t'arrêter à la Gate pour fournir les noms du ou des participants qui sortent du site.
- La **CROIX ROUGE** décide des conditions dans lesquelles les participants faisant l'objet de soin peuvent sortir du site par leurs propres moyens, ou si leur état nécessite un transport par ambulance
- Les **PARTICIPANTS INTOXIQUEES** devront être escortés par leurs amis ou connaissances ou en leur absence par tous ceux qui sont prêts à utiliser la persuasion ou la force pour les évacuer du site
- Les **RESPONSABLES DE BARRIOS** doivent s'assurer que tous leurs membres de camp sont présents, et s'assurer surtout que personne de leur camp ne reste dans sa tente
- Les **PARENTS** sont responsables de leurs enfants

#### EVACUATION VERS LA VILLE

Si les conditions l'exigent, les agences gouvernementales locales pourraient déclarer un état d'urgence, qui impliquerait l'évacuation de tous les participants du site vers les facilités des villes les plus proches: Sarinena et Castejon de Monegros.

Si cela s'avère nécessaire, assure toi s'il te plait de suivre les instructions des gens portant un gilet à haute visibilité (et des pompiers bien sûr !), n'essaie pas de revenir vers ta tente pour récupérer tes affaires et ne fais pas le héros! Ne deviens pas une partie du problème!

#### RETOUR SUR LE SITE

Une fois la menace écartée/neutralisée, et si Malfare et Site Lead ou les autorités compétentes, estiment qu'il est sûr d'autoriser le retour sur site, une équipe de membres de NOrg et des services d'urgence effectueront une visite de reconnaissance pour évaluer la situation; si ils l'estiment sans danger, tous les participants seront autorisés à revenir sur le site de l'évènement, de façon coordonnée.

#### EXERCICE D'EVACUATION INCENDIE

**Si tu arrives au Nowhere avec un pass Early Entry (arrivée pré-event, avant le lundi midi), tu devras participer à l'exercice d'évacuation incendie. Nous te demandons de suivre toutes les instructions qui te seront données à ce moment qui est très important, car notre permis en dépend.**

PAS DE BLAGUE ! Tout le monde doit le faire sérieusement.

# INFOS LEGALES

## CONDITIONS GENERALES DE PARTICIPATION ET D'ACCES A NOWHERE 2019

L'achat du ticket d'entrée et/ou l'entrée à Nowhere («l'évènement») implique l'acceptation et l'accord des termes et conditions suivants par le Participant :

### 1. AVERTISSEMENT

**LE PARTICIPANT ASSUME VOLONTAIREMENT LE RISQUE DE PERTE DE BIENS PERSONNELS, DE BLESSURE SERIEUSE OU DE MORT INDUIT PAR LA PARTICIPATION A L'ÉVÈNEMENT. IL ASSUME ÉGALEMENT LA PLEINE RESPONSABILITE DE SA PARTICIPATION.**

Les installations artistiques, camps à thème (barrios), véhicules, et performances ne sont pas la propriété ni ne sont gérées par Nowhere (Europe) Ltd et/ou Nowhere España («NOrg») et par conséquent le Participant accepte sa pleine responsabilité pour tout risque de blessure ou de perte découlant de leur présence ou opération. Le Participant accepte de dégager NOrg de toute responsabilité liée à ce risque.

Le Participant convient de tenir NOrg, ses dirigeants, membres employés et bénévoles, ses représentants, ses agents, ses sous-traitants, ainsi que les autres participants, à l'abri de tout dommage, blessure, perte, responsabilité et dépense liés à la participation ou découlant de la participation à tout programme, événement, activité ou service de l'évènement.

Le Participant convient également que les présentes modalités et conditions doivent être interprétées de façon large pour fournir une renonciation et une renonciation dans la mesure maximale permise par toutes les lois applicables.

### 2. À GARDER EN TÊTE

Le participant accepte de lire et de suivre les présents termes et conditions ainsi que tous les principes et règles de participation

repris dans le Guide de Survie, ainsi que de respecter les lois nationales et locales espagnoles.

Les véhicules, y compris les camions, caravanes et camping-cars qui entrent ou sortent de Nowhere peuvent être soumis à une inspection par les membres de la Gate. Chaque Participant doit amener une trousse de secours ainsi que suffisamment de nourriture, d'eau et d'abri pour survivre une semaine dans le désert. Tout commerce de détail est interdit sur site, tout comme les armes à feu, les combustibles solides, les feux d'artifice, les fusées et autres explosifs.

L'évènement est un évènement LEAVE NO TRACE (qui ne laisse aucune trace derrière lui). Il est attendu de chaque Participant qu'il contribue à au moins une heure de nettoyage de site, en plus du nettoyage de son propre camp ou tente, avant son départ.

### 3. DROIT D'ADMISSION

Les enfants de moins de 18 ans doivent être accompagnés par leur mère, père ou représentant légal. Si le Participant amène un enfant à l'évènement, il convient et accepte les présents termes et conditions au nom de l'enfant et est seul responsable de l'enfant, tenant Norg en dehors de toute responsabilité ou dommages-intérêts, pendant l'évènement.

Tout comportement ou acte contraire au Code de conduite du Participant et à la loi, non seulement conduira à l'expulsion de l'évènement sans possibilité de réintégration, mais sera notifié aux autorités compétentes. NOrg décline toute

responsabilité pour ces actes.

Entrer dans l'évènement sans ticket ou bracelet valide et/ou aider d'autres personnes à entrer dans l'évènement sans billet ou bracelet valide, et/ou se retrouver sur le site de l'évènement sans billet ou bracelet valide entraînera l'expulsion immédiate de l'évènement et la notification aux autorités légales. L'entrée dans l'évènement est une licence révoquée, qui peut être révoquée par NOrg à tout moment pour toute raison conformément à la loi.

### 4. FIN PRÉMATURÉE DE L'ÉVÈNEMENT

Les billets ne sont pas remboursables si l'évènement devait se terminer plus tôt que prévu, à cause d'intempéries, de causes naturelles, d'obligations gouvernementales ou d'autres raisons indépendantes de l'autorité de NOrg.

### 5. RESPECT DE LA VIE PRIVÉE

Afin de protéger la vie privée et la libre expression des participants, l'utilisation d'images prises à Nowhere (hors usage personnel) est strictement interdit sans l'autorisation écrite de NOrg.

### DIFFUSION D'IMAGES ET DE SONS DURANT NOWHERE 2019

Nowhere, évènement célébré pendant l'été 2019 dans le désert du Monegros, est un évènement familial et convivial où se retrouve des personnes de tout âge, religions, croyances et visions de la vie.

Le droit à l'image est protégé en Espagne par la Loi Organique 1/1982 du 5 mai, Protection civile du Droit à la Dignité, à l'intimité Personnelle et Familiale et à l'Image. Cette loi est en accord avec la nouvelle régulation européenne sur la Protection des données et la diffusion d'images.

En conséquence, en acceptant les termes et conditions d'accès à l'évènement spécifiés au moment de l'achat du billet ou l'autorisation d'accès à la presse, nous indiquons que toute image, son, video, texte ou autre système d'enregistrement générés pendant l'évènement sera

cédé à l'Organisation. Cette cession est irrévocable et ne pourra être invoqué par la suite.

De plus, toute vente, location, leasing ou cession à un troisième parti des éléments cités plus haut qu'ils soient générés avant, pendant ou après l'évènement est formellement interdit par l'Organisation afin de protéger la vie privée, le droit à l'image et les personnes mineures.

Toute action qui violerait cette clause sera poursuivie par l'Organisation et les partis impliqués, auprès des instances civiles, pénales et administratives appropriées.

La non-acceptation de cette clause entrainera l'exclusion ou l'expulsion immédiate de l'évènement sans droit au remboursement, en cas de violation de cette règle.

### 6. MISES À JOUR

Nous pouvons de temps à autre communiquer avec le Participant par courriel ou par la poste avec des nouvelles et des informations sur Nowhere et les évènements connexes. Il peut aussi arriver de temps à autre que nous devions mettre à jour les présents termes et conditions. Veuillez consulter le Guide de Survie 2019 pour la version finale.

L'évènement et l'entrée, et les présentes conditions sont soumises à la loi espagnole applicable. En cas de litige avec Norg, le Participant renonce expressément à sa propre juridiction ou la juridiction applicable, et accepte d'être lié à la juridiction des tribunaux de la ville de Barcelone. En outre, en cas de divergence sur la traduction des présentes conditions, la version espagnole prévaudra.

Soyez conscient que, en vertu de la loi espagnole, la police peut fouiller votre véhicule. N'oubliez pas de coopérer.

**C'EST TOUT POUR  
AUJOURD'HUI  
LES AMIS**



**Pas de crédits :** tout comme Nowhere, ce guide est le résultat de la collaboration d'une armée de petites mains. Donc les volontaires qui y ont contribué sont et resteront anonymes. Tu peux nous contacter par mail à [survivalguide@goingnowhere.org](mailto:survivalguide@goingnowhere.org). Et si tu es insatisfait par une partie de son contenu, écris un mail à [spam@goingnowhere.org](mailto:spam@goingnowhere.org)