

Guide de Survie 2022

C'est quoi, ce guide ?

Ceci est ton Guide de Survie à Nowhere. Il regorge d'informations importantes sur l'expérience qui t'attend, ce dont tu auras besoin pour en profiter au mieux et, bien sûr, comment arriver sur le site.

Nous te recommandons de l'imprimer chez toi avant de partir et de l'emporter à Nowhere. Si tu as acheté des billets pour quelqu'un d'autre, merci de t'assurer qu'il ou elle reçoit bien une copie de ce guide aussi.

Enfin, souviens-toi que ce guide est édité en mars, et que certaines infos peuvent changer d'ici à juillet. Consulte régulièrement notre site web goingnowhere.org, nos pages Facebook ici et là, et abonne-toi à notre newsletter ici.

PLANNING

Tu veux commencer à t'organiser pour Nowhere ? Si oui, il y a quelques dates clés pour certaines choses :

Mars : Achète ton ticket
Mars->Juin : Inscris-toi sur FIST
Mars->Mai : Crée ton projet artistique et postule pour une bourse (Art Grants)
Avril->Mai : Demande ta carte d'assurance maladie européenne
Avril->Mai : Cherche un barrio si tu ne veux pas être en free camping
Mai : Achète tout ce qu'il te faut
Mai->Juin : Inscris ton atelier sur le WWWGuide !
Juin : Prépare ton sac
Fin juin : Dernières vérifications avant de prendre la route

SOMMAIRE

Nowhere, c'est quoi ?
Description
Les 10 principes
Un environnement difficile
À quoi s'attendre

Participez !
Bénévolat
Art
Art'omobiles
Performances
Ateliers & événements
Projets innovants
Créer un barrio

Jeux

Les préparatifs
À apporter
C'est mieux de les avoir
Interdits !
Comment faire son paquetage ?
Information & contact

Survivre sur place
Camping : conseils généraux

Camping libre
Le désert des Monegros et toi

Vivre avec les autres Nobodies
Consentement
Enfants
Guide de survie émotionnelle
Photographie
Drones
Le bruit

Informations pratiques
Commerce et achats
Se rendre sur le site

Informations sécurité
Centres de soins
Feu & sécurité incendie
Évacuation
La Loi

NOWHERE, C'EST QUOI ?

DESCRIPTION

Première chose : Nowhere est une expérience radicalement différente de ce que tu connais déjà.

Nowhere, c'est toi. C'est toi qui crée et construit ton barrio, l'art autour de toi, les art'omobiles. Tu es à la fois acteur ou actrice, et public. « Eux », ça n'existe pas ; il n'y a que « nous », tous ensemble.

Nowhere, c'est un "Burning Man" régional en Espagne, une expérimentation autour de la liberté créatrice, de la participation et d'une communauté sans argent.

À garder constamment en tête : tu n'assistes pas à Nowhere. Tu le crées.

10 PRINCIPES

Ces principes ne sont ni des commandements ni des règles - ce sont des idéaux destinés à nous aider, en tant que communauté, à réinventer le monde et nous-mêmes.

EXPRESSION DE SOI

LA LIBERTÉ D'ÊTRE TOI-MÊME

Sois qui tu es. Sois la personne que tu veux être. On te respecte et on t'accorde de la valeur, on attend donc la même chose de toi envers les autres. Nowhere, comme tout Burn, c'est l'opportunité de vivre ta vie à fond, d'une façon qui serait peut-être inappropriée dans la "vie réelle". Néanmoins, pense aux autres participants quand tu t'exprimes à ta façon. Sens-toi libre d'agir mais avec respect et sans oublier que les autres ont aussi des droits !

AUTONOMIE

TU ES RESPONSABLE DE TOI-MÊME, PHYSIQUEMENT ET MENTALEMENT

Qu'il s'agisse d'eau, de nourriture, des moments câlins ou zen, tu dois prendre soin de toi dans cet environnement hostile qu'est Nowhere. Donne-toi ce dont tu as besoin – et n'hésite pas à demander de l'aide quand c'est nécessaire.

ZÉRO COMMERCE

OUBLIE L'ARGENT, IL N'Y A RIEN À ACHETER

En supprimant le commerce, on encourage la coopération et la participation dans la communauté. On prévoit les choses et on travaille ensemble. Sans argent, on se souvient de ce qui est vraiment important. "Pas de commerce" signifie qu'il n'y a pas de circulation d'argent à Nowhere : il n'y a rien à acheter ou à vendre, à la seule exception de la glace !

Ne LAISSE NULLE TRACE (L.N.T.)

LE DÉSERT RESTERA DÉSERT. LA SEULE TRACE DE NOTRE PASSAGE SERA L'EMPREINTE DE NOS PAS.

Tout ce que tu emmènes dans le désert peut devenir du MOOP (Matter Out Of Place = choses pas à leur place). Chaque personne est responsable de ses déchets.

Nous nous préoccupons de l'environnement, et prenons soin de notre habitat. Nous nettoyons, ne laissons rien derrière nous, nulle trace après notre passage.

PARTICIPATION

IMPLIQUE-TOI : NOWHERE, C'EST CE QU'ON EN FAIT

Plus tu fais, plus tu reçois. Quand tu rejoins les autres pour t'amuser comme pour aider, tu deviens une part de Nowhere. Ta contribution est plus précieuse que tu ne le crois peut-être.

INCLUSIVITÉ

TOUT LE MONDE EST INVITÉ À PARTICIPER À NOWHERE.

Nous sommes reconnaissant·es de la contribution unique que chacun·e apporte à notre communauté. Inclus les autres comme tu veux être inclus·e, avec respect, considération et bienveillance. Souviens-toi, la tolérance ne suffit pas à faire de l'intégration une réalité.

OFFRIR

NOUS DONNONS NOTRE TEMPS, NOS EFFORTS ET NOS CADEAUX LIBREMENT.

Nous donnons pour aider les autres et parce que nous aimons cela. Que nous donnions une bière fraîche, sortions un piquet de tente du sol ou offrons un petit badge, ces cadeaux viennent du coeur.

COOPÉRATION

ENSEMBLE, PLUS FORTS.

La coopération est au coeur de Nowhere, de la façon dont on travaille ensemble à la façon dont on communique. Si on peut faire quelque chose pour se rendre la vie mutuellement plus facile, on le fait. Si on peut se la rendre mutuellement meilleure, on le fait. Ensemble, nous sommes plus forts.

COMMUNAUTÉ

NOUS FORMONS UNE FAMILLE D'INDIVIDUALITÉS, QUI PRENONS SOIN LES UNS DES AUTRES

Nous sommes un groupe divers composé de gens autonomes, qui nous unissons dans le besoin de faire partie de quelque chose de plus grand que nous-mêmes. La communauté, les autres, nous-mêmes - uni·es par la tolérance et la joie.

IMMÉDIÉTÉ

DONNE UN SENS À L'INSTANT PRÉSENT

Sois ici et maintenant. Vis l'instant présent. Tout disparaîtra bientôt, donc il faut en profiter ! Expérimente, participe, vis. Tout est là, ne cherche pas plus loin !

UN ENVIRONNEMENT HOSTILE

Nowhere a lieu dans le désert, un environnement très chaud et hostile, loin du confort de la vie moderne. La température en journée peut dépasser les 40°C. Alors prépare-toi ! Il faut un peu de temps pour s'habituer au climat du désert. Ne sois pas surpris·e si le premier jour, tu as un peu la nausée ou tu es irritable. ATTENTION : les choses qu'on peut supporter dans la vie "normale" peuvent être bien plus difficiles dans cet environnement particulier. Attention au soleil à Nowhere ! Ce ne sera pas le moment de faire bronzette. Reste à l'abri entre 13h et 16h (essaye la sieste). Chapeau, parasol, crème solaire, vêtements humides et abris t'aideront à minimiser ton exposition. Les consignes sanitaires liées au Covid peuvent aussi changer d'ici l'événement: consulte notre site web

À QUOI S'ATTENDRE ?

On ne veut pas de morts à Nowhere. Afin d'éviter cela, de gentil·les (mais tenaces) Nobodies arrivent un mois avant l'événement pour "apprivoiser" la nature, et construire des structures testées et pour la communauté.

ART

Conçus par des Nobodies, les projets artistiques, petits et grands, sont une part très importante de ce qui rend Nowhere spécial. Chacun·e est invité·e à apprécier et à interagir avec les œuvres dans le "Field of Dirt" (Champ de Terre) – anciennement appelé "Playa".

ART'OMOBILES

Tu croiseras des véhicules artistiques, motorisés ou non, se déplaçant à l'allure d'escargots sur le site. Parfois ils jouent de la musique, ou te permettent de monter à bord.

BARRIOS

Les Barrios sont des camps organisés de personnes qui ont décidé de vivre cette expérience en groupe. La différence entre un barrio et un groupe de personne campant ensemble en free camp est qu'un barrio reçoit un emplacement dédié et une mention en tant que tel dans le guide des événements. En contrepartie, les barrios doivent créer un espace public, offrir quelque chose à l'évènement, etc.

ARÈNE DE FEU

Il s'agit d'une zone spécifique dans laquelle les artistes du feu sont autorisés à se produire la nuit sous surveillance.

FIRST SHADE & WERKHAÜS

Le centre des opérations pour les premières et dernières équipes en place sur le site. First Shade est aussi connu sous le nom de "Container Village" et sert d'espace de travail. Werkhaüs est l'espace de vie des équipes, et leur permet de se reposer et se détendre. Pendant l'évènement, Werkhaüs fonctionne comme un barrio classique, composé des volontaires qui aident à faire fonctionner Nowhere.

FREE CAMP

On n'est pas obligé de rejoindre un barrio. De nombreux·ses Nobodies ont une excellent expérience en campant seul·es ou avec des ami·es dans l'une des zones de free camping. Si tu choisis cette option, tu devras t'organiser pour ta propre nourriture, ton eau et ta zone d'ombre. Sois autonome ! Une autre différence avec les barrios réside dans l'emplacement : tu ne peux pas réserver un espace en free camp à l'avance. Tu ne sais donc pas exactement où tu camperas tant que tu n'auras pas installé ta tente. Le free camp est basé sur le principe du "premier arrivé, premier servi".

PONT DE LA MORT & GREETERS

Après la longue route qui t'amène à Nowhere, ton premier arrêt se fait au Pont de la Mort - le point d'entrée et de sortie de Nowhere (normalement appelé "Gate"). Les Gardien·nes de la Gate te poseront des questions ; donne les bonnes réponses ou sois catapulté dans la fosse avec Moop, le féroce troll de sous le Pont !

"Toi qui approche le Pont de la Mort, répondre me devra d'abord, avec toute vérité si tu veux passage assuré : 1. Quel est ton nom ? 2. Quelle est ta quête ? 3. Où es ton foutu ticket ?"

Tu devras présenter une pièce d'identité (carte nationale d'identité, passeport) ainsi qu'une copie IMPRIMÉE de ton TICKET. Le nom indiqué sur ton ticket DOIT correspondre à ta pièce d'identité. Une fois reçus ton entrée et ton bracelet, les Greeters te donneront toutes les informations dont tu auras besoin pour profiter au mieux de ton burn.

PROJETS INNOVANTS

Les projets innovants sont des installations pratiques visant à améliorer encore Nowhere !

LA CANTINA

C'est ici que Nowhere nourrit ses bénévoles. Si tu te portes volontaire pour un shift de 6 heures pendant l'évènement, toi aussi tu pourras profiter d'un repas ici.

MALFARE / WELFARE ENOUGH / CROIX ROUGE

Le centre Malfare (souvent appelé juste "Malfare") est le centre fonctionnant 24h/24 et 7j/7 du département "Bien-Être des Participants", qui gère l'aide médicale, le soutien psychologique, et les questions de sécurité. Au sein de Malfare, tu trouveras différents services :

- Malfare à proprement parler coordonne la sécurité des participants avec l'aide des volontaires No-Mads, et une assistance médicale assurée par des professionnels de la Croix Rouge (des vrais pros espagnols du Monde Réel)
- La Croix Rouge peut fournir des conseils médicaux, certains médicaments, effectuer des points de suture, des perfusions et assurer un transport par ambulance à l'hôpital le plus proche (à 45 min/1h du site). Si tu as besoin d'accéder à la Croix Rouge, rends-toi à la tente Malfare.
- Welfare Enough propose 24h/24 un espace calme et sûr, sans alcool, destiné à accueillir les participant·es pour les aider à se recentrer et se relaxer.

MoN (Middle of Nowhere : le Milieu de Nowhere)

Le Middle of Nowhere (MoN) est un vaste espace commun. On y trouve de l'ombre et une sono, et il peut être utilisé pour héberger des ateliers, performances, conférences et concerts live. C'est aussi un endroit parfait pour faire la sieste pendant les heures chaudes de l'après-midi.

NOINFO / ICE ICE BABY / OBJETS TROUVÉS

NoInfo est le bureau central d'information, toujours ravi d'apporter conseils, assistance et (roulement de tambour) information !

Ici tu peux :

- te porter volontaire pour des shifts (si tu ne t'es pas déjà enregistré·e sur FIST)
- proposer ou trouver un covoiturage
- t'informer sur les ateliers de dernière minute ou les mises à jour des multiples évènements quotidiens listés dans le guide "What? Where? When?"
- envoyer ou distribuer des cartes postales à d'autres humains au NoPost (le bureau de poste local de Nowhere)
- Tu as trouvé un objet non marqué ? Apporte-le ici ! Tu as perdu un objet de valeur ? Viens le retrouver !
- Il n'y a qu'une chose qu'on puisse acheter à Nowhere, mais c'est la plus fraîche de toute la playa : de la GLACE ! Ouvert de 11h à 19h, 2,50 € le sac de 2 kg.

OHANA HOUSE

Sur site, le Département de l'inclusivité gère Ohana House : un espace sécurisant et bienveillant, sans alcool, qui accueille tout le monde sans distinction d'aucune sorte. Nous y proposons tous les jours des évènements inclusifs et des activités créatives, et offrons un espace calme à toute personne cherchant un havre loin de l'agitation de la "ville". Le but de cet espace est de rester sobre et accueillant pour les enfants à tout moment.

TOILETTES

Toilettes mobiles, WC chimiques, châteaux en plastique... : tant de noms pour ces toilettes temporaires que tu aperçois souvent en festival ou autres évènements. Entièrement closes, du sol au plafond, elles sont installées de manière stratégique (ainsi que quelques urinoirs) afin de s'assurer qu'il y ait suffisamment de toilettes facilement accessibles, y compris des toilettes accessibles aux personnes à mobilité réduite.

W&R ZONE

Surnommée War Zone, c'est l'endroit où tu peux jeter tes déchets quotidiens. Personne n'est payé pour gérer tes poubelles, merci donc de respecter les indications. Conseil : trie tes déchets AVANT d'arriver sur la W&R Zone. Sinon, tu auras à le faire sur place ! La W&R Zone est gérée par des bénévoles comme toi, n'hésite pas à leur donner un coup de main !

IMPLIQUE-TOI

Nowhere est créé par toi ! Il y a de nombreuses façons de s'impliquer, comme : arriver plus tôt pour la construction ("build") ou partir plus tard pour le démontage ("strike"), se porter volontaire pour un shift, construire et apporter des œuvres d'art, organiser un atelier, jouer de la musique, proposer un show ou une performance, créer et gérer un barrio... Mais tu peux aussi imaginer ta propre façon de participer !

ÊTRE BÉNÉVOLE : LE HÉROS QUE TU AS TOUJOURS RÊVÉ D'ÊTRE

TUYAU EN OR : pour te remercier d'avoir été bénévole, tu recevras un lien spécial pour acheter ton ticket Nowhere 2023 avant tout le monde. Donc, l'année prochaine, pas de drame ni de stress pour acheter ton ticket : c'est pas génial ça ?

TOUTE L'ANNÉE Tout à Nowhere est géré par des bénévoles. Cela signifie : par TOI ÉGALEMENT ! Nous sommes tou·tes responsables de ce qui fait de cet événement ce qu'il est. Certain·es d'entre nous travaillent toute l'année pour faire vivre Nowhere, et tu es plus que bienvenu·e pour nous rejoindre dans cette aventure. NOrg est l'organisation qui gère Nowhere, aussi bien pendant l'évènement que le reste de l'année. NOrg regroupe des Directeurs, Metaleads et Leads, qui tou·tes ensemble composent la colonne vertébrale de l'évènement. Tu souhaites t'investir dans un de ces rôles ? Jette un œil sur la liste des positions disponibles sur le site internet.

LE BUILD (MISE EN PLACE) :

Le Build, ce sont les quelques semaines avant l'évènement durant lesquelles nous faisons naître une ville depuis presque rien. Pendant ce court laps de temps nous montons un bureau de production, marquons les rues de la ville, posons les lignes électriques, et construisons la majeure partie des infrastructures communes essentielles. Attends-toi à des conditions difficiles, un effort intense et de longues heures de travail. Faire le Build est très gratifiant et permet de créer des liens inégalables avec les autres.

<https://fist.goingnowhere.org>

PENDANT L'ÉVÈNEMENT

Il y a de nombreuses façons de contribuer à l'évènement. Ça peut être le moment d'offrir tes compétences, mais aussi d'en apprendre de nouvelles. Être bénévole, c'est super cool, ça te permet de créer de nouvelles amitiés, et tu n'as pas forcément besoin de compétences particulières. Tu dois juste être motivé·e !

Voici quelques idées :

Tu aimes cuisiner ? Va aider à la Cantina.

Protéger l'environnement est important pour toi ? LNT va t'adorer !

Tu aimes te promener et aider les autres ? De nombreux rôles t'attendent à Malfare.

Tu veux prendre soin des autres ? Welfare a besoin de toi.

Tu parles plusieurs langues ? On a toujours besoin d'interprètes.

Toujours rêvé de jouer à la marchande ? Ice Ice Baby te fera fondre.

Tu aimes t'occuper d'enfants ? Va à Ohana House.

Aimerais-tu être la première personne que les gens voient en arrivant à Nowhere ? Le Gate Crew recrute !

Ton aspiration secrète est d'être un ranger ? Rejoins l'équipe Périmètre.

Tu as réponse à tout ? Viens aider au NoInfo.

De bonnes connaissances en électricité ? SLAP va t'électrifier.
Tu veux rouler les gens dans la poussière ? Deviens Greeter.
Génie de l'organisation ? La Production te recherche.
Pour en savoir plus, rends-toi sur <https://fist.goingnowhere.org> et inscris-toi aux shifts de tes rêves !

Le STRIKE (Démontage) : Ça y est, on s'est bien amusés, mais nos principes restent valables. Il nous reste maintenant à démonter toutes les structures, nettoyer, ranger et traquer chaque dernier petit MOOP jusqu'à ce qu'il n'y ait plus rien d'autre qu'un espace vierge. C'est un travail difficile après une semaine (voire plus) dans le désert, mais cette dernière partie est cruciale. «Tu es poussière, tu redeviendras poussière», ce n'est pas seulement toi et ta tente, mais aussi toutes les structures que tu as aimées pendant Nowhere. Aussi, si tu as quelques jours supplémentaires après Nowhere, envisage de rester un peu plus longtemps sur place pour aider à ne laisser aucune trace.

FIST :

"For Information and Scheduling of Teams" (information et programmation des équipes de volontaires)
FIST est notre plate-forme où tu peux t'inscrire en ligne pour te porter volontaire.

Après t'être créé un compte et avoir répondu à quelques questions basiques sur toi, y compris la personne à contacter en cas d'urgence, tu peux passer en revue les différents rôles et les tranches horaires disponibles.

fist.goingnowhere.org

ART

RAMÈNE TON ART ! La créativité et l'art sont des éléments essentiels de Nowhere. Partager son talent et son travail n'est pas seulement un merveilleux cadeau, c'est aussi l'un de nos principes fondamentaux. KÜNSTHAUS En tant qu'artiste, performeur ou innovateur, que tu arrives à Nowhere avec un projet déjà enregistré ou avec une idée que tu penses improviser, tu dois d'abord venir te présenter à l'équipe Art. Tu peux les trouver à Kunsthaus, notre hub artistique. Kunsthaus pourra t'aider en te fournissant un atelier partagé et un espace sécurisé pour tes outils et ton matériel. Kunsthaus gère tous les aspects de la production artistique sur site et pourra te présenter aux équipes Performance, Innovation et Feu. Note : chaque artiste apporte ses outils et le matériel nécessaire. L'équipe Art ne fournit que quelques outils, en plan B. Les œuvres en métal doivent être mises à la terre. Si tu crées quelque chose de spécial pour Nowhere, tu peux demander et obtenir une participation financière jusqu'à 3000 € avant le 1er juin. Plus d'infos sur notre site web.

ART'OMOBILES

Les Art'omobiles sont super, mais il faut les enregistrer à l'avance. Renseigne-toi sur la FAQ et sur la démarche pour obtenir une subvention, et remplis le formulaire d'enregistrement sur le site :

<https://www.goingnowhere.org/get-involved/artomobile/>

Des questions? Contacte l'équipe: artomobiles@goingnowhere.org

Chaque art'omobile doit être enregistrée à l'arrivée sur le site et passer une inspection générale de sécurité par un membre de l'équipe Art'omobiles. Si ton véhicule est digne du désert, tu auras alors un Pass Art'omobile.

À ne pas oublier : les règles concernant le bruit s'appliquent aussi aux art'omobiles.

PERFORMANCES

CÉRÉMONIE D'OUVERTURE

C'est une procession organisée à travers Nowhere avec diverses performances et happenings rythmant le parcours. Elle passe de camps en œuvres d'art et invite les Nobodies à se mettre dans l'ambiance de Nowhere au travers de musique live et de danses théâtrales. Si toi ou ton groupe voulez participer, postule via notre site web (WEBSITE), on reviendra vers toi. Comme la cérémonie d'ouverture est une co-création, nous accueillons toutes les idées ou thèmes !

PERFORMERS

Les petits groupes et musicien·nes solo peuvent se produire au Middle of Nowhere pendant l'évènement. Mais pas seulement ! N'hésite pas à prendre contact individuellement avec les barrios pour y jouer, ou à te lancer dans une performance impromptue au beau milieu du site.

Par ailleurs, une petite participation financière peut être allouée pour certains aspects de ton travail. Infos sur le SITE WEB.

Les demandes de subvention financière doivent être enregistrées avant le 31 Mai. Si tu as loupé l'échéance, on ne pourra pas t'attribuer de fonds, mais on peut quand même t'aider à trouver un espace pour ta performance.

PERFORMANCES DE FEU

Tu aimes jouer avec le feu ? Eh bien, tu as de la chance ! Il y a une arène dédiée aux performances enflammées, où tu pourras exercer ton talent chaque soir avec d'autres Nobodies.

ATELIERS & ÉVÈNEMENTS

Tu veux partager quelque chose qui t'intéresse ? Super ! C'est parti, propose un atelier ! Danse, yoga, méditation, tables rondes, twerk... Le Middle of Nowhere sera ta scène !

Contacte-nous à mon@goingnowhere.org pour vérifier comment ton projet pourra voir le jour et être ajouté à la programmation... Nous t'attendons !

Ensuite, assure-toi de l'inscrire dans le guide "What? When? Where?" à cette adresse

www.wwwguide.goingnowhere.org

L'enregistrement sera ouvert début mai, les ateliers doivent être ajoutés avant mi-juin pour figurer dans la version imprimée. Plus d'infos sur le site web.

PROJETS INNOVANTS

Les projets innovants aident à améliorer certains aspects de Nowhere. Par exemple, accélérer la construction et le démontage de Nowhere, améliorer l'éclairage, économiser l'eau ou l'énergie, produire de l'énergie propre, réduire l'utilisation de véhicules motorisés, ou trouver une meilleure manière de réutiliser les déchets. Les projets innovants ne sont pas nécessairement participatifs ou artistiques, ils peuvent être "en coulisse", ou purement fonctionnels.

Les demandes de subvention financière peuvent être déposées jusqu'au 6 mai. Une deuxième date limite sera *peut-être* fixée au 1er juin, si besoin. Consulte notre site web ou contacte-nous à innovation@goingnowhere.org pour en savoir plus, ou enregistrer un projet sans demande de subvention.

CRÉER UN BARRIO

Les camps à thème (ou barrios) sont un bon moyen de mutualiser les ressources. Chaque barrio prévoit généralement la nourriture et l'eau pour ses membres, qui se répartissent les coûts. Attention, si tu organises un barrio il faudra l'enregistrer avant le 21 avril !

Pour plus d'informations, lis le Barrio Guide & la FAQ Barrio.

SE PRÉPARER

OK, maintenant que tu as lu les principes de base, parlons de TOI. Toi, ce que tu dois savoir, et ce que tu dois apporter.

Et rappelle-toi que tout ce que tu apportes à Nowhere DOIT repartir avec toi – même si c'est cassé, même si c'est sale, même si tu ne t'en serviras plus. Les bénévoles de la W&R Zone ne collectent que les déchets alimentaires.

QUE FAUT-IL AMENER ?

DOCUMENTS :

- Ton ticket du Nowhere IMPRIMÉ, avec ton nom dessus
- Une pièce d'identité
- Ta Carte européenne d'assurance maladie ou une autre preuve d'assurance (si tu es européen·ne)

VÊTEMENTS & Cie :

- Une paire de chaussures fermées plutôt qu'une paire de tongs pour se balader
- Des vêtements pour les journées très chaudes ET pour les nuits glaciales ; on est dans le désert !
- Un masque ou des lunettes de protection (vents sableux fréquents)
- Lunettes de soleil
- Chapeau, écharpe, casquette ; tout ce qui peut te protéger du soleil

- Vêtements de pluie : ça devient vraiment boueux dans un désert en cas de pluie !
- Serviette

ACCESSOIRES :

- Un gobelet/mug/cup réutilisable (pas de verres) C'est OBLIGATOIRE.
- Une lampe de poche (et suffisamment de piles) et/ou une lampe frontale à LED (c'est ce qu'il y a de mieux)
- Un sac-ceinture ou un petit sac à dos (fais-nous confiance, tu vas transporter des trucs tout le temps)
- Une gourde
- De la crème solaire
- De l'anti-moustique (et du bon !)
- Une solution pour nettoyer les yeux, des lentilles de contact en rabe, tes lunettes (Nowhere peut être vraiment poussièreux !)
- Une bouteille à spray/un pistolet à eau pour te rafraîchir quand il fait vraiment chaud
- Des bouchons d'oreilles & un masque. Tout le monde n'aura pas forcément envie de dormir en même temps que toi !

HYGIÈNE :

- Du gel hydro-alcoolique
- Du savon naturel/biodégradable
- Les médicaments dont tu peux avoir besoin, sur ordonnance ou non. Note : si tes médicaments doivent être gardés au frais, prévois bien le nécessaire. Contacte Malfare pour toute question ou problème malfare@goingnowhere.org
- Une trousse de premiers secours
- Des sacs poubelles TRANSPARENTS et des pochettes ziplock pour collecter le MOOP et transporter tes déchets (!\ pas facile à trouver en Espagne)

MATÉRIEL DE CAMPING :

- Tente, structure/auvent pour te protéger du soleil
- Des sardines ou pics d'une trentaine de centimètres pour ta tente. Le vent peut être très fort, donc assure-toi que ta tente ou les autres structures que tu prévois sont correctement arrimées au sol
- Un sac de couchage toute saison et/ou une couverture supplémentaire – les nuits peuvent être très fraîches !
- Un matelas – le sol est dur, et il absorbera la chaleur de ton corps

AUTRE :

- Ta gentillesse et ton sourire
- Une attitude positive
- Tes enfants (optionnel)

CE QUE TU DEVRAIS AUSSI EMPORTER AVEC TOI

- Un couteau suisse, ou un outil multifonction
- Une paire de gants de protection pour travailler
- Des bouteilles en plastique, ou des balles de tennis pour couvrir tes sardines de tente (dangereuses dans le noir)
- Des outils pour nettoyer derrière toi comme un râteau, une balayette...
- Des colliers de serrage (colsons)
- Du gaffeur ou duct tape
- Un maillet
- Une pelle
- Un cendrier de poche. N'utilise pas les canettes de bière comme cendrier — si tu le fais on ne peut pas les recycler, banane !
- Une montre
- Tampons, serviettes hygiéniques, cup menstruelle
- Une brosse à cheveux
- Du baume à lèvres

OBJETS INTERDITS

- Les bouteilles et récipients en verre
- Tout ce qui peut se casser ou s'envoler en cas de coup de vent
- Les PLUMES et les PAILLETES – MÊME BIODÉGRADABLES, ça reste du MOOP.
- Les emballages superflus : débarrasse-toi des couches d'emballage extérieures avant d'arriver sur le site. Rappelle-toi : tu devras remporter avec toi tout ce que tu apportes.
- Les explosifs, fusées aériennes, fusées, armes à feu de toute sorte, y compris les armes à plombs, fusils à air comprimé ou fusils à balles de peinture (paintball).
- Les feux d'artifice, les torches, les barbecues au charbon ou toute autre chose qui présente un risque d'incendie. Par contre les réchauds au gaz et les barbecues au gaz sont autorisés.
- Tous feux à combustible solide
- Lanternes volantes, aussi appelées lanternes chinoises
- Les animaux de compagnie sont interdits (à la stricte exception des chiens d'assistance qui ont été pré-déclarés à NOrg, plus d'informations sur notre site web +LIEN VERS SITE WEB)
- Pelouse synthétique, glaciaires en polystyrène, sacs en plastique, gobelets en plastique à usage unique
- Les plantes vivantes
- Une mauvaise attitude

COMMENT FAIRE TON SAC

Sous-vêtements / Lampe de poche / Chapeau / Gobelet / Pièce d'identité / Billet / Crème solaire / Couteau / Eau / Un sac de vêtements propres protégé de la poussière (pour ton retour à la civilisation)

COMMENT ÊTRE SÛR DE NE PAS PERDRE SES AFFAIRES ADORÉES ?

Chaque année, de nombreux objets sont perdus au Nowhere. Il est tellement facile d'égarer ou de perdre ses affaires quand on se promène !

Mais tu peux utiliser quelques astuces pour que tes affaires retrouvent leur chemin jusqu'à toi :

- Marque ta cup et ta gourde à ton nom avec un marqueur ou une étiquette.
- Si tu as ton téléphone ou ta tablette avec toi, ajoute ton contact à l'écran de verrouillage, ou sur une étiquette au cas où la batterie tombe à plat.
- Un des articles les plus couramment égarés : les tongs. Essaie de les différencier des autres pour qu'elles soient facilement repérables. Et identifie-les aussi.
- Si tu passes beaucoup de temps à faire un costume, prends quelques minutes pour le rendre identifiable, avec ton contact.
- Enfin, si tu as un mug adoré qui s'est transmis de génération en génération... Envisage peut-être dès le début de ne pas l'emporter à Nowhere. En général, pars du principe que les affaires que tu emmènes sont potentiellement perdues.

Ah, et sinon, on t'a déjà dit que c'était bien de marquer tes affaires ?

Quand tu identifies tes affaires, inscris ton nom et ton Barrio (ou ta zone de camping libre). Si tu ajoutes une adresse mail, tu augmentes encore les chances de retrouver tes affaires. Il faut savoir aussi que la plupart des Barrios ont leur propre système "Objets trouvés". Refais les endroits où tu as été avant d'essayer les objets trouvés du NoInfo. Parfois il suffit d'un jour ou deux pour remettre la main sur ses affaires. ça vaut le coup d'essayer plusieurs fois même si pour l'instant, ta recherche n'a rien donné.

Après le Strike, des photos des objets de valeur trouvés seront diffusées sur Internet. Garde un œil ouvert. De nombreux participants ont retrouvé leurs affaires de cette manière !

INFOS DE CONTACT

Il se peut que tu sois injoignable pendant Nowhere. C'est difficile de trouver un endroit où charger son téléphone, et la chaleur et les téléphones, ça fait deux. Remplis cette petite carte et donne-la à ceux qui auraient besoin de te joindre en cas d'urgence.

Ils te remercieront, surtout s'ils ne parlent pas anglais.

Numéro: + (34) 613 145 492, et n'oubliez pas de remplir le contact en cas d'urgence sur FIST ou envoyer un mail à emergency@goingnowhere.org

Salut, je suis (prénom + nom)... et j'ai besoin de parler à (surnom et/ou prénom et/ou nom) ... en

urgence. Il/elle campe à (barrio/zone de camping) ... et est venu-e avec (noms/surnoms) ... Il/elle ressemble à...

Optionnel : je ne parle ni anglais ni espagnol, pourrais-je avoir un traducteur en (langue)... ?

On peut me contacter au :

(numéro)

Ou sur mon portable / au bureau / à mon domicile (barrer si besoin)

SURVIVRE SUR PLACE

CAMPING : CONSEILS D'ORDRE GÉNÉRAL

OÙ PUIS-JE INSTALLER MA TENTE ?

Nowhere est divisé en plusieurs zones selon le niveau de bruit (de bruyant à calme).

Une carte des zones de bruit et aires de camping libre sera disponible auprès des Greeters, pour t'aider à choisir ce qui te convient le mieux.

À noter :

Les aires de camping libre fonctionnent selon le principe du "premier arrivé, premier servi". Il n'est pas possible de réserver une place avant le début de l'évènement.

La zone silencieuse (Quiet Zone) est sans véhicules, sans générateurs et sans musique amplifiée. Le camping n'est autorisé ni sur la route qui fait le tour du site ni en dehors de la zone dédiée au camping, protégée par des paratonnerres.

Installe-toi à au moins 100 mètres des zones inondables. En cas de pluie, ta tente pourrait être emportée !

Ancre tes affaires solidement au sol.

Creuse des tranchées.

TUYAU EN OR : laisse du poids dans ta tente. Si tes sardines se décrochent, elle ne s'envolera pas.

LE CAMPING LIBRE

Cher-e lecteur-trice, nous n'avons pas créé de section sur les Barrios. Si tu organises ou que tu fais partie d'un barrio et que tu veux en savoir plus à ce sujet, lis le Barrio Guide et jette un oeil à la FAQ dédiée <https://www.goingnowhere.org/get-involved/barrios> ou sur Facebook : <https://www.facebook.com/groups/135849493261707/>

EAU / NOURRITURE

Il n'y a pas d'approvisionnement centralisé en eau à Nowhere, et comme tu le sais, l'eau est essentielle pour ta survie.

Nous recommandons 6 à 8 litres par jour et par personne. Ça peut sembler beaucoup, mais souviens-toi que tu as besoin de boire, te laver, cuisiner et faire la vaisselle.

Bien entendu, apporte suffisamment de nourriture pour tout ton groupe et toute la durée du séjour. Les aliments lyophilisés, en conserve et autres denrées non périssables sont recommandés. Les fruits et légumes frais ne survivront pas longtemps ; apportes-en seulement pour les 3 premiers jours. Les snacks comme les fruits secs, fruits séchés, pickles, etc. sont pratiques et peuvent constituer de bons petits cadeaux.

ABRI

Merci d'éviter les petits abris pas chers (type abris de plage) qui ne survivront pas à un orage.

Les matériaux utilisés pour faire de l'ombre devraient être au moins résistants à 80% aux UV – ou encore mieux, superpose deux couches !

Utilise des cordes ou des câbles pour arrimer ton abri au sol.

Des piquets/sardines de 30 cm sont nécessaires pour assurer ta tente ou toute autre structure contre les vents violents.

TUYAU EN OR : consulte cette FAQ <https://www.goingnowhere.org/faq/#buildguide> pour apprendre comment faire pour que ta structure résiste toute la semaine.

ÉQUIPEMENT DE CUISINE

Apporte tes propres tasse, bol, couverts réutilisables et équipements pour le lavage. Les objets jetables sont la principale source de déchets pour tous les événements.

Le gaz est la seule méthode autorisée pour cuisiner (pas de charbon ni de combustibles solides).

Éloigne-toi bien de tout matériau inflammable y compris les tentes et abris. Vérifie que ton équipement est en bon état.

TUYAU EN OR : apporte des morceaux de tôle pour protéger les flammes en cas de vent.

DOUCHE

Les douches solaires et autres douches de camping à pression sont des moyens faciles et peu coûteux de se laver après de longues journées chaudes et poussiéreuses.

FAIRE LA VAISSELLE :

DANGERS LIÉS AUX GÉNÉRATEURS ET AU GAZ

(on aime les burns, pas les incendies)

Si tu apportes un générateur, souviens-toi de ne pas camper dans la zone silencieuse (No-Sound Zone).

Assure-toi également de respecter toutes les consignes ci-dessous.

Essaye de construire un système d'insolation sonore autour du générateur. Ou encore mieux, vois si tu peux trouver un groupe de personnes ou de barrios qui pourraient partager un générateur plus gros et plus silencieux.

Les générateurs doivent être placés dans l'enceinte de ton camp ou barrio, à au moins 10 mètres de la route qui fait le tour du site, et à au moins 25 mètres de toute végétation.

Tous les générateurs doivent avoir une mise à la terre, qui doit être certifiée (notre équipe vérifiera les installations avec un électricien local avant l'inspection officielle). N'hésite pas à contacter l'équipe Production avant l'événement si tu as besoin d'aide avec la mise à la terre.

Tous les réservoirs d'essence et bouteilles de gaz doivent impérativement être stockés à l'ombre et à distance de toute source de chaleur.

Tous les composants en caoutchouc (tuyaux, connecteurs) doivent être en bon état, situés à l'écart des sources de chaleur (soleil, cuisine, etc.), et protégés des possibilités de mauvaise manipulation et d'accident. L'essence doit être stockée à au moins 15 mètres du générateur et protégée des sources de chaleur comme le soleil. Par ailleurs, les gros réservoirs doivent être clôturés pour éviter un contact accidentel ou non autorisé.

Tous les réservoirs d'essence et les bouteilles de gaz doivent porter la norme CE et être validés pour usage. Nos techniciens sont tenus d'effectuer quotidiennement un contrôle de toutes les installations incendies et connectiques afin de s'assurer de leur conformité à la norme pour qu'elles passent les inspections gouvernementales.

Les extincteurs (6 kg ABC) : même si tu n'as que de l'équipement de cuisine, il est recommandé d'avoir un extincteur à portée de main dans l'espace cuisine.

EN SAVOIR PLUS : pour plus d'informations, rejoins le groupe Facebook Freecampers:

www.facebook.com/groups/nowhererefrecamp ou envoie un mail à freecamp@goingnowhere.org

LE DÉSERT DES MONEGROS & TOI

COMMENT LE DÉSERT VA T'AFPECTER...

TERRAIN

Certaines zones du site sont clôturées pour ta sécurité. La zone autour du site comporte beaucoup de trous et des fissures sur le sol. Les collines sont en argile friable et ne sont pas faites pour être grimpées. Tous ceux qui sortent des zones balisées prennent le risque d'un accident.

SANTÉ... & INSECTES

Crois-le ou pas, il y a des insectes à Nowhere. Et, plus important, ils peuvent être porteurs de maladies ! Donc, fais très attention à ton hygiène et fais de ton mieux pour ne pas tomber malade. Les virus, du simple rhume jusqu'au norovirus peuvent vite se propager à Nowhere.

Si tu commences à avoir des symptômes comme des nausées, des vomissements, une grosse fièvre, la jaunisse ou des malaises, tu es peut-être victime d'une eau ou d'une nourriture contaminée. Va tout de suite voir l'assistance médicale et ne manipule plus ni eau ni nourriture.

<https://www.goingnowhere.org/faq/#healthfaq>

LE VENT

Le vent peut créer de superbes tourbillons de poussière, assez puissants pour soulever les tentes et renverser les structures, emportant littéralement tout avec lui. Assure-toi de bien avoir tout fixé au sol.

LA POUSSIERE

La poussière se faufile partout. Tu la sens, tu la manges et tu la respires. CQFD, le masque de ski, c'est pas juste pour avoir l'air cool.

LES ORAGES & LA PLUIE

Les orages, cette force de la nature, fantastique ET FRANCHEMENT dangereuse dans le désert ! Veille bien à creuser des tranchées autour de ta tente et du camp pour éviter de te retrouver dans une rivière toute neuve ou dans un glissement de terrain.

SITE A RISQUE BIOLOGIQUE

L'évènement se déroule bien dans une zone protégée et "verte", mais au-delà, c'est légèrement différent. La rivière à coté contient des produits chimiques déversés par les fermes avoisinantes et n'est en aucun cas propre.

LE SOLEIL

Certaines choses sont faciles à vivre dans le monde par défaut, mais vraiment bien plus dures à vivre à Nowhere !

Non sérieusement : fais attention au soleil. Reste en dehors du soleil entre 13h et 16h (fais la siesta, si). Utilise des chapeaux, lunettes de soleil, crème solaire, vêtements mouillés et abris à l'ombre pour limiter ton exposition.

Non sérieusement 2: PISSE CLAIR ! Une urine claire est le meilleur signe de ta bonne hydratation.

Bois de l'eau ou du liquide de réhydratation autant que tu peux, même si tu n'as pas soif. Vérifie aussi tes apports en sels et en minéraux : boire de l'eau ne suffit pas.

SYMPTÔMES DE DÉSHYDRATATION

Maux de tête, crampes à l'estomac, douleurs abdominales, constipation ou symptômes grippaux: ce sont des signes de déshydratation, liés à la chaleur et aussi au froid (coup de soleil et hypothermie).

Si tu ou quelqu'un d'autre a ces symptômes ou une température excessive, ou pire, des frissons alors qu'il y a grand soleil, allez immédiatement à l'ombre et envoie quelqu'un chercher le Malfare.

La consommation d'alcool, de caféine et de drogues t'expose à de plus grands risques de déshydratation. Tu dois donc vraiment veiller à ta consommation d'eau, qu'elle soit suffisante.

LES SIGNES QUE TU NE BOIS PAS ASSEZ D'EAU:

- Tu n'as pas de bouteille d'eau avec toi tout le temps
- Tu sirotes au lieu de prendre des bonnes gorgées
- Tu es irritable
- Ton urine est tout sauf abondante et claire.

...ET COMMENT TE PROTEGER !

AVEC TOI TOUT LE TEMPS

Voici une liste des objets que tu devrais tout le temps avoir avec toi :

- Une lampe torche avec assez de batterie
- Une ceinture-banane ou un sac à dos
- Un mug en aluminium ou en plastique, avec un mousqueton

- Une bouteille d'eau
- Un masque de ski ou des lunettes de protection (vents de sable nombreux et puissants)
- Lunettes de soleil
- Chapeau, foulard, casquette, tout ce qui peut te protéger du soleil
- Crème solaire
- Anti-moustiques - un vrai, un bon
- Gel désinfectant pour les mains
- Sac poubelle et cendrier de poche

SE REHYDRATER

Recette de solution réhydratante

Pour 10L

26g de sel (pour le sodium)

29g de carbonate de sodium

15g de chlorure de potassium (sel à bas taux de sodium)

5L de jus de fruit (éviter le jus de pamplemousse)

1.5L d'eau pétillante

1 sac de glace (2L)

1.5L d'eau

Tout ça à mélanger ensemble, et à boire. Sinon, pense à prendre un stock de ta boisson ré-énergisante favorite ou d'électrolytiques/de sachets de réhydratation à la pharmacie.

LAVE TOI LES MAINS

OBLIGATOIRE pour ta survie: LAVE TOI SOUVENT LES MAINS (après être allé aux toilettes, avant de manipuler de la nourriture, de cuisiner et de manger; après un workshop où il y a eu contact physique). Garde toujours un gel désinfectant pour les mains et utilise-le fréquemment.

CECI N'EST PAS UNE BLAGUE, c'est vraiment une bonne pratique à adopter pour éviter facilement des ennuis.

ZERO TRACE: COMMENT NE PAS ABIMER LE DESERT

En substance : tu es responsable de ton impact environnemental. Garde à l'esprit qu'il ne doit y avoir aucune trace de ton passage après le Nowhere.

C'EST TON EVENEMENT. SOIS DOUX AVEC LUI, IL SERA DOUX AVEC TOI.

QUELQUES REGLES POUR REDUIRE TON IMPACT AU NOWHERE:

Avant le départ, enlève tous les emballages superflus, pour éviter de générer davantage de déchets.

Sois attentif aux MOOP (machin pas à sa place): tout ce qui n'est pas naturel et biodégradable n'a pas sa place sur le sol. Sois-en super conscient·e et ramasse les MOOP si tu en croises.

Utilise des sacs poubelles transparents pour que ce soit plus facile à trier, à discerner et pour que les bénévoles ne se blessent pas.

Ton camp/barrio doit être nettoyé de tout déchet chaque jour. Les déchets doivent être emmenés à la zone W&R, aux heures d'ouverture. Jette un oeil au guide WWW: Quoi? Où? Quand? pour l'emplacement et les horaires de la zone W&R.

Si tu vas en ville faire des courses, profite-en pour prendre tes déchets (évidemment triés) et les jeter là-bas, ça diminue l'accumulation des déchets sur le site.

Reprends toutes tes affaires quand tu repars. Si tu as pu les apporter, tu peux les ramener. Le Nowhere ne s'en chargera pas, que ce soit les bénévoles, la communauté, etc.

Garde toi du temps pour ranger et nettoyer et assure toi de ne LAISSER AUCUNE TRACE.

Avant de partir, fais un "ratissage" de ton camp.

COMMENT UTILISER CORRECTEMENT LA ZONE W&R

La zone W&R est l'emplacement consacré à la gestion des déchets et au recyclage, en périphérie de la zone du Nowhere.

Elle doit être utilisée avec soin et respect. Souviens-toi toujours que les bénévoles n'ont pas à s'occuper des choses dont tu ne t'occupes pas.

Au sein de la zone W&R, les déchets doivent être séparés selon les catégories suivantes :

Bac jaune : métal, plastique, tétrapack

Bac vert en forme de cloche : verre, bouteille et pot.

Bac bleu : papier propre et carton

Bac vert de forme cubique : déchets autres (le moins possible !)

Trous à compost : compost et papier sale, carton (par exemple : papier toilette, filtres à café).

Attention pas de viande, produits laitiers, agrumes.

Si tu ne tries pas tes déchets correctement, tu vas devoir le faire en les amenant à la zone W&R. Et crois moi, tu ne veux pas plonger tes mains dans un sac poubelle plein. Organise toi à l'avance !

EAUX USEES

Les eaux usées (ou "eaux grises") ne DOIVENT PAS être jetées dans les toilettes ou ajoutées aux déchets compostables, car elles contiennent des produits chimiques nocifs qui empêcheraient le processus de compostage.

Alors, que faire de tes eaux usées ?

Tout d'abord, merci de n'utiliser que des produits écologiques et biodégradables (savons, détergents, gels douches, etc). Ensuite, filtre ou tamise tes eaux usées pour en retirer les plus gros éléments (restes alimentaires, etc). Après ça, tu peux collecter tes eaux usées pour les déposer dans la ville la plus proche, créer un étang / un delta d'évaporation, ou les répandre dans les buissons environnants.

Souviens-toi que le sol à Nowhere n'est pas très poreux. Donc ne creuse pas d'étangs profonds, sinon l'eau ne va pas correctement s'infiltrer. De plus, cela risque d'attirer mouches et moustiques.

COMMENT UTILISER LES TOILETTES

Les toilettes à Nowhere sont différents de toilettes domestiques. Seuls les PCP sont acceptés dans les toilettes : Pipi, Caca, Papier. PAS de lingettes, tampons, plastique ou tout autre objet s'il te plaît. Chaque station de toilettes est régulièrement approvisionnée en papier toilette et gel désinfectant.

Quand tu utilises les toilettes :

- Nettoie le siège avec du gel désinfectant.

- Tire la chasse avant (pour que ça glisse plus facilement vers le trou).

- Tire généreusement la chasse après.

- FERME LE COUVERCLE DE LA CUVETTE pour éviter les vilaines mouches et mauvaises odeurs.

- Utilise une bonne dose de gel désinfectant avant de t'en aller vers de nouvelles aventures.

Tu trouveras plus d'informations et de conseils sur la page web dédiée : www.goingnowhere.org/en/generalinfo/toilets

Les toilettes sont gérées par une armée d'incroyables "SHIT Ninjas". Chaque barrio en a un·e, le nom des membres sera affiché sur chaque toilette. En cas de problème avec des toilettes (manque de papier, de gel désinfectant, etc), merci de leur communiquer l'info pour que le problème soit réglé au plus vite et que chacun.e puisse bénéficier de toilettes fonctionnelles.

Les déjections humaines sont toxiques et peuvent causer des maladies graves.

Merci de ne pas déféquer ailleurs que dans les toilettes fournies à cet effet !

VIVRE AVEC LES AUTRES NOBODIES

Nous avons un Département de l'Inclusivité, qui assiste et représente les familles, les personnes en situation de handicap (physique ou autre), les personnes racisées, LGBT+, et toute personne qui peut avoir des besoins ou des préoccupations au delà de celles d'un participant "standard", à la fois avant et pendant l'événement. Contacte-nous avant l'événement en envoyant un mail à inclusion@goingnowhere.org, pour tout apprendre du code secret, de la prise électrique secrète, ou des pouvoirs secrets. <http://www.goingnowhere.org/community/inclusion>

CONSENTEMENT

Ne donne que ce qui est apprécié, ne prends que ce qui est offert

A Nowhere, nous sommes libres de nous exprimer, de partager, de co-crée, d'être dans l'instant présent, mais quand nos actions ont un impact direct sur l'expérience des autres, nous devons obtenir leur consentement.

Etant une communauté avec des points de vue, des parcours, et des styles de communication très différents, il vaut mieux utiliser une communication verbale claire, pour être sûre que les limites de chacun·e sont comprises et respectées.

Le consentement est un cadre auquel nous pouvons tou·tes adhérer pour prendre part à cet espace ludique et expérimental que nous créons ensemble, tout en rassemblant les infos dont nous avons besoin pour faire attention à notre impact sur les autres membres de la communauté. Le consentement ne concerne pas que le sexe : c'est aussi vérifier que tout le monde est d'accord avant de faire quoi que ce soit qui implique les autres, y compris des contacts physiques non sexuels, l'utilisation des affaires d'autres personnes, les cadeaux, et la prise de photos. Mais... comment devient-on une personne hautement consensuelle ?

Voici un guide pas à pas :

1. Comprends la différence entre ce qui est à toi et ce qui appartient à d'autres. Ça peut sembler évident : mon corps est à moi et ton corps est à toi. Mais tu peux ne pas être conscient·e qu'un contact physique même sans arrière-pensée, ou ludique, qui te semble normal, peut ne pas être bien reçu par tout le monde. Ou tu peux penser que ça n'embêtera personne si tu manges juste un peu de leur nourriture, ou si tu utilises quelque chose de leur camp sans demander... En vérité, la seule façon de savoir est de demander.
2. Demande ce que tu veux à quelqu'un qui soit capable de consentir. La communication fonctionne dans les deux sens : personne ne sait ce que tu veux mieux que toi-même, donc tu dois demander ce que tu veux, ce qui peut être effrayant s'il y a une chance que la réponse soit « Non ». Si une personne n'est pas capable de comprendre ce que tu demandes, ou d'exprimer ses propres souhaits (par exemple, si elle est inconsciente, endormie, ou en état d'ébriété), elle ne peut pas consentir.
3. Ecoute la réponse. Ne fais rien si la réponse n'est pas un « oui » clair et enthousiaste. N'essaie pas de persuader quelqu'un de changer d'avis, même si c'est difficile à entendre. Et rappelle-toi que qui ne dit mot ne consent PAS !
4. Sois reconnaissant·e pour toute réponse, mais surtout si c'est « non ». Un·e vrai·e pro du consentement ne se contente pas d'accepter une réponse, mais montre de la reconnaissance en la recevant. C'est facile d'être reconnaissant·e quand la réponse est « oui », mais c'est encore plus important - et plus difficile - quand quelqu'un dit « non ».
5. Continue à vérifier. Une fois que tu as reçu un « oui » enthousiaste, et engagé les choses, continue à vérifier que tout va toujours bien. Consentir à une chose ne veut pas dire qu'on consent automatiquement à tout. Et parfois, la personne avec qui tu es peut soudain devenir silencieuse, ou changer d'avis. Le but est que tout le monde passe un bon moment, alors n'arrête pas de communiquer, et ajuste ton attitude en fonction de l'évolution de la situation.
6. Engage-toi pour le consentement. En tant que pros du consentement, nous devrions toujours tenir compte de ce qui se passe autour de nous. Tu peux, et tu dois, vérifier que tout va bien pour les autres - même si tu ne les connais pas - si tu es témoin d'une situation qui semble discutable. Il vaut mieux vérifier que permettre à une situation potentiellement dangereuse de se poursuivre, et ça vaut le coup de se sentir un peu embarrassé·e.

Tu veux en savoir plus ? Quelle chance, nous avons une page dédiée sur le site !
<https://www.goingnowhere.org/consent/>

Le consentement des témoins aussi est important : demande avant de t'engager dans des activités sexuelles clairement en vue d'autres personnes. Si les gens qui t'entourent n'ont pas envie de voir ça, trouve un meilleur endroit. Les barrios doivent clairement indiquer les espaces où des activités sexuelles ou autres activités "pour adultes" peuvent se produire, et doivent indiquer que les mineurs ne sont pas autorisés à y entrer. Les mineurs porteront un bracelet d'une couleur différente de celle des participants majeurs.

Si ton consentement a été violé à Nowhere :

En cas d'urgence,

un·e NoMad ou toute autre personne à proximité peut t'aider.

Welfare Enough est ouvert 24/7 pour toutes difficultés émotionnelles, en toute confidentialité.

Malfare est ouvert 24/7 pour tous les problèmes médicaux ou liés à la sécurité, en toute confidentialité.

Après l'incident :

La boîte pour signaler une violation de consentement (à Welfare Enough) est relevée tous les jours à 16:00 (11:00 le dimanche). Le formulaire est traduit au dos en français, allemand, néerlandais, espagnol, italien. Le Safe Space est ouvert du mardi au samedi, de 17:00 à 18:00, et le dimanche de 12:00 à 13:00.

Les bénévoles du Safe Space sont à ta disposition, ils et elles porteront un chapeau bleu.

Après l'événement :

le Comité Consentement est un groupe de Nobodies disponible pour recevoir et traiter des rapports d'incidents à tout moment, même si tu n'as pas cherché d'aide quand tu te trouvais sur site. Le but du Comité Consentement n'est PAS de juger coupables et innocent·es, mais de définir avec les deux parties comment protéger notre communauté d'autres manquements au Code de Conduite des Participants, et d'assurer la capacité de notre communauté à organiser nos événements.

Plus de détails : <http://www.goingnowhere.org/consent>

ENFANTS

Pour Nowhere comme pour la loi, un enfant est toute personne de moins de 18 ans.

Vérifie auprès des barrios quels sont leurs horaires d'ouvertures aux mineurs, et le guide « What? Where? When? » pour trouver des activités familiales. A part ça, Nowhere ne te dicte pas ce qui est approprié ou pas pour tes enfants : c'est ton rôle en tant que parent ou tuteur. Rappelle-toi aussi que les enfants peuvent être plus affectés par cet environnement rude que nous les adultes !

Les enfants de moins de 12 ans qui se seraient égarés seront amenés à Malfare jusqu'à ce qu'on trouve l'adulte qui en est responsable.

Tu cherches un endroit où aller ? Ohana House sert de pôle pour les familles. C'est là qu'a lieu la discussion annuelle sur les enfants à Nowhere, qui est ouverte à tous.

Si tu tiens un bar, rappelle-toi : il est illégal de servir de l'alcool aux mineurs. Ils porteront un bracelet de couleur différente pour être facilement reconnaissables.

Actes sexuels en public : tout acte sexuel en public dont des mineurs sont susceptibles d'être témoins, y compris les rapports sexuels en public, est un délit grave en Espagne. Si tu choisis d'avoir une activité sexuelle à Nowhere, fais-le dans un endroit privé.

GUIDE DE SURVIE EMOTIONNELLE

Tout est plus intense à Nowhere. Ca s'applique aussi à la façon dont tu gères tes émotions - ça peut être plus difficile, là bas !

Par exemple, avoir des interactions peut te sembler trop intense parfois, et/ou tu peux te sentir un peu seul·e ou à l'écart, sans confort familial pour t'aider. Mais il y a de nombreux moyens de gérer ça !

Voilà quelques conseils :

- Traite ton corps avec douceur, fais-y attention

- Demande de l'aide si tu en as besoin
- Fixe tes limites et exprime-les, autant auprès des personnes que tu rencontres que des proches qui t'accompagnent
- Vis l'expérience de la manière qui TE rend heureux.se
- Etablis des connections de la manière qui TE met à l'aise
- Après Nowhere, prends du temps pour réfléchir à tes choix - que ce soit ceux que tu as fait au cours de l'événement ou dans le "monde par défaut"

N'oublie pas de lire le Guide de survie émotionnelle du Nowhere, juste ici : www.goingnowhere.org/en/generalinfo/emotional-survival-guide

PHOTOGRAPHIE

Le Nowhere est un endroit spécial, où chaque personne est encouragée à s'exprimer de manière variée et colorée. C'est un régal pour les yeux et les appareils photos.

DEMANDE TOUJOURS LA PERMISSION. NE PRENDS PERSONNE EN PHOTO CONTRE SA VOLONTE. SI QUELQU'UN TE DEMANDE DE SUPPRIMER UNE PHOTO QUE TU VIENS DE PRENDRE, FAIS-LE.

Au cours de l'événement si tu rencontres un désaccord avec quelqu'un à propos de la photographie, interpelle un·e NoMad ou viens à Malfare, pour que ses bénévoles t'aident à résoudre la situation.

Ton droit de prendre quelqu'un en photo et de diffuser cette image ne passera JAMAIS avant le droit de chacun·e à l'intimité !

Tout le monde n'a pas les mêmes attentes en matière de vie privée sur Internet. Si tu postes des photos sur Facebook ou tout autre réseau social, ASSURE TOI que TOUTES LES PERSONNES présentes sur la photo sont heureuses de voir la photo diffusée, AVANT de la poster. Tu ne dois pas tagger les personnes sans avoir leur autorisation explicite pour le faire.

AUCUNE photo ne doit être prise et utilisée pour un usage COMMERCIAL sans l'autorisation de Nowhere Organisation.

Les campements privés sont des territoires sacrés : n'entre PAS dans un camp pour prendre des photos !

Toute personne qui prend des vidéos doit suivre les mêmes règles.

Il y aura quelques journalistes accrédités sur le site - leurs caméras seront reconnaissables grâce à une balise "Média", et tu peux leur demander de ne pas te filmer ou te photographier.

DRONES

Dans le but de respecter la vie privée et les limites de chacun·e, les vols non déclarés de drones ne sont pas autorisés sur le site durant l'événement. Nowhere, ses environs et ses Nobodies sont en effet très beaux et photogéniques. Mais de la même manière que pour les photos, il est essentiel d'obtenir la permission au préalable avant de capturer les images de quelqu'un. Malheureusement, c'est impossible de le faire avec des drones.

Tu peux faire voler ton drone EN DEHORS DU SITE, mais tu dois absolument conserver une distance extérieure minimale de 50m à partir des limites du site. Des vols spécifiques peuvent être autorisés seulement s'ils sont validés par l'équipe Communication en amont, et pourront être soumis à supervision. Sinon... les vols non-autorisés seront probablement abattus avec un lance-pierre géant.

Envoie un mail à comms@goingnowhere.org pour plus d'infos.

SON ET ZONES DE SON

Nowhere est une expérience 24h/24, sur un site de petite taille. Tout le monde ne sera pas en train de

dormir ou de danser au même moment que toi. Pour cette raison, il est important que chacun·e maîtrise jusqu'où porte sa sonorisation sur le site de Nowhere. Nous te demandons de respecter les "zones de son" et de t'enregistrer à l'avance auprès de barrios@goingnowhere.org afin que nous soyons sûr·es que ton barrio est dans la zone appropriée.

Si tu veux plus de conseils à propos du son à Nowhere, rends-toi sur la page

<https://www.goingnowhere.org/faq/#soundfaq> ou contacte l'équipe dédiée : sound@goingnowhere.org

INFOS PRATIQUES

LES ACHATS

N'oublie pas de t'habiller pour la civilisation lorsque tu vas en ville !

CE QUE TU PEUX ACHETER PAS LOIN

Les communautés locales ont montré beaucoup de soutien à Nowhere, donc pense à soutenir les commerces locaux en faisant tes courses dans les villes proches : Castejón de Monegros, Albalatillo ou Sariñena, situées sur le trajet vers le site. Souviens-toi de t'habiller d'une manière acceptable pour la civilisation quand tu vas en ville !

Castejón de Monegros

Est la petite ville la plus proche du site, mais elle est difficile à atteindre à cause du mauvais état des routes. On y trouve :

- Un magasin d'alimentation générale (nourriture, eau, etc)
- Une boulangerie
- Une boucherie
- Une station service (qui vend aussi de la glace)

Sariñena

Est légèrement plus grande que Castejón et a un plus large choix de commerces et de services. On y trouve :

- Des distributeurs de billets
- De plus grands supermarchés
- Une quincaillerie / droguerie (Ferreteria)
- Une pharmacie (Farmacia)
- Le centre de santé le plus proche
- Deux hôtels
- Une gare (située à 3 km de la ville)

GAZ : ATTENTION ! L'ESPAGNE A SON PROPRE SYSTEME

La plupart des drogueries ou des départements "plomberie" des grands magasins de bricolage (comme Leroy Merlin) vendent de petites bouteilles de gaz de camping.

Les bouteilles de butane de 6kg (butano) peuvent être achetées en stations services (Repsol, Campsa ou Petronor), dont à celle de Sariñena. Tu dois laisser une caution pour l'achat, et ensuite ramener la bouteille vide. Il n'y en a pas beaucoup de disponibles en ville.

Tu dois signer un contrat pour acheter des plus grandes bouteilles (12.5kg), et également payer une caution.

Le propane (propano) n'est pas facile à trouver. Certains commerces peuvent exiger une bouteille vide pour l'échanger contre une nouvelle.

Les bouteilles de gaz espagnoles ont un embout spécifique qui n'est pas compatible avec les autres systèmes, donc assure-toi que tu as le bon connecteur sur ton appareil à gaz si tu achètes le gaz en Espagne.

Certaines drogueries vendent des adaptateurs qui permettent de connecter les appareils européens standards avec les bouteilles de gaz espagnoles.

D'AUTRES ENDROITS POUR FAIRE DES ACHATS DANS LES ENVIRONS

Huesca et Saragosse (Saragosse est un peu plus loin, c'est le centre commercial de la région) disposent de :

- Cash and carry (service de vente en gros à commander en ligne et à venir retirer sur place ; seulement pour porteurs de cartes)
- Supermarchés (par ex. Carrefour)
- Magasins de bricolage (Leroy Merlin, Brico Dépôt, Aki)
- Drogueries ("ferreterias")
- Services de location (voitures / camionnettes / outils électriques)

Pour les magasins d'alimentation générale, Fraga ou Lleida valent aussi le coup si vous arrivez de Barcelone ou du Nord de l'Espagne.

HORAIRES ESPAGNOLS

IL N'Y A PRESQUE RIEN D'OUVERT LE DIMANCHE. Prends en compte cette info si tu prévois de faire des courses avant d'arriver à Nowhere. Seuls les grands centres commerciaux et chaînes de supermarchés ouvrent le 1er Dimanche de chaque mois, mais seulement à Saragosse et Huesca.

HORAIRES D'OUVERTURE

Petits commerces : de 9h30 à 13h30, et de 17h à 20h.
Fermés le Samedi après-midi et le Dimanche.

Supermarchés : de 9h à 21h. Du Lundi au Samedi inclus.

Les grands supermarchés en dehors de la ville, comme Carrefour, sont en général ouverts de 10h à 22h, 6 jours/7.

TUYAU EN OR : ACHETER PREMIER PRIX COÛTE CHER. Si tu achètes du matériel de mauvaise qualité, il faudra en racheter à nouveau l'année d'après.

SE RENDRE A NOWHERE

Ouverture de la Gate : MIDI - Lundi 4 juillet.

Les personnes en possession d'un ticket seront autorisées à entrer sur le site pour installer leurs campements et tentes, ou aider à d'autres projets, à partir de lundi. Ne viens pas avant la mi journée... ou tu devras attendre sous le soleil.

Seul·es les bénévoles pré-inscrit·es, les barrios, et ceux qui ont obtenu l'accord préalable de arts@goingnowhere.org, volunteers@goingnowhere.org, ou barrios@goingnowhere.org seront autorisé·es à entrer sur le site avant MIDI le lundi 4 juillet. Si tu te présentes à la Gate avant ça, tu seras renvoyé·e d'où tu viens !

Nowhere commence : mardi 5 juillet 2022.

IMPORTANT : s'il pleut, la dernière portion de la route sera fermée, et aucun véhicule ne sera autorisé à circuler - sans exception. Reste en ville, prends un café, et attends une heure après la fin de la pluie pour terminer ton trajet jusqu'au site.

TRANSPORT

AVION Les aéroports les plus proches sont : Saragosse, Barcelone et Reus. Ça peut aussi valoir le coup de regarder les vols pour Gironne, Bilbao, Madrid ou Valence.

TRAIN La gare et l'arrêt de bus le plus proche est Sariñena. Attention : la gare est à environ 3 km de la ville. Plus d'informations sur les réseaux de bus et de train ici : <https://bit.ly/sarinena-bus>

CO-VOITURAGE / LOCATION DE VOITURE Le co-voiturage est une façon sympa d'arriver à Nowhere avec des ami·es - éventuellement rencontré·es par ce biais ! Ça aide aussi à réduire le trafic et la pollution, et c'est une bonne façon de partager les coûts du voyage.

Ce groupe Facebook peut t'aider à trouver du monde ou une voiture :

www.facebook.com/groups/289510134721572

VEHICULE PERSONNEL

Bien sûr, tu peux utiliser ton propre véhicule pour te rendre à Nowhere.

FEUILLE DE ROUTE

Les coordonnées GPS de Nowhere 2022 sont les suivantes :

41°40'45.4" Nord 0°09'04.3" Ouest (ou 41.679270, -0.151182 si tu préfères).

Commence en dépassant la station service Repsol (Avenida de Fraga, 17, Sariñena) sur ta gauche et sors de Sariñena (ATTENTION ! A cet endroit pense à mettre ton compteur kilométrique à 0).

Après 400 mètres, franchis le pont et prends à droite.

Au bout de 7,4 km tourne à droite (il y a un grand panneau marron indiquant "RUTA JUBIERRE") et reste sur la route principale.

Au bout de 13,3 km franchis le pont.

Au bout de 13,9 km la route fait un virage à 90° (il y a un panneau "COTO DEPORTIVO DE CAZA"), suis la route qui monte en direction de l'Ermita (petite église que tu verras après quelques mètres sur ta gauche).

Au bout de 14 km laisse l'Ermita sur ta gauche et continue tout droit.

Au bout de 14,6 km tu trouveras un embranchement pour aller sur le site de Nowhere 2013, NE
TOURNE PAS, CONTINUE TOUT DROIT

Au bout de 15,1 km tu vas voir un virage à droite pour aller sur le site de Nowhere 2016. Encore une fois NE TOURNE PAS ET CONTINUE TOUT DROIT.

Au bout de 17,1 km tourne à gauche sur la route vers Nowhere...

Au bout de 19,5 km tu auras atteint la Gate. BIENVENUE A LA MAISON !

CONDUITE ET PARKING

Nowhere est un événement piéton, sauf pour les Art'omobiles autorisées.

Quand tu arrives sur le site, tu as 2 options :

Si tu as besoin d'utiliser ton véhicule pendant la semaine, par exemple pour aller faire des courses en ville, tu devras te garer sur le parking.

Tu auras la possibilité à ton arrivé de décharger le véhicule dans ta zone de camping avant d'aller te garer, mais tu ne pourras plus retourner sur le site avec ton véhicule une fois garé sur le parking.

Si tu as besoin / envie de garer ton véhicule à proximité de ta zone de camping ou de ton barrio, il te faudra demander un permis à la Gate et le placer de manière visible derrière ton pare-brise. Rappelle-toi bien que SI TU TE GARES SUR LE SITE, TU NE POURRAS PAS DEPLACER TON VEHICULE JUSQU'A LA FIN DE L'EVENEMENT.

Règles générales :

- Respecte la limite de vitesse de 10 km/h
- Utilise seulement les routes périphériques prévues à cet effet
- Aucune voiture n'est autorisée à se déplacer sur le site entre le coucher du soleil (environ 21h) et le lever du soleil (environ 7h). Si tu arrives à la Gate après le coucher du soleil, tu devras te garer sur le parking et attendre le lendemain matin pour récupérer ton véhicule, si tu en as besoin sur le site.

INFOS SECURITE

Fais le 112 pour les services d'urgence nationaux, ou +(34) 613 145 492 pour la ligne direct de Nowhere (si quelqu'un a besoin de te joindre IMMEDIATEMENT sur le site)

Pour les urgences médicales, il y a des centres de santé ("Centros de Salud") à:

- SARIÑENA à 25 minutes. Adresse: Carrretera Zaragoza. Avenida Zaragoza, 10, 22200, Sarinena. Numéro de téléphone: +34 974 571 027 (urgences médicales) ou +34 974 571 202 (rendez-vous).
- HUESCA (hôpital) à 1h de route. Adresse: Hôpital San Jorge. Avenida Martinez de Velasco, 36, 22004, Huesca. Numéro de téléphone: +34 974 247 000.

Les consultations sont gratuites pour tout le monde dans les centres médicaux, mais tu devras payer

tes médicaments à la pharmacie. Par contre, si tu as besoin d'un hôpital et que tu n'as pas ta carte européenne d'assurance maladie, tu devras payer ta consultation.

FEU ET SECURITE INCENDIE

Le risque d'incendie est extrêmement élevé dans le désert de Los Monegros, il y a donc une interdiction formelle et TOTALE de faire des feux dans cette zone. C'est la loi.

Cela signifie:

- Pas de feux d'artifices, de torches enflammées ou de pétards.
- Ne balance pas tes mégots !
- Pas de barbecue, de feux de camp ou autres (les barbecues à gaz et les réchauds de camping à gaz sont ok, mais tout ce qui est à essence est interdit).
- Pas de cuisine ou de source de chaleur dans les 10 premiers mètres du périmètre.
- On ne joue pas avec le feu (bolas etc) hors des zones consacrées (Arène de Feu) et hors des horaires prévus à cet effet.

Si ton installation personnelle (art, voiture ou camp) comprend des jets de flamme ou ce genre d'effet pyrotechnique, informe-nous en avant l'évènement via firesafety@goingnowhere.org

MERCI DE LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS CI-DESSOUS... EN CAS D'URGENCE, TU TE REMERCIERAS DE L'AVOIR FAIT!

En cas d'incendie, un périmètre sera établi afin de protéger les gens, et évoluera de telle manière à procéder à une évacuation complète du site.

Tout ce qui contient de l'essence (bouteilles de gaz, carburant...) doit être éloigné et mis à l'écart des zones de feu potentielles - cela comprend le déplacement des véhicules et de tous les objets inflammables/combustibles dans une zone sûre, mais il ne faut en aucun cas bloquer, même temporairement, les voies d'accès et de sortie. Et surtout, ne te mets en danger !

S'il te plaît, suis toujours les instructions qu'on te donnera. Ne deviens pas un problème en essayant d'être un héros !

Si tu vois un feu :

Appelle à l'aide, assure-toi que les gens ont bien compris le problème.

Eloigne les gens du feu.

Eloigne tout ce qui inflammable (tente, bois, carburant) aussi loin que tu peux.

Essaye d'éteindre le feu sans prendre de risques personnels.

N'utilise pas moins de 2 extincteurs pour combattre le feu.

Jette de l'eau (si ce n'est pas un feu causé par du gras ! Ne jamais mettre de l'eau sur de la graisse chaude!!) ou de la terre pour étouffer le feu.

Dans tous les cas, le Responsable du site du Nowhere appellera les pompiers locaux.

Urgences : 112.

SIGNAL D'ALARME INCENDIE

Il y a deux types d'incendie qui conduiront à une évacuation immédiate du site.

- S'il y a un incendie sur le site

- S'il y a un incendie à proximité du site et qu'il y a un risque pour l'évènement et ses participants

Si le personnel de Norg (Malfare et Equipes d'urgence) pense que le feu ne peut pas être maîtrisé, une évacuation du site sera effectuée. Le ou la Responsable d'équipe du Malfare sera en charge de l'évacuation et déviara éventuellement du protocole en fonction de la tournure des évènements.

Merci de suivre exactement les consignes données par les gens en gilet fluo, et de les aider à rassembler tout le monde. Quand les choses commencent à merder, la vie de tou·tes est en jeu!

QUAND TU ENTENDS LA SIRENE INCENDIE, VA RAPIDEMENT AU POINT DE RENDEZ-VOUS (devant la Croix-Rouge) ET LAISSE TES AFFAIRES DERRIERE. SOIS PRET A MARCHER JUSQU'AU POINT D'EVACUATION (Emita de San Miguel, sauf changement ordonné par le Malfare).

EVACUATION

Compte tenu de la taille de l'évènement, il est exigé qu'un plan d'évacuation du site préalablement approuvé soit mis en place et communiqué à tou·tes les participant·es. Quand tu arrives sur le site, tu devras prendre connaissance de ce plan d'évacuation à la Gate, ainsi que des procédures d'urgence et de sécurité applicables. Nous te demandons de le lire et d'en discuter avec tes voisin·es, les membres de ton barrio, et même les inconnu·es (tes futurs nouveaux potes !)

EVACUATION DU SITE

Chaque participant·e présent·e sur le site DOIT évacuer les lieux sur instruction du Responsable Malfare et des membres de Malfare (en gilet fluo), par les routes indiquées.

- Les PARTICIPANT·ES A MOBILITE REDUITE sont invité·es à se rassembler au point d'évacuation. Les véhicules personnels peuvent être utilisés à cet effet. Tu peux procéder à la sortie du site mais assure-toi de t'arrêter à la Gate pour fournir les noms du ou des participants qui sortent du site.
- La CROIX ROUGE décide des conditions dans lesquelles les participant·es faisant l'objet de soin peuvent sortir du site par leurs propres moyens, ou si leur état nécessite un transport par ambulance
- Les PARTICIPANT·ES EN ETAT D'EBRIETE doivent être escorté·es par des connaissances, ou en leur absence par qui est prêt·e à utiliser la persuasion ou la force pour les évacuer du site
- Les RESPONSABLES DE BARRIOS doivent s'assurer que tous leurs membres de leur camp sont présent·es, et surtout que personne ne reste dans sa tente
- Les PARENTS sont responsables de leurs enfants

EVACUATION VERS LA VILLE

Si les conditions l'exigent, les agences gouvernementales locales peuvent déclarer un état d'urgence, qui impliquerait l'évacuation de tous les participants du site vers les villes les plus proches: Sariñena et Castejon de Monegros. Si cela s'avère nécessaire, merci de de suivre les instructions des gens portant un gilet fluo (et des pompiers bien sûr!), n'essaie pas de revenir vers ta tente pour récupérer tes affaires et ne fais pas le héros! Ne deviens pas une partie du problème!

RETOUR SUR LE SITE

Une fois la menace écartée/neutralisée, et si Malfare et le/la Responsable du site, ou les autorités compétentes, estiment qu'il est sûr d'autoriser le retour sur site, une équipe de membres de NOrg et les services d'urgence effectueront une visite de reconnaissance pour évaluer la situation; si ils l'estiment sans danger, tou·tes les participant·es seront autorisé·es à revenir sur le site de l'évènement, dans l'ordre et le calme.

EXERCICE D'EVACUATION INCENDIE

Si tu arrives à Nowhere avec un pass Early Entry (arrivée pré-ouverture, avant le lundi midi), tu devras participer à l'exercice d'évacuation incendie. Nous te demandons te suivre toutes les instructions qui te seront données à ce moment qui est très important, car notre permis en dépend.

PAS DE BLAGUE ! Tout le monde doit le faire sérieusement.

LA LOI

CONDITIONS GENERALES DE PARTICIPATION ET D'ACCES A NOWHERE 2022

L'achat du ticket d'entrée et/ou l'entrée à Nowhere ("l'évènement") implique l'acceptation et l'accord des termes et conditions suivants par le Participant:

1. Avertissement

LE PARTICIPANT ASSUME VOLONTAIREMENT LE RISQUE DE PERTE DE BIENS

PERSONNELS, DE BLESSURE SERIEUSE OU DE MORT INDUIT PAR LA PARTICIPATION A L'EVENEMENT. IL ASSUME EGALEMENT LA PLEINE RESPONSABILITE DE SA PARTICIPATION.

Les installations artistiques, camps à thème (barrios), véhicules, et performances ne sont pas la propriété ni ne sont gérées par Nowhere (Europe) Ltd et/ou Nowhere España ("NOrg") et par conséquent le Participant accepte sa pleine responsabilité pour tout risque de blessure ou de perte découlant de leur présence ou opération. Le Participant accepte de dégager NOrg de toute responsabilité liée à ce risque.

Le Participant convient de tenir NOrg, ses dirigeants, membres employés et bénévoles, ses représentants, ses agents, ses sous-traitants, ainsi que les autres participants, à l'abri de tout dommage, blessure, perte, responsabilité et dépense liés à la participation ou découlant de la participation à tout programme, événement, activité ou service de l'événement. Le Participant convient également que les présentes modalités et conditions doivent être interprétées de façon large pour fournir une renonciation dans la mesure maximale permise par toutes les lois applicables.

2. A garder en tête

Le Participant accepte de lire et de suivre les présents termes et conditions ainsi que tous les principes et règles de participation repris dans le Guide de Survie, ainsi que de respecter les lois nationales et locales espagnoles.

Les véhicules, y compris les camions, caravanes et camping-cars qui entrent ou sortent de Nowhere peuvent être soumis à une inspection par les membres de la Gate. Chaque Participant doit amener une trousse de secours ainsi que suffisamment de nourriture, d'eau et d'abri pour survivre une semaine dans le désert. Tout commerce de détail est interdit sur site, tout comme les armes à feu, les combustibles solides, les feux d'artifice, les fusées et autres explosifs.

L'évènement est un évènement LEAVE NO TRACE (qui ne laisse nulle trace derrière lui). Il est attendu de chaque Participant qu'il contribue à au moins une heure de nettoyage de site, en plus du nettoyage de son propre espace de camping, avant son départ.

3. Droit d'admission

Les enfants de moins de 18 ans doivent être accompagnés par leur mère, père ou tuteur légal. Si le Participant amène un enfant à l'évènement, il convient et accepte les présents termes et conditions au nom de l'enfant et est seul responsable de l'enfant, tenant NOrg en dehors de toute responsabilité ou dommages-intérêts, pendant l'évènement.

Tout comportement ou acte contraire au Code de conduite du Participant et à la loi, non seulement conduira à l'expulsion de l'évènement sans possibilité de réintégration, mais sera notifié aux autorités compétentes. NOrg décline toute responsabilité pour ces actes.

Entrer dans l'évènement sans ticket ou bracelet valide et/ou aider d'autres personnes à entrer dans l'évènement sans billet ou bracelet valide, et/ou se trouver sur le site de l'évènement sans billet ou bracelet valide entraînera l'expulsion immédiate de l'évènement et la notification aux autorités légales. L'entrée dans l'évènement est une licence révocable, qui peut être révoquée par NOrg à tout moment pour toute raison conformément à la loi.

4. Fin prématurée de l'évènement

Les billets ne sont pas remboursables même si l'évènement devait se terminer plus tôt que prévu, à cause d'intempéries, de causes naturelles, d'obligations gouvernementales, ou de toute autre raison indépendante de la volonté de NOrg.

5. Respect de la vie privée

Afin de protéger la vie privée et la libre expression du Participant, l'utilisation d'images prises à Nowhere (hors usage personnel) est strictement interdite sans l'autorisation écrite de NOrg.

Nowhere, événement ayant lieu pendant l'été 2022 dans le désert du Monegros, est un événement familial et convivial où se retrouve des milliers de personnes de tout âge, religions, croyances et visions de la vie.

Le droit à l'image est protégé en Espagne par la Loi Organique 1/1982 du 5 mai, Protection civile du Droit à la Dignité, à Intimité Personnelle et Familiale et à l'Image. Cette loi est en accord avec la nouvelle régulation européenne sur la Protection des données et la diffusion d'images.

En acceptant les termes et conditions d'accès à l'événement spécifiés au moment de l'achat du billet ou au moment où la presse a accès à l'événement, nous informons le Participant que toute image, son, vidéo, ou captation multimédia réalisée pendant l'événement sera cédée à l'Organisation. Cette cession est irrévocable et ne pourra être invoqué par la suite. De plus, toute vente, location, leasing ou cession à un troisième parti des éléments cités plus haut qu'ils soient générés avant, pendant ou après l'événement est formellement interdit par l'Organisation afin de protéger la vie privée, le droit à l'image et les personnes mineures. Toute action qui violerait cette clause sera poursuivie par l'Organisation et les partis impliqués, auprès des instances civiles, pénales et administratives appropriées. La non-acceptation de cette clause entrainera l'exclusion ou l'expulsion immédiate de l'événement sans droit au remboursement.

6. COVID-19

En matière de règles sanitaires, l'Événement agira conformément aux directives en vigueur stipulées par la Diputación General de Aragón, en y ajoutant tout autre mesure extraordinaire de prévention et de sécurité qu'il jugera appropriée, conformément au principe de protection des participants et des communautés locales. Dans ce contexte, afin d'accéder à l'événement, il sera obligatoire de fournir une preuve de schéma vaccinal anti Covid-19 complet (en présentant le Pass Covid pour les citoyens d'un Etat membre de l'Union Européenne, ou un document officiel - obligatoirement rédigé en anglais - délivré par l'agence de santé compétente d'un Etat non-membre de l'Union Européenne), la dernière dose de vaccination ayant été administrée au moins 14 jours en amont, ou le résultat négatif d'un test effectué par des professionnels de santé dans un centre agréé au cours des dernières 72h dans le cas d'un test PCR, ou 48h dans le cas d'un test antigénique. De même, toute personne accédant à l'événement doit se soumettre à l'entrée à un test antigénique effectué par des professionnels de santé agréés.

L'Événement se réserve le droit d'admission dans le but d'interdire l'entrée au site à toute personne qui ne consentirait pas à se soumettre à ces mesures, ou à toute autre mesure indiquée par les autorités médicales présentes sur les lieux.

De même, dans le cas où un participant présenterait des symptômes compatibles avec ceux du Covid-19, et refuserait de suivre les indications médicales ou les mesures indiquées dans ses termes et conditions, l'Événement se réserve le droit d'admission pour empêcher cette personne d'accéder au site.

Une fois sur le site de l'Événement, les participants doivent suivre les instructions de l'autorité médicale et de NOrg en ce qui concerne l'usage des espaces communs, et les protocoles d'hygiène, de prévention, et de contrôle.

Si le résultat du test d'un participant est positif pour le Covid-19, cette personne se verra offrir la possibilité de s'isoler et de rester en quarantaine pour le nombre de jours stipulé par la législation en vigueur, dans une zone désignée, l'alternative étant de quitter le site de l'Événement. En acceptant les termes et conditions de participation à l'événement spécifiées au moment de l'achat du ticket, le participant exempt NOrg, ses directeurs, membres, employés, bénévoles, représentants, agents, prestataires et sous-traitants, ainsi que les autres participants, de toute responsabilité quant aux conséquences du non-respect des indications de NOrg, de l'autorité médicale, des lois, du contenu de ses termes et conditions, et de l'accord général. Cela inclut la décision possible de ne pas s'isoler en quarantaine, et de ce fait de quitter l'Événement.

Dans le cas d'une flambée épidémique, urgence médicale, situation épidémique à risque dans la région, ou autre cas similaire de force majeure, NOrg se réserve le droit d'annuler l'Événement en

cours d'événement, ou à tout moment précédant le début de l'Événement. Cette décision sera prise par un groupe de membres de NOrg avec suffisamment de responsabilité pour cela.

7. MISES A JOUR

Il est possible que nous contactions ponctuellement le Participant par email ou courrier avec des nouvelles et des informations concernant Nowhere ou d'autres événements liés. Il est possible qu'il soit ponctuellement nécessaire de mettre à jour les présents termes et conditions. Merci de se référer au Guide de Survie de Nowhere 2022 pour la dernière version.

L'Événement, son accession, et les présentes conditions sont sujets à la loi espagnole applicable. En cas de conflit avec NOrg, le Participant renonce expressément à sa propre juridiction, et accepte de dépendre des Cours de justice et Tribunaux de la ville de Barcelone. De plus, en cas de mésentente sur la traduction des présentes conditions, la version espagnole prévaut et fait foi.